6,95 / BFR 130
JAARGANG 5 / MEI 1997

POWER UNLIMITED

HET GROOTSTE GAMESMAGAZINE VAN DE BENELUX

ANTHONY KAMERLING PROFCHECK

LARA OP POSTER!

VARKENS PESTEN
KOEIEN ZIEKEN
KIPPEN KNALLEN
IN DUKE NUKEM STIJL



REDNECK RAMPAGE

MANX TT

RAGE RACER • TITANIC • RE-LOADED
SOUL BLADE • BLOOD
TUROK: DINOSAUR HUNTER
NEED FOR SPEED 2 • SIMCOPTER
THEME HOSPITAL • DIE HARD TRILOGY
HARDCORE 4X4 • BLACK DAWN • POD



PC CD-ROM, SUPER NES, GAME BOY, NINTENDO 64, 3DO, MEGADRIVE, SATURN, CD-I, PLAYSTATION

bart smit **BEST IN GAMES** bart smit

van 629,=

Playstation
Dramatisch in prijs verlaagd !
Hfl. 349,=



De gaming machine
met prachtige spellen en
32 Bits techniek

van 89,95

Game Boy
Zo groot kan een kleintje zijn
Hfl. 59,95
per stuk

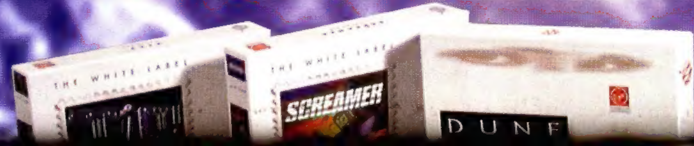


Kuifje
Obelix
Smurfen
Robbedoes
Asterix en Obelix



van 119,50

Virgin White Label
Top Kwaliteit, Lage Prijs
vanaf **Hfl. 32,95**
per stuk

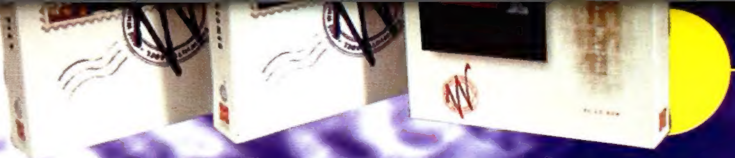


Hfl. 1..

van 139,95

Tomb Raider

Hfl. 129,95



Dune Anthologie
Sensible World of Soccer

De Beste SNES Games
SNES, nog altijd de grootste ! vanaf Hfl. 89,50 per stuk



Robbedoes (van 129,95)
De Smurfen (van 159,=)
De Smurfen 2 (van 169,=)
Kuifje in Tibet (van 159,=)
Asterix en Obelix (van 169,=)

Speciaal voor CD Rom Hfl. 79,95 per stuk
De reeks met je stripheld en



Smurfen
Robbedoes
Kuifje in Tibet
Asterix en Obelix

...s en of druk en zet fouten strikt onder voorbehoud.
...ebeelde producten kunnen verschillen van het daadwerkelijke product.
...e advertentie Copyright CD Contact Data 1997

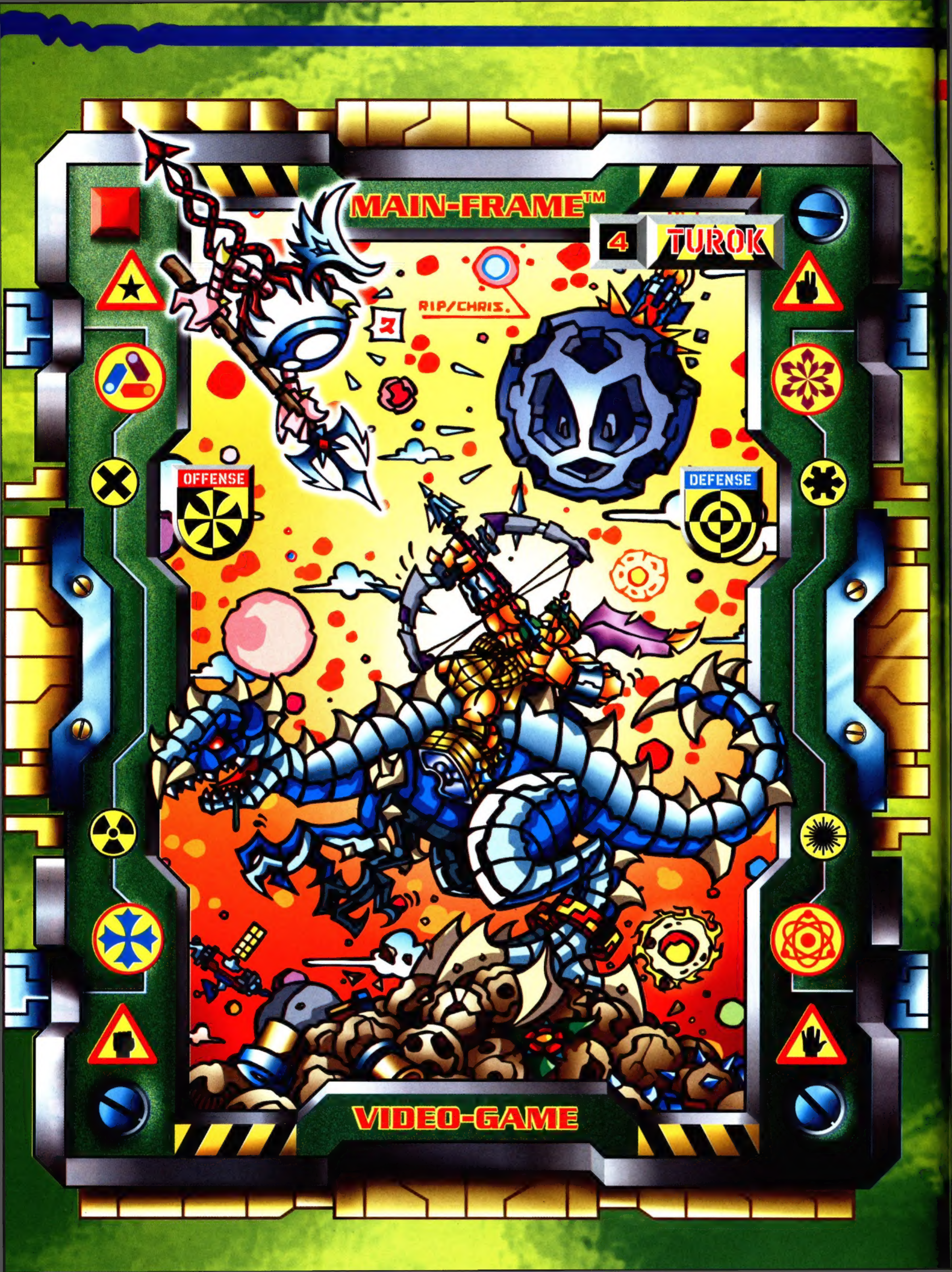
Bel voor filiaaladressen Bart Smit's info-lijn 0299-361438 (tijdens kantooruren)

BEST IN GAMES



bart smit

BEST IN GAMES


MAIN-FRAME™
4
TUROK
RIP/CHRIS.
OFFENSE
DEFENSE
VIDEO-GAME

Dit nummer

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO
19

Voetballiefhebbers zullen ISS Pro nog kennen van de SNES of MegaDrive. De vette gameplay en het prachtige camerawerk zorgen ervoor dat ISS Pro ook op de PlayStation scoort.

PROFCHECK ANTHONY KAMERLING
20



Naar aanleiding van zijn nieuwste film Allstars nodigde we Anthony Kamerling uit om ISS Pro te checken. Na een middagje voetballen, besloot hij te solliciteren als games tester.

RAGE RACER
22

Na Ridge Racer en Ridge Racer Revolution probeert Namco met Rage Racer de PlayStation racers opnieuw op het puntje van hun stoel te krijgen. En... het is ze gelukt!

MANXX TT SUPERBIKE
24

De conversie van arcadespel naar de Saturn is op zich geslaagd maar Manxx TT is toch een beetje te mager uitgevoerd om ook in de huiskamer een topper te zijn.

SIMCOPTER
29

Een prima spel dat aantoont dat de Simmeesters van Maxis ook in 3D hun mannetje staan.

TUROK, DINOSAUR HUNTER
30

Turok is een absolute topper die qua graphics en spanning z'n gelijke niet kent. Bjorn had er maar één woord voor: wauw!



SOUL BLADE
36

Voor het eerst sinds lange tijd hebben we weer eens drie pagina's ingeruimd voor een spel. Waarom? Lees zelf maar!

PERFECT WEAPON
41

Een spannend spel met gedetailleerde graphics en gameplay waar is over nagedacht. Alleen heeft hoofdpersoon Blake een beetje peper in z'n reet nodig.

BLACK DAWN
43

Black Dawn is een explosief chopper spel. De zeven levels en dertig missies beloven een hoop spektakel en die krijg je ook!

NEED FOR SPEED 2
46

Met Need For Speed 2 is in principe weinig mis maar het lijkt teveel op z'n twee voorgangers om de NFS-fans te verrassen.

BLOOD
49

Volgens Laura is Blood nog beter dan Quake en Duke Nukem 3D. No kidding!?



POD
51

Op zestien compleet verschillende tracks wordt een Mad Max-achtige strijd geleverd op leven en dood. Niet al te origineel maar verder dik in orde.

REDNECK RAMPAGE
52



Prijsvarken Bessy is ontvoerd door aliens. De superboeren Leonard en Bubba vechten zich een weg door chickenshit en varkensstront om hun vette big terug te krijgen. Een hilarische shoot'em up waarbij de mestgeur uit je PC opstijgt.

STRIKEPOINT
55

Onze ervaren testpiloot Bas was vol lof over deze chopper shoot'em up. Mooie helicopters en een zeer realistische gameplay.

THE LORDS OF TANTRAZZ
57

Tomb Raider's Lara Croft heeft er een concurrente bij. Agent Callahan is een keiharde tante... en een lust voor het oog!

THEME HOSPITAL
66

De breinen achter Theme Park hebben de engine, de interface en de graphics van hun kassucces eens flink onder handen genomen en het resultaat is een spel om je scalpel bij af te likken.



RE-LOADED
70

Liefhebbers van rondspattend bloed kunnen hun lol weer op met de opvolger van het succesvolle Loaded. Een vette non-stop actiongame die niet geschikt is voor tere zieltjes.

inhoud



Commentaar, kritiek, liefdesverklaringen, fanmail? Schrijf ons:

**POWER UNLIMITED
Postbus 9805
1006 AM Amsterdam**

De redactie houdt zich het recht voor brieven niet te plaatsen of in te korten. Plaatsing betekent niet dat de redactie de inhoud van de brieven onderschrijft. Anonieme brieven worden niet geplaatst.

GEEN HALFNAAKTE VROUWEN

Terwijl ik kort geleden (zoals elke gezonde jongen) zat te wachten op Baywatch, was er zoals gewoonlijk weer geen fok te zien op de TV. Na tien minuten zappen kwam ik bij Nederland 2 terecht. Wat... wat de fok, de Duke.....op TV! Is Power Unlimited nu ook al op de buis te zien? Na twaalf seconden werd het me duidelijk dat dit weer zo'n schurftige Tros-uitzending was. Je raadt het al; over het geweld in games. Na twee minuten kwam er zo'n knurft (met een IQ van een strontvlieg) die, hoe zal ik het zeggen, aanvoerder van de nerds was. Hij zei: "We zullen drastische maatregelen gaan nemen. Binnen twee jaar zullen er *geen* bloederige games met halfnaakte vrouwen meer op de markt verschijnen."
Het werd me zwart voor de ogen! Gamers verenig u tegen deze demonische monsters, verban ze naar de diepste uithoeken van de Aarde. Wij zijn de programmeurs van morgen. Wij moeten ervoor zorgen dat bloed, babes en spanning in de games blijven zitten.
Roel de 'Fuzzy' Beer, Urmond

■ Helemaal mee eens!



WAAR BLIJVEN ZE?

Als eerste wil ik mijn complimenten maken voor jullie coole blad. Ik ben vanaf het begin abonnee en zal dat ook blijven! Ik heb eigenlijk een vraag: Waar laten jullie de geteste games? Jullie moeten op z'n minst een hele loods hebben! Als jullie ze niet meer kwijt kunnen, dan heb ik nog wel ruimte hoor!
Dennis Rietveld, Alphen a/d Rijn

■ Sorry Dennis, alle geteste spellen gaan weer terug naar de betreffende leveranciers. En dat is maar goed ook, anders zou Ed z'n auto niet meer in zijn garage kunnen zetten.

HET OOSTEN

Nee, nee, nee en nog eens nee! Als je als freelancer bij Power Unlimited wilt werken, moet je in de omgeving van Amsterdam wonen. Waarom? Wonen slimme mensen alleen maar in de omgeving van Amsterdam? Bullshit! Wat zeggen ze toch altijd: De wijzen komen uit het oosten? Ik heb gesproken.
Gerrit 'The Butcher' Brands, Markelo

■ De wijzen uit het oosten? Dat was toch in het jaar nul? (Riep Laura spontaan, na het lezen van deze brief). Nee, even serieus, werken voor Power Unlimited is een stressbaan met veel haastklussen en sommige van die klussen moeten hier op de redactie gedaan worden. We kunnen je moeilijk vragen om over een kwartiertje hier de opvolger van Quake te komen testen als je in, zeg, Markelo woont. Toch?

LUFIA 1 OF 2?

Als doorgewinterde RPG-er ben ik altijd op zoek naar goede RPG's en ik heb meestal veel moeite een goed spel van een slecht spel te onderscheiden, daarom ben ik abonnee van vele magazines die computerspellen testen en bespreken in hun blad.
Neem Lufia, de eerste Nederlandstalige RPG. Het is een prachtig spel moet ik toegeven, toch zal ik het niet kopen. Waarom niet? Het antwoord is heel eenvoudig. Lufia 1 in Nederland is nog altijd Lufia 2 in Amerika en ik neem aan dat het ook wel Lufia 2 in Japan zal zijn. Waarom ze in Nederland zomaar zonder goede reden de eerste Lufia overslaan is mij totaal onbekend. Was de eerste Lufia geflopt en hopen ze zo dat het niemand opvalt? Daarbij komt ook nog dat Lufia 2 (USA) ook in de winkels ligt, zodat je de situatie kunt krijgen dat een gamer Lufia 1 koopt en daarvan zo onder de indruk is dat ie later Lufia 2 koopt om er achter te komen dat het precies hetzelfde spel is. Ik hoop daarom ook dat jullie zo vriendelijk willen zijn om ieder geval een waarschuwing te plaatsen dat de twee precies gelijk zijn.
Richard Joe Rotscheid, Leek

■ Dank voor de tip. Voor de review van de Nederlandse uitvoering van Lufia: zie de Power Unlimited van oktober 1996.



PRAAT GEEN POEP

Het waren de laatste vier jaar moeilijke tijden. Hiermee doel ik op het instorten van de toiletpapierindustrie waardoor de prijs van WC-papier met 300 procent is gestegen. Ik heb me eerst blauw betaald aan closetpapier totdat ik kort geleden jullie blad ontdekte. Het was een stuk goedkoper en bovendien had jullie blad nog twee andere voordelen: 1. Als ik problemen heb met mijn stoelgang lees ik 'm even door en ben ik verzekerd van een volle toiletpot. 2. Het geeft je een fantastisch gevoel om het eierhoofd van Skate bedrukt te zien met remsporen.

Zouden jullie me trouwens een extra dikke PU kunnen opsturen? Ik ben namelijk aan de diarree. Als laatste wilde ik nog even iets kwijt over de strip van jullie. Die is nog beroerder dan de beroerdste Suske en Wiske.
Joep Bruin, Groningen

■ Altijd fijn die complimenten! Nee, wij sturen je geen extra dikke Power Unlimited want wij dragen graag een steentje bij aan het bestrijden van het mestoverschot. Alhoewel, drie maal raden wat we met jouw brief hebben gedaan....

DROMEN IN PASCAL

Mijn grootste droom is om programmeur te worden, maar ik zit met een probleem. Ik kan niet aan een goed programma komen om in te programmeren. Ik heb alleen maar Basic en Pascal. Ik zou zo graag een beetje goed programma willen hebben, waarmee je dus ook geluid en plaatjes kunt invoeren. Kortom, een programmeeromgeving waarmee je een goed produkt kunt maken.
Bas Benjamins, Hoogeveen

■ Bel met Sony/Columbia Tristar en informeer naar de Yaroze, dat is een speciale PlayStation waarmee je op de PC nieuwe PSX-games kunt programmeren. Dan moet je overigens wel enig verstand van de programmeertaal C++ hebben.

ONDERGANG VAN DE SNES

Ergens in een vaag grijs verleden, toen de Saturn nog nauwelijks te koop was, stond er in Power Unlimited (1995) een artikel over 'Het einde van SNES en



MegaDrive?' Ik zelf heb een SNES en voor mij zou het een ramp zijn als ze de SNES dumpen (net zoals ze met de NES hebben gedaan). Maar volgens Mark Minkels (voorheen Nintendo Nederland) en Erik Klaassen (voorheen Sega) zou dat niet gebeuren. "Nee, het aanbod zal er, zeker de komende jaren, niet op achteruit gaan", zei Mark Minkels. Het is nu zo'n anderhalf jaar later, Saturn, PlayStation en onderhand ook de Nintendo 64 zijn uit en zie; de ondergang van de SNES en de MegaDrive is nabij. Alleen Donkey Kong probeert de SNES te redden. En als jullie me niet geloven dat het er slecht voorstaat met de spelletjes voor de SNES; ik heb een grafiek

gemaakt van het aantal besproken SNES-spellen, van november '94 t/m december '96.
Remy 'Skullcrusher' Jacobs, Den Haag

■ Je hebt gelijk, er worden steeds minder games voor de SNES uitgebracht, terwijl de produktie voor de MegaDrive al helemaal is gestopt. Anders gezegd; de levensduur van de SNES loopt op z'n einde. Da's 'survival of the fittest' en de N64 is een hele 'fitte' machine.

ANTI SEGA

Ik ben het helemaal eens met Matthijs van Schijndel uit Heemstede. Jullie zijn volgens mij ook hartstikke tegen Sega. Kijk maar naar de redactie, iedereen lijkt wel puur PlayStation of PC-fan! Behalve Skate, hij had dan nog Nights op z'n lijstje staan. Jullie mogen wel eens wat nieuwe info over Saturn-spellen geven, over Fighters Remix bijvoorbeeld.
Edward P, Geldrop

■ Tuurlijk zijn wij niet anti-Sega. Blader dit nummer maar eens door en schrijf dan nog maar eens een fijne brief terug.

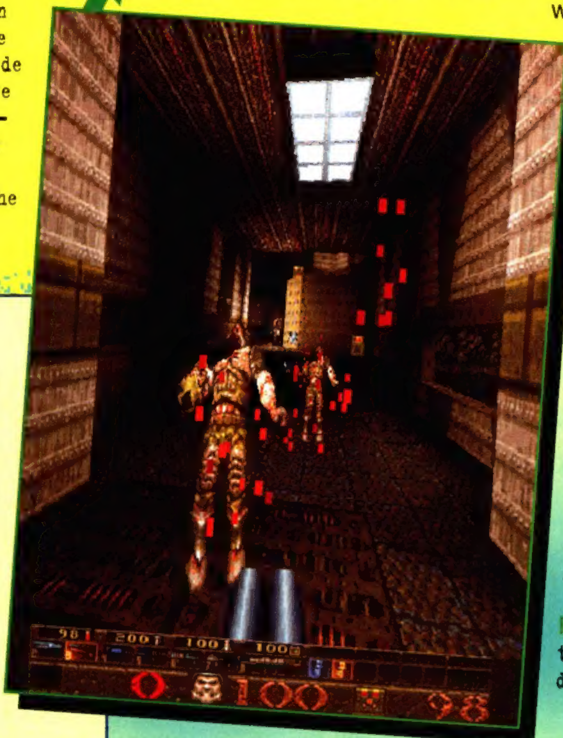
DE BROER VAN....?

Gloeiende, gloeiende, geef hier die hamer! Dan kan ik die rotkop van een Evil Edward is lekker door elkaar beuken. Want, na al die jaren Ome Henk CD's geluisterd te hebben, kan ik al zijn scheldwoorden eens toepassen op zo'n miezer als die Evil Edward. Hij denkt zeker dat hij na zo'n brief de held uit kan hangen. Maar ik, Mortal Maarten, de broer van Mortal Marcel, word de nieuwe held van Yo! Post.
Jullie vragen je natuurlijk af waarom mijn broer, Mortal Marcel, niets meer van zich laat horen? Nou, dat zal ik jullie eens goed aan je verstand brengen. Ik heb namelijk gewonnen met Mortal Kombat Trilogy. En omdat hij dat niet kan verdragen, zit hij nu 24 uur per dag te oefenen achter zijn Nintendo 64. En Evil Edward: niemand noemt mij een kwarksnuiver.
Mortal Maarten, Groningen

■ Eigenlijk wilden wij deze brief helemaal niet plaatsen, omdat wij niet kunnen geloven dat ons boertje uut Grunninge nog een broertje uut Grunninge heeft. Bovendien zal Maarten die titel 'Mortal' eerst moeten verdienen. Hoezo mortal? Lever ons het bewijs (een foto met je illustere broer) en we praten verder.

06-11 QUAKEND

Mijn dag begint met het kijken naar het ochtendprogramma 'Killen met Cas' op SBS 6 om daarna ff m'n maag te vullen met lekkere Quake-



Flakes. In de middag bind ik mijn broertje vast achter de PC om hem ff lekker af te slachten met een fijn oefenpotje Quake. Nadat m'n broertje is opgehaald door een ambulance van het traumacentrum, is het tijd om de benen te strekken door middel van een beetje Quakerobics. Na dit sportieve uurtje is het tijd voor de rest van de familie in alweer een oefenpotje Quake. Rond zes uur 's avonds vlieg ik naar de plaatselijke QuakeDonald's, die daarna worden bezocht door de TV-crew van 06-11 Quakend (om de ravage te komen filmen). Eenmaal thuis aangekomen, kruip ik achter de computer en ga het Internet onveilig maken op verschillende QuakeServers. Terwijl ik een tegenstander de duizend volt van een Lightning Gun laat voelen, ontwijk ik sierlijk een paar raketten om daarna een paar 'Pineapples' uit te delen als blijk van goede wil. Lopend over de lichaamsdelen van mijn tegenstanders loop ik de 'exit' in om daarna boven aan de Frag-List te pronken met het aantal slachtoffers. Maar helaas de slaap wint het van m'n killers-instinct en 's nachts droom ik de dag nog eens dunnetjes over.......
Armand Pondman alias BreathStealer

■ Volgens ons kun jij over niet al te lange tijd ook worden afgehaald door die ambulance.

PLUSSEN EN MINNEN

Vorige maand las ik de brief van Sontong Lam die beweerde dat de PSX helemaal geen kans heeft tegen de N64. Wel, dit is niet waar.
1. Een cartridge heeft maximaal 15 Mb geheugen (geen 96). De N64-spellen zullen allemaal getekend zijn. (Games als F1, Resident Evil, DD2 kunnen dus nooit op de N64 verschijnen.)
2. Nintendo heeft zich een paar jaar geleden misrekend toen ze dachten dat de prijs van RAM en cartridges fel zou gaan dalen en de prijs voor CD-ROM spelers min of meer hetzelfde zou blijven. In werkelijkheid heeft het omgekeerde zich voorgedaan. Een kapitale blunder.
3. Op de N64 zullen jaarlijks 30 tot 35 spellen verschijnen tegenover ongeveer honderd op PSX en Saturn. Volgens Nintendo komt dit omdat ze alleen de beste spellen willen uitbrengen maar in feite is het gewoon een gebrek aan softwarehuizen.
4. Het eerste spel dat zowel op de N64 als op de PSX komt (MK Trilogy) is beter op de PSX. Het kost niet alleen de helft van de N64-prijs maar bevat ook tien characters meer. Dit is te wijten aan de te kleine opslagcapaciteit van de cartridges.
5. Eigenlijk is de N64 helemaal geen concurrentie voor de PSX omdat de N64 is gemaakt voor kids tussen de 6-12 jaar (kijk maar naar Mario 64, Pilotwings 64) en de PlayStation voor 15+.
De verkoopcijfers die Sontong ons geeft kloppen ook al niet. In het eerste weekend van de verkoop van N64 zijn er ongeveer 400.000 exemplaren de deur uit gegaan tegenover circa 360.000 PlayStations destijds.
Niels Brits, Eksel, België

Yo! Kunst





SEGA start offensief

Dat Nintendo een vlotte start kent met de introductie van haar N64, zal niemand verbazen. Dat de verkoop van PlayStation-games loopt als een trein, is natuurlijk ook al lang geen verrassing meer. Maar hoe zit het eigenlijk met de Saturn?


Bomberman.

De interesse voor de 32-bitter van Sega valt in Nederland behoorlijk tegen maar wereldwijd claimt de firma toch al zo'n 7,2 miljoen Saturns te hebben verkocht (waarvan 1 miljoen in Europa). Grote Saturn-hits van het vorig jaar waren Sega Rally, Nights en Tomb Raider. Als het echter aan Sega ligt, wordt het komende half jaar een waar offensief gestart met nieuwe games voor de Saturn en... PC!
Op een sjieke persconferentie in hartje Londen vertelde een aantal belangrijke heren en dames van Sega dat er drie soorten spellen voorop staan in het nieuwe oorlogsplan: racen, actie en sport. Voor de Saturn werkt men aan de volgende planning:

Maart/April/Mei
Manx TT (zie de review in deze PU), Torico (een interactieve filmadventure vol puzzels), Amok, Scorcher, Mr. Bones, Mass Destruction (een explosieve kruising tussen Desert Strike en Return Fire), Formula Karts (een sterk verbeterde versie van het oude Manic Karts) en de aloude Bomberman.

Juni/Juli
Fighters Megamix (met 32 characters uit de Virtua Fighter- en Fighting Vipers-reeks en andere (verborgen) tegenstanders uit populaire Sega-titels. Je kunt zelfs vechten tegen een auto uit Daytona USA), Sky Target (vlieg en schiet), Spike, NBA Action '97, Shining The Holy Ark (vervolg op de Mega-Drive-RPG Shining In The Darkness).

Augustus en verder
Duke Nukem 3D, Quake, World Wide Soccer '97, Sega Touring Car Championship (de opvolger van Sega Rally is nu al in de arcade te bewonderen).

PC

Voor de PC werkt Sega hard aan komende releases van onder andere Last Bronx, Sega Touring Car Championship, World Wide Soccer, Formula Karts, Sonic 3D en Virtual On (speciaal voor computers met een MMX-processor).

Meer info: Atoll Soft, telefoon 030-2416016.

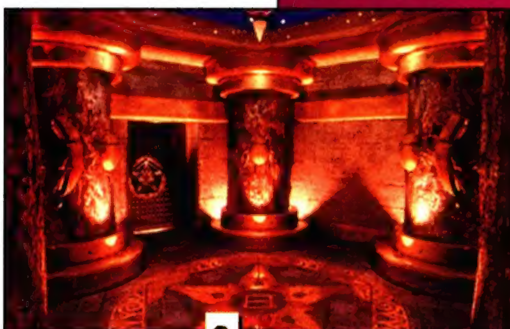

Fighters Megamix.


Mass Destruction.


Formula Karts.

Na Myst komt Riven

Liefhebbers van het betere grafische adventure kunnen dit jaar maar beter geen vakantie boeken, want rond de zomer verschijnt als alles goed gaat het spel Riven, de lang verwachte opvolger van Myst. Riven is ontworpen door softwarehuis Cyan, een dochter van Broderbund. Zoals je van een dergelijk spel mag verwachten, blinkt ook Riven uit in prachtig gerenderde beelden. Om je alvast lekker te maken, geven wij je hier vast een voorproefje. Binnenkort meer.







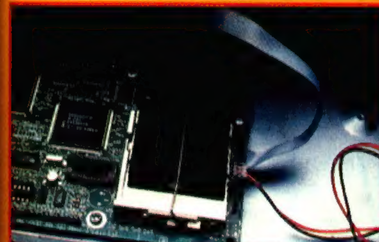
MMX IN OVERDRIVE

Bijna alle nieuwe Pentium-PC's worden tegenwoordig uitgerust met MMX-technologie maar ook 'oudere' Pentiums zijn te upgraden tot MMX-machines.

Schroef je PC open en lokaliseer je Pentium-processor.



Sommige (maar niet alle!) processors hebben een extra stroomverbindig voor de ventilator.



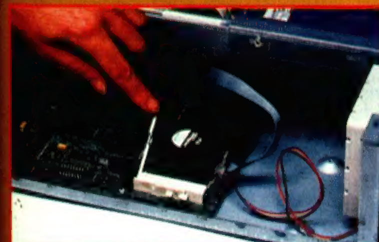
Ontkoppel de chip door voorzichtig het hendeltje over te halen.



Verwijder de processor en haal de bedrading los.



Plug de snoertjes in de overdrive en zet de processor voorzichtig in de lege 'socket' (let op de juiste positie!). Door het hendeltje weer terug te drukken, zet je de Pentium-chip weer vast.



Om het heel simpel te zeggen: MMX is een nieuwe, snellere manier van informatie verwerken waardoor de Intel Pentium-processor nog sneller wordt en daar kan jouw software (ook spelsoftware) van meeprofiteren. Beelden verschijnen sneller op het scherm, video's verlopen soepeler en geluid klinkt voller.
Dus als je van plan bent om een nieuwe PC te kopen, let dan even op de aanwezigheid van het Intel MMX-logo in de folder of op de verpakking. (Overigens wordt sinds enkele weken de complete PowerWeb-Internetsite onderhouden op een MMX Pentium-machine van Gateway 2000, dus wij zijn zwaar bevooroordeeld!)

UPGRADE

Maar wat als je net een nieuwe machine zonder MMX hebt aangeschaft, of al een poosje een wat oudere Pentium in huis hebt staan? Dan wordt het tijd voor een upgrade! Speciaal voor dit doel heeft Intel de Pentium overdrive ontworpen. Ze zijn er in drie verschillende 'smaken': een overdrive die van een 100 Mhz Pentium een 166 Mhz MMX maakt, eentje voor 90 Mhz naar 150 Mhz MMX en een versie voor 75 Mhz naar 125 Mhz MMX. De prijzen zijn behoorlijk pittig, want voor een Pentium-overdrive betaal je tussen de 719 en 889 gulden.
Het is niet al te moeilijk om je oude processor te vervangen door een nieuwe. We laten je hier even zien wat de belangrijkste stappen zijn. Uiteraard is het niet onverstandig om ook de gebruiksaanwijzing erbij te houden en mocht je het niet helemaal zeker weten, vraag dan om hulp van de plaatselijke PC-specialist.
Meer info: Intel Benelux, 010-2866111.



Klaar!



uitslag KIXX wedstrijd

In het februarinummer van Power Unlimited en een maand lang op het PowerWeb had je de kans om mee te doen aan de grote KIXX-wedstrijd.
KIXX is de naam van de PC-budgetreeks van EIDOS (distributie: BASF) waarmee de firma 'oudere' spellen in nieuwe verpakking steekt en ze in de winkels legt voor f 34,95 / 649 Bfr.
Met medewerking van EIDOS/BASF kunnen we nu tien pakketten van tien KIXX-titels weggeven. De hoofdprijswinnaar krijgt er zelfs nog een fraaie Microsoft SideWinder Game Pad bij kado. Er is zeer goed gereageerd op deze wedstrijd, want we telden vele honderden inzendingen.
De gelukkige winnaars zijn: Joost Weghorst (Gendt), Robbert Jan Deusing (Kats), Rik van Loo (Kruiningen), Steven Bosmans (Antwerpen), Klaas Collaerts (Mechelen), Jan Barelds (Hippolytushoef), Dennie van Dolder (Huis ter Heide), Rob v.d. Voort (Reusel), Bart Shoenmakers (Terheijeden). De hoofdprijs gaat naar Rob Borghans uit Venlo. Alle winnaars hebben hun prijzen inmiddels in huis.

VOLGENDE MAAND IN POWER UNLIMITED

Volgende maand kun je (onder voorbehoud) de volgende (p)reviews in Power Unlimited verwachten: Star Trek Generations (PC), Versailles (PC), Casper (GB), Tempest X3 (PSX), Speedster (PSX), Carmageddon (PC), G-Nome (PC), Banzai Bug (PC), Mortal Kombat Trilogy (N64), Doom 64 (N64), Flip Out! (PC), Final Fantasy 7 (PSX), Swagman (Saturn), Beavis & Butt-head (PC) en natuurlijk nog veel, veel meer.
Wil je precies weten wat er in Power Unlimited komt/staat voordat het blad in de winkels ligt? Meld je dan aan op het PowerWeb voor de maandelijkse toezending van de complete PU-inhoudsopgave per e-mail:
http://www.bpa.nl/powerweb/shop/next.html
De Power Unlimited van juni ligt vanaf 26 mei in de winkels.

OUAIP !.....

JIJ BENT NU DE MEEST BEROEMDE COWBOY VAN HET WILDE WESTEN !

LUCKY LUKE









INFOGRAMES

INFOGRAMES ENTERTAINMENT BENELUX
Buro & Design Center PB 94
Heizel Esplanade 1020 BRUSSEL
Internet : http://www.infogrames.com

- 60 schermen om de meest spannende avonturen te beleven, vol actie, raadsels en stunts...
- Echte western sfeer met zooms op de acties, het reizen, geluiden, dag en nacht belichting... in 12 verschillende mythische Far-West decors.
- Rataplan, Jolly Jumper en de Daltons... het ontbreekt in dit spel niet aan animaties!
- Vele bonusscènes en nieuwe ontdekkingen.
- 3 verschillende spelniveau's voor de 6 - tot 14-jarige cow-boys die voor niets terugdeinzen
- De zelfde decors en humor als in het stripverhaal.



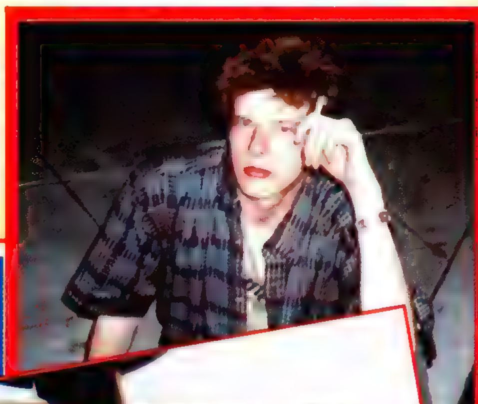
© LUCKY LUKE LICENSING © 1997 INFOGRAMES MULTIMEDIA

deel 7

United States of Adam

Hang out after ten, think again

De Kelten (de oude Ieren) geloofden dat ten westen van hun eiland, over de grote oceaan, een land van glorie lag ('tir na rog'); het continent van de jeugd. Hiermee kunnen ze onmogelijk het huidige Verenigde Staten hebben bedoeld.



HANG OUT AFTER TEN
THINK AGAIN
PASADENA MUNICIPAL CODE
SECTION 9.68.010
STATES THAT: IF YOU
ARE UNDER SEVEN AND LOITERING AFTER 10 P.M.
YOU MAY BE VIOLATING PASADENA'S CURFEW ORDINANCE
AND SUBJECT TO ARREST.

SKATEBOARDING
ROLLER SKATING
ROLLER BLADES
PROHIBITED

GILLENDE MEISJES

Na een geslaagde groene St.Patricks Day parade, een jaarlijkse Ierse traditie, zijn de straten in downtown Pasadena 's avonds nog steeds gevuld met de inwoners van dit deel van de Los Angeles County metropolis.
Ze eten in de restaurants, bezoeken de laatste Star Wars film of flaneren met een yoghurtijsje in de hand langs de winkelramen. Alles is zo beschaafd dat het lijkt doorgeschoten naar barbaars.
Meisjes in cheerleader pakjes hangen gillend uit een met piepende banden wegscheurende Dodge, een tandenloze rasta trommelt op een plastic emmer en zingt reclamedeuntjes, en elke minuut passeert tergend langzaam een patrouilleauto.
Na tienen zie je de agenten zich in groepjes van vier of vijf opsplitsen, ze laten hun sirene galmen, springen en masse uit de auto en zetten een paar gasten tegen de muur. Vooral de clubjes Chicano's moeten het ontgelden. De kortgeschoren 'cholo's', in de typische dracht van broek op de hielen en de eerste tattoo in hun nek, worden geboeid weggeleid. En waarom? Het leek toch dat ze slechts aan het hangen waren.

STRAFBLAD

De reden van hun arrestatie wordt duidelijk wanneer we de hoek van de hoofdstraat omslaan en in een achterafstraatje een akelig bord ontwaren. Wat blijkt? Jongeren onder de zeventien mogen na tienen niet zomaar op straat rondhangen zonder geldige reden. Anders kunnen ze op minstens een nacht cel rekenen, plus een drugstest. Hadden die 'vato's' van daarnet nog geen strafblad, dan hebben ze hem nu, simpelweg door de justitiële aantekening van hun arrestatie. 'The land of opportunity' heeft weer eens willekeurig beschikt en enkele landgenoten kansarmer gemaakt.

DOORGEDRAAID

Het bovenstaande is een extreem voorbeeld, genomen uit deze volkomen uit de hand gegroeide urbane jungle, waarin de bankrovers met AK-47's komen en in sommige wijken een op de drie jongeren kan rekenen op een gewelddadige dood. Maar het maakt heel duidelijk hoe je hier in je jeugdjaren al heel snel in aanraking komt met een volledig doorgedraaide wetgeving, die je een speelbal maakt in de handen van degenen die over jou kunnen beslissen. Men gelooft hier namelijk in pro-active zijn; in alles voorkomen.

OPGEFUCKT

Tiener zijn is nergens een simpele klus. De strijd voor je eigen plek, vrijheid en identiteit in de wereld is hard (niet dat ie ooit ophoudt). Maar in Yankeedoodle maken ze het de jonge mens wat al te graag erg moeilijk. Al vanaf heel jong wordt je brein totaal opgefuckt.
Een 11-jarige meisje werd geschorst van school voor drugsbezit nadat er bij een routine-controle aspirientjes in haar tas waren gevonden. Leg haar maar eens uit wat ze fout doet terwijl ze overal 'drugstores' (betekent supermarkt) ziet, de televisie reclame bol staat van de drugs advertenties (nu in de betekenis van medicijnen) en Uncle Sam maar wijst: 'say no to drugs!'.
Nog zo'n uitwas in de algehele jeugdterreur is de rechtszaak die een paar ouders zijn begonnen om het kaartspel Magic te verbannen uit de scholen omdat het satanisch zou zijn.
Wil je dit soort opgedrongen regels als jong mens leren begrijpen en accepteren dan moet je wel verknipt raken.

WEES EEN SPELER

Volwassenen zijn angstige, bekrompen control-freaks. Wat ze niet begrijpen, onderwerpen ze aan vernietigende regels. Dat is hun 'spiel'.
Overleef het, en je mag je bij hun aansluiten. Pleeg verzet, en je wordt neergemaaid. Oefen je in het in het spel, probeer de code te kraken, en je bent een speler. In de strijd om je eigen leven.

ADAM



QUAKE Mission Pack No. 1
SCOURGE OF ARMAGON

Eindelijk is het zover, de eerste officiële Quake-uitbreiding, Mission Pack No. 1, van id Software is uit!

De Mission Pack bestaat uit vijftien levels. Tevens nieuwe tegenstanders en heeft een aantal hele lofte nieuwe wapens.
Neem bijvoorbeeld de Mjolnir, een gigantische hamer die, als je er mee op de grond slaat, elektrische stroom afgeeft of de nieuwe bommenwerper waarmee tijdbommen gegooid kunnen worden. Dat zijn nog eens leuke manieren om de vijand naar 'kingdom come' te blazen.

Hoewel er maar twee nieuwe monsters aan het spel zijn toegevoegd, zijn deze lekker niet mis. De Centroids zijn zwaar bewapende schorpioenen van een zeer gezonde lengte, die bewapend zijn met nail guns. De Gremlins maken honden geluiden en lijken een beetje op apen, maar wel met hele puntige tanden en zeer scherpe klauwen.

NIEUWE DEATHMATCH

Erg netjes van id is dat ze aan dit Mission Pack meteen een nieuw Deathmatch niveau hebben toegevoegd, zodat ook en plezier weer kunnen afslachten! We hadden eigenlijk ook niet anders verwacht.
Eigenlijk begint dit Mission Pack waar Quake stopte, aangezien dit deel zich op Aarde afspeelt. Daar aangekomen merk je dat het verslaan van Shub-Niggurath niet genoeg is geweest.
Hoewel deze CD-ROM een soort uitbreiding is, lijken de levels heel erg op de levels van Quake. Zo is er weer een Military Complex en een Ancient Realm. Maar voor diegenen (zoals ik) die er geen genoeg van kunnen krijgen en nu wel zo'n beetje weten waar welke vijanden, sleutels of goodies zich bevinden, zijn deze missies een welkome aanvulling!
En daar zijn deze nieuwe levels ook voor bedoeld, want om er mee te kunnen spelen heb je de geregistreerde versie nodig.

LAURA





Prijs: ƒ 49,95 Bfr.ca.900
Distributeur: Homesoft
Tel.023-5311241

GELUIDSSTUDIO IN HUIS

Het Belgische Guillemot brengt in samenwerking met Alltrade uit Almere een nieuw produkt op de markt dat tot de absolute top van de moderne generatie geluidskaarten mag worden gerekend.

De Maxi Sound 64 Home Studio is voorzien van alle hard- en software die nodig is om van je PC een (bijna) professionele geluidstudio te maken. De plug & play-kaart kent voor de ware geluid- en muziekfreaks een reeks indrukwekkende opties. Hou je vast: 64 polyfoniestemmen, directe harddisk recording met vier sporen uitbreidbaar acht multi-effecten in real time, quadrafonie (3D positionable of surround), equalizer met vier sporen, 4 Mb Wavetable samples in ROM (425 geluiden van echte instrumenten, 128 MIDI sounds, 97 variatiegeluiden, 200 drumsounds), reverb en chorus, uitbreidbaar tot 16 Mb geheugen, ingebouwde IDE CD-ROM interface, gamepoort en MIDI-interface en bijgeleverde MIDI-kabel.
De meegeleverde software bestaat uit Quartz Audio Master (meersporen montage), Maxi FX Home Studio (opnemen, bewerken en afspelen geluidseffecten), Cakewalk Express (muziekcompositie), Internet Phone (telefoneren via Internet) en Sound Impression (HiFi-toren op je PC).



De Maxi Sound 64 Home Studio kost ƒ 499,- / 8990 Bfr.
Meer info:
Guillemot België, telefoon 00-3227387414
Alltrade, Almere, telefoon 036-5363166.

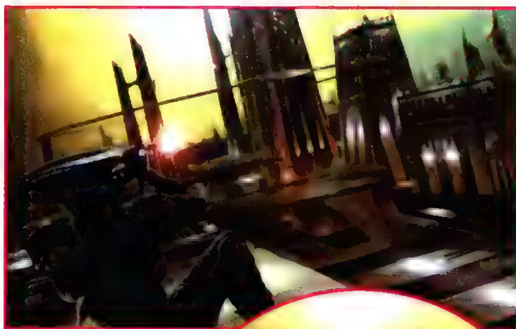
PLAYSTATION
ZAKT VERDER IN PRIJS

Misschien is het je ontgaan, misschien heb je er meteen van geprofiteerd, maar sinds 7 maart heeft Sony de prijs van haar PlayStation verlaagd naar ƒ 349,-. Voeg daarbij de recent geïntroduceerde Platinum Collection ('oude' PSX-titels voor ƒ 59,95; zie de vorige PU) en de toezegging dat alle, door Sony Europe ontwikkelde titels, maximaal ƒ 99,95 gaan kosten en je ziet dat de PlayStation ook in prijs een geduchte concurrent voor Nintendo en Sega blijft.
Wij zijn benieuwd of de Saturn en Nintendo64 binnenkort ook (verder) in prijs zullen zakken.

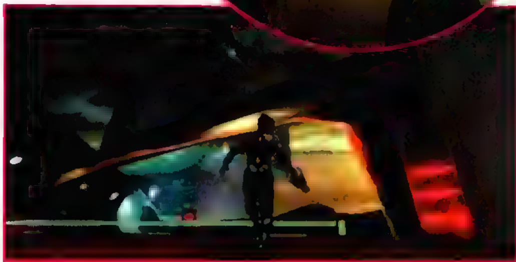
Meer info: Columbia Tristar, telefoon 035-6250720.

MDK TE GEEF

In de Power Unlimited van februari beloonde Ben het PC-spel MDK (Murder, Death, Kill) met een zeldzame negen als totaalcijfer. En terecht, want MDK is een prachtig ontworpen en zeer realistische actie-adventure van Interplay/Bomico. Geloof je het niet? Haal dan de interactieve MDK-demo van het PowerWeb (http://www.bpa.nl/powerweb) en kijk zelf.
Wil je meer, stuur ons dan een briefkaartje (Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam) of e-mailtje (power@bpa.nl). Vermeld daarop de letters MDK, je naam en adres, en wie weet krijg jij dan een van de vijf complete versies van MDK toegestuurd. Uiterste inzendtermijn is 15 mei. Reageer snel, want op is op.







Starfleet ACADEMY



Fabrikant Interplay legt momenteel de laatste hand aan Starfleet Academy, een space combat-sim die de vergelijking met X-Wing en Wingcommander moeiteloos moet kunnen doorstaan.
We konden beslag leggen op een pre-alpha versie van dit spel en hoewel over de speelbaarheid in dit stadium nog weinig te zeggen valt, ziet 't er qua graphics in ieder geval prachtig uit.
De release van Starfleet Academy (PC & Mac) is gepland rond juni van dit jaar.

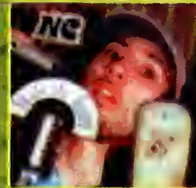




de redactie

De TV is er natuurlijk vooral om spelletjes op te spelen. Toch schijnen onze juryleden de console-plugs er weleens uit te trekken om hun favoriete programma te bekijken. En wat willen ze dan niet missen?

SKATE



Ik kijk naar alles wat met voetbal te maken heeft. Van Sportcafé tot Eurogoals. En natuurlijk rechtstreekse wedstrijden op Filmnet. Laatst nog met het zweet tussen de billen gekeken naar Telstar-Excelsior.

BAS



Bij mij staat de hele dag TMF of MTV aan maar de speakers gaan pas vol open bij de dagelijkse Gospel-clip en Nederland zingt. En... weet iemand misschien wanneer de Josti Band weer op het scherm komt?

BJØRN



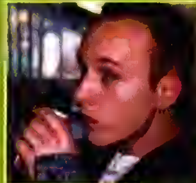
Zolang het maar geen sport is, vind ik alles best. Lui in de stoel, drankje erbij: zappen en nathouden zeg ik altijd maar.

NANCY



Ik heb altijd al zelf op TV gewild. Op dit moment ben ik druk bezig met rijlessen. En als ik m'n papiertje heb, ga ik een hoofdrol spelen in Blik op de weg.

THOMAS



Het is voor werknemers van Veronica verplicht om alle programma's te bekijken. Dat begint dus bij m'n eigen Call TV en ik ga pas naar bed als ik m'n portie Red Shoe diaree heb gehad.

KEES



Wist je dat ik weleens op TV ben geweest? Nee, niet alleen in die clip van Extince. Bij Vesuvius, zo'n praatprogramma. Moest ik wat vertellen over geweld in videogames. Nee, voor Radar ben ik niet gevraagd, daar hadden ze alleen echte experts. Ahum.

LAURA



Ik heb net onze zolder opgeruimd en kwam daar een twintig jaar oude gebruikte WC-rol tegen. Die breng ik dus even langs bij m'n favoriete programma: Tussen kunst en kitsch.

BEN



Het lijkt me duidelijk dat ik geen Star Trek aflevering oversla. BRT, BBC, het maakt me niet uit, alles kijk ik. Ik overweeg nu de aanschaf van een schotel want het schijnt dat ze binnenkort in Koeweit beginnen met een Star Trek serie.

ED



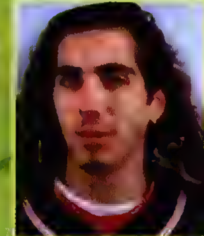
Bij mij thuis is het verplicht kijken naar Tik-Tak en Sesamstraat. Maar er gaat ook weleens een videootje aan van het hondje Dribbel of Bambi. Genieten joh.

ANDREAS



Ik weet het beter, riep ik laatst tegen een gast Op de wallen. Ging die helemaal Over de rooie. Ik zeg nog Het spijt me maar was al onderweg met de Ambulance naar Ingang Oost.

MARK B.



Mark vertoeft momenteel in de States. Maar ingewijden vertelden dat hij zelden een aflevering van Een goeiedag met Jos Brink overslaat. Way to go Mark!

power unlimited's games top 10

Iedere maand wordt de Power Top-10 samengesteld aan de hand van de gegevens van de Dutch Interactive Charts (DIC). De DIC is een tweewekelijkse lijst die, behalve in Power Unlimited, ook is terug te vinden op het PowerWeb. Omdat de Power Top-10/DIC wordt samengesteld aan de hand van de harde verkoopcijfers zul je ook veel oudere bugdet-titels tegenkomen. Het cijfer tussen de haakjes is de positie die het spel vorige maand in de Power Top-10 innam.

In samenwerking met: Dutch Interactive Charts

POWER HITS!

Hier volgt een overzicht met de games die in de vorige drie nummers de beste cijfers kregen:

SNES

Donkey Kong Country 3 (februari)	9,0
Kuifje en de Zonnetempel (februari)	8,0

GAME BOY

Donkey Kong Land 2 (februari)	8,0

NINTENDO 64

Mario Kart 64 (maart)	9,0
Int. Superstar Soccer 64 (maart)	8,4

SATURN

Three Dirty Dwarves (februari)	9,0
Earthworm Jim 2 (februari)	8,9
Die Hard Arcade (april)	8,8
Sega Ages (april)	8,6
Mr. Bones (februari)	8,3

PLAYSTATION

Star Gladiator (februari)	9,5
Micro Machines V3 (februari)	9,1
Blast Chamber (maart)	9,0
Earthworm Jim 2 (februari)	8,9
Sentient (april)	8,7
The City Of Lost Children (april)	8,6
Cool Boarders (maart)	8,4
Rebel Assault 2 (maart)	8,4
Namco's Museum Pieces 3 (april)	8,3
King's Field 2 (maart)	8,2
Contra (maart)	8,1
Legacy Of Kain (maart)	8,0

PC CD-ROM

Toonstruck (februari)	9,4
Diablo (april)	9,3
The City Of Lost Children (april)	9,0
MDK (februari)	9,0
9 (februari)	9,0
Duke Nukem 3D Plut. Pack (februari)	9,0
Creatures (maart)	9,0
Area 51 (maart)	8,5
Phantasmagoria 2 (februari)	8,5
The Neverhood (februari)	8,5
Discworld 2 (februari)	8,5
Test Drive Off Road (april)	8,3
NBA Live 97 (april)	8,3
UEFA Champions League (april)	8,3
Flying Corps (maart)	8,3
Destruction Derby 2 (februari)	8,3
Screamer 2 (februari)	8,3
Archimedian Dynasty (februari)	8,2
Jet Fighter 3 (februari)	8,1
NHL Face Off 97 (april)	8,0
Evidence (april)	8,0
Ar'Kritz (april)	8,0
Magic The Gathering (april)	8,0
Qin (maart)	8,0
Duck City (februari)	8,0
Captain Quazar (februari)	8,0

MACINTOSH

Conquest Of The New World (april)	8,6

NINTENDO POWER top 10

1. (2) Lufia (SNES)
2. (-) Pilot Wings 64 (N64)
3. (-) Star Wars 64 (N64)
4. (1) Donkey Kong Country 3 (SNES)
5. (-) Super Mario 64 (N64)
6. (3) Super Mario Land 2 (GB)
7. (6) Mario Kart (SNES/Budget)
8. (4) Donkey Kong Land 2 (GB)
9. (5) Kirby's Funpack (SNES)
10. (-) Turok Dinosaur Hunter (N64)

SONY PLAYSTATION POWER top 10

1. (2) Destruction Derby 2
2. (1) Tomb Raider
3. (5) Die Hard Trilogy
4. (3) FIFA Soccer '97
5. (-) Twisted Metal 2
6. (7) Crash Bandicoot
7. (-) Jet Riders
8. (4) Cool Boarders
9. (-) Int. Superstar Soccer DeLuxe
10. (-) Ridge Racer Revolution

PC CD-ROM POWER top 10

1. (1) Red Alert
2. (3) F1 Grand Prix 2
3. (2) Diablo
4. (-) Magic The Gathering
5. (6) Tomb Raider
6. (4) FIFA Soccer '97
7. (9) Tactical Operations 2
8. (-) Nine
9. (-) Rayman
10. (5) Sega Rally

SEGA SATURN POWER top 10

1. (-) Die Hard Arcade
2. (5) Sonic 3D
3. (6) Dark Saviour
4. (4) Command & Conquer
5. (-) Fighting Vipers
6. (2) Tomb Raider
7. (-) Exhumed
8. (-) Nights
9. (-) World Wide Soccer 97
10. (-) Amok

DUTCH INTERACTIVE CHARTS © MultiMediaMarkt / I-Mediate

blue brain

VUL DEZE KAART IN

POSTBANK

GRATIS BLUE BRAIN

MET 17 FUNCTIES

EN 'N PAS OM MEE TE PINNEN

De Blue Brain: een zakcomputertje met maar liefst 17 functies. Zoals een afspraakalarm, weekplanner, wekker, drie leuke spelletjes, bioritme, match & date (of je bij elkaar past), notities, beveiliging en nog veel meer. De Blue Brain krijg je als je tussen de 12 en 18 bent en voor het eerst een Easy Blue- of girorekening opent. Bovendien krijg je dan meteen een pas waarmee je kunt pinnen. Vul dus snel de antwoordkaart in (of bel 06-0400) en je krijgt de actiefolder thuisgestuurd. Of loop gewoon even langs bij het postkantoor. POSTBANKBLAUW PAST BIJ JOU. POSTBANK

All Stars

Vanaf 2 mei draait de Nederlandse film All Stars in de bioscopen. In de hoofdrollen onder andere Daphne Deckers, Anthony Kamerling, Ellen ten Damme en Danny de Munck.





Elke zondag, al vanaf hun tiende jaar, voetballen de zeven jongens waar het om draait in All Stars met elkaar. Maar nu zijn ze rond de 25 en krijgen ze steeds meer andere dingen te doen. De een is inkoper bij een hotel, de ander heeft vrouw en kinderen en een tuincentrum te runnen, weer een ander kan niet stoppen met vreemdgaan terwijl z'n vriendin zwanger is... kortom de jongens van het All Star team zijn volwassen aan het worden.
Dat kost nogal wat moeite en omdat ze eigenlijk geen afscheid van hun jeugd willen nemen, is de zondag heilig. Want op zondag wordt er gevoetbald, zijn de mannen onder elkaar en de vrouwen en het werk ver weg.

HERKENBAAR

De film volgt het zevental in de dagen rond hun 500ste wedstrijd. Er wordt een hoop ruzie gemaakt maar ook veel gelachen, hoewel het niet voor iedereen zo afloopt als ze gewenst hadden.
Het leuke van All Stars is dat dit nu eens een Nederlandse film is waar je dingen in kunt herkennen. Het laat bijvoorbeeld heel goed zien wat voetbal voor de gemiddelde Nederlandse man/jongen betekent. Alleen dat niemand in de hele film



SHORTS

Remakes van oude TV-series zijn in. Na Mission Impossible krijgen we nu ook **The Saint** op het bioscoopdoek te zien met Val Kilmer in de hoofdrol. Trouwe TV-10 kijkers kunnen nu eindelijk te weten komen hoe Templar ooit de Saint is geworden.



Ook terug op het witte doek is de **Star Wars** serie. Het is bijna onmogelijk dat iemand dat nog niet gemerkt heeft, dus daar gaan we verder niet over uitweiden. Tegen de lezers die de drie films nog niet gezien hebben, kunnen we alleen maar zeggen; ren naar de bioscoop want Luke Skywalker, Han Solo, prinses Leia en de rest zijn na twintig jaar nog steeds cool. En Industrial Light & Magic, ooit opgericht om de FX in Star Wars te maken en nu verantwoordelijk voor de upgrading, rules! Kijk ook even bij www.starwars.com





Things To Do In Denver When You're Dead is een beetje vreemde maffia-film. Andia Garcia speelt de hoofdrol als Jimmy the Saint, ooit maffia maar als de film begint is hij een nette burger geworden. Z'n ex-maffia baas (met de geweldige bijnaam The Man With The Plan) vraagt hem om nog één klusje te doen. Niet moeilijk, niemand hoeft neergeschoten te worden en het betaalt goed. Hoewel hij er eigenlijk weinig zin heeft, besluit Jimmy de opdracht toch aan te nemen; het geld kan hij goed gebruiken.
Jimmy roept z'n oude maffiamakkers weer bij elkaar. Bijna allemaal zijn ze het rechte pad



de buitenspelregel kan uitleggen, valt me een beetje tegen. Dat kan ik zelfs, en ik hou niet eens van voetbal. **Vanaf 2 mei in de bioscoop**



OOK VOETBALLER? LEUK PRIJSJE WINNEN?

Anthony Kamerling speelt een van de hoofdrollen in All Stars. In het echt is hij ook een voetballiefhebber die elke zondag op de mat staat. Lees de profcheck (twee pagina's verder), check de film en stuur ons een kaartje met je naam, adres, schoenmaat en het antwoord op de vraag: op welke positie speelt Kamerling in de film en op welke positie in het echt? De goede antwoorden kunnen je een paar **Fila Baresi voetbalschoenen** opleveren ter waarde van ƒ199,95. Daarnaast hebben we als tweede prijs nog vijf **Fila-voetbalshirts** en als troostprijs tien **filmposters van All Stars** weg te geven.



SOUNDS



Voor Trekkies in bezit van een CD Rom-speler zijn er sinds kort twee CD's op de markt die in hun verzameling Star Trek-alia niet mogen ontbreken. De eerste is **Star Trek 30th Anniversary Special** waarop de titelnummers van Star Trek, Next Generation, Deep Space Nine en Voyager staan, plus nog wat muziek uit de series. Het enhanced gedeelte van de CD biedt naast informatie over alle Star Trek soundtracks die er op het moment bestaan, een trailer van First Contact en een demo van het Borg spel. De volledige versie van het spel is via het Web te spelen (http://startrek.First-contact.com). In het spel ben je een trainee die op de Enterprize rondloopt, phaser in de aanslag, op zoek naar Borg. Allemaal best geinig, maar net niet boeiend genoeg om je erg lang bezig te houden.

De andere CD, **First Contact**, vond ik veel leuker. Hierop staat de volledige soundtrack van First Contact en de Rom-track is volledig in stijl. Na het opstarten kom je aan op de Enterprize en kun je via de gangen naar de Bridge, Engineering, de Observation Lounge en het Holodeck lopen. Bij Engineering vind je surveillance camera's waarmee alle belangrijke plekken op het schip in de gaten gehouden kunnen worden. Ook worden demonstraties van warp speed en de werking van de phaser gegeven. De First Contact CD-Rom heeft daarnaast korte video-interviews en directe links naar Star Trek-sites op het web. De links zijn niet geschikt voor Mac's. Ze werken alleen op PC's.



Het leuke van de First Contact CD-Rom is dat je een beetje het idee krijgt dat je controle over de Enterprise hebt. En dat is best een lekker gevoel. Daar hoef je niet eens Trekkie voor te zijn.

opgegaan en bijna allemaal ook flink verknipt. Daardoor gaat de klus helemaal mis en The Man With The Plan is daar zo pissed over dat de hele ploeg vermoord moet worden.

TTDIDWYD is geen film in een bepaalde stijl. De absurde situaties die de verknipte ex-maffiosi veroorzaken zijn soms erg grappig terwijl de enge Man With The Plan weer bloedserieus is. Daardoor valt de film een beetje tussen het bekende maffia-genre en de Tarantino-stijl van films maken.

Oordeel zelf! Vertel ons, op een briefkaartje (met je naam en adres), in welke bekende maffia-film Andy Garcia ook een hoofdrol had. De eerste vijf goede inzenders krijgen een videoband van TTDIDWYD toegestuurd. De rest zal 'm uit de videotheek moeten halen.

WHEN WE WERE KINGS

When we were kings is een documentaire over de voorbereiding van Muhammad Ali op zijn WK-gevecht tegen George Foreman. Documentaire? Is dat niet saai? Nope!

In 1974 daagde Muhammad Ali, voorheen Cassius Clay, de wereldkampioen zwaargewicht George Foreman uit. De wedstrijd, die bekend werd onder de naam 'Rumble in the Jungle', werd in Zaire uitgevochten. Een paar dagen voor de grote dag scheurde Foreman tijdens een training z'n wenkbrauw. De Rumble in the Jungle werd daardoor zes weken uitgesteld. In die weken werd Ali door regisseur Leon Gast met een camera gevolgd.



Met de beelden maakte Gast een documentaire over deze bokser die tijdens persconferenties rijmpjes maakte over hoe hij Foreman zou verslaan, blaakte van zelfvertrouwen en heel Zaire op z'n hand kreeg. Documentaires zijn vaak vreselijk boring. Maar een verhaal over een van de bekendste, hardst schreeuwende en beste boksers uit de geschiedenis met muziek van James Brown, BB King en (aan het eind) The Fugees kan bijna niet saai zijn. When We Were Kings is dan ook inderdaad een uitzondering op die regel. **Nu in de bioscoop**



In December 1995 drong de NASA-satelliet Galileo de atmosfeer van reuzeplaneet Jupiter binnen. Duizenden wetenschappers stonden ongeduldig klaar om de enorme hoeveelheid data te verwerken die Galileo zou versturen.

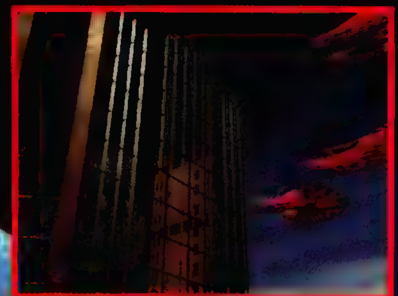
Maar dat was buiten de Jupiterians gerekend...



CONQUEST EARTH

"FIRST ENCOUNTER"

- 3D realtime strategie en actie.
- 30 missies die van de hele aarde een slagveld maken.
- Red het mensdom of kies de zijde van de Jupiterians, elk met een eigen arsenaal, eigen strategie en eigen grafische interface.
- Prachtig gerenderde foto-realistische graphics in 65.000 kleuren.
- Arcade-actie door individuele besturing van gevechtsvoertuigen.
- Multi-player via netwerk of modem, één tegen één of samen tegen de computer.
- Fraai ogende strijdperken die veranderen naarmate de strijd vordert. Je ziet bandensporen, bomkraters en zelfs dode lichamen.
- Dramatische stereo-geluidseffecten waarbij het volume de actie volgt. Hoe dichter je bij het front staat, hoe harder de kogels je om de oren vliegen.











(B) 32-2-373.24.56
(NL) 31-263.717.712

EIDOS
INTERACTIVE



Conquest Earth. All rights reserved. Developed by Data Design under license to Eidos Interactive. Software, artwork, packaging and instructions © 1997 Eidos Interactive.

Fok fairplay.



Ik stond erbij en keek ernaar.


De goalie vist achter het net.

RAPPORT

GRAPHICS	8⁷
GELUID	6⁶
ORIGINALITEIT	7⁵
SPEELBAARHEID	9⁰

Lekke bal

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 119,- Bfr. ca. 2175
Fabrikant: Konami.
Distributeur: Konami.
Tel: 020-4223411





Mag ik even met de borst vooruit?

Nadat Konami enkele jaren geleden op de 16-bits voetbaltoer ging met de inmiddels legendarische soccergames ISS Pro en Deluxe, mag er nu gebald worden op de PlayStation. Hebben ze wederom een topper weten af te leveren?

SORRY MAMS

Ik kan me nog als de dag van gisteren herinneren dat ik totaal geobsedeerd was door de voorgangers van ISS Pro op de SNES. Vele uren sleet ik bij mijn vrienden om toernooi na toernooi te spelen, tot grote ergernis van mijn mams, omdat ik vaak het avondeten skipte zonder te bellen en haar dus voor niets had laten koken. Ma, het is een beetje laat, maar hierbij alsnog mijn excuses voor het feit dat ik de huisregels regelmatig aan m'n laars lapte.
Anyway, ik heb nu inmiddels al enkele jaren mijn eigen stekkie, en het geobsedeerd bezig zijn met soccergames is er niet minder op geworden. Game na game krijg ik binnen om te testen, wat ik nog steeds met zeer veel plezier doe.
Ik sprong dan ook een gat in de lucht toen ik te horen kreeg dat Konami de 32-bits versie uit zou gaan brengen van het voetbalspel dat me vele dagen en nachten had beziggehouden. ISS Pro op de SNES mocht dan wel niet uitblinken in grafische schoonheid, de speelbaarheid daarentegen was een absolute must. Ik was dan ook razend benieuwd wat ze ervan gebrouwen hadden op het bakbeessie van Sony.

HALF LEKKE BAL

Toen ik de game begon te checken, waren mijn eerste indrukken redelijk positief. De graphics zijn ultra, en aan speelbaarheid heeft 'ie absoluut niet ingeboet aan kwaliteit. Integendeel. Het is de simpelheid van de te maken moves die het spel zo groot hebben gemaakt en de makers zijn dan ook slim genoeg geweest om daar nauwelijks veranderingen in aan te brengen. De namen van de spelers zijn helaas nog steeds even vreemd als voorheen en dat vind ik jammer want gebruik van 'echte spelers' maakt een spel toch wat realistischer. Een ander punt van kritiek dat ik niet onvermeld wil laten, is het geluid. Met name als je schiet, krijg je de indruk dat je tegen een half lekke bal aantrapt en ook het commentaar wordt gaandeweg het spel een bron van (lichte) irritatie. De vaste tijdsduur van de wedstrijden en het feit dat je alleen met landenteams aan het werk kunt, zijn wat mij betreft ook als minpuntjes te aan te merken.

VERSLAVEND

Toch heeft ISS Pro, en ik had eigenlijk niet anders verwacht, genoeg kwaliteit in huis om deze minpuntjes te overschaduwen.
De gameplay van dit voetbalspel is namelijk niet alleen vrij realistisch, het heeft zeker een verslavende uitwerking op de liefhebbers van een vette pot voetbal.
Neem daarbij de verse gimmicks die zijn toegevoegd, zoals de mogelijkheid om splijtende steekpasses te geven en de zeer overzichtelijk variabele camerastandpunten, en je zult wellicht tot dezelfde conclusie komen als ik.



Tien man in beeld maar het blijft overzichtelijk.



Ha, ik scoor toch wel.



Wat wil je met nummer 13 op je rug.

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO

Antho Kame

Na weken bellen, zeuren en driftig strepen in agenda's was het eindelijk gelukt om een afspraak voor een profcheck te maken met.... Anthony Kamerling!

Met zes andere jonge acteurs speelt Anthony Kamerling de hoofdrol in All Stars; een film die 2 mei in de bioscopen gaat draaien en over een amateur voetbalteam gaat dat al 15 jaar samenspeelt. In het echt is Anthony ook voetballiefhebber en staat hij zich, als het even kan, zondags als linksbuiten uit te leven op de grasmat.

"Hero is heel anders dan alle rollen die ik tot nu heb gedaan."



© WILLIAM RUTTEN



© WILLIAM RUTTEN

"Een voetbalspelletje? Gaaf!"

"Zo'n spelcomputer is veel te verslavend voor mij."



© WILLIAM RUTTEN

BETAALD VOETBALLEN

"Was zeker wel lekker hè, die rol?", vraag ik hem wanneer hij het PU-testlab binnen komt lopen. Een grote grijns verschijnt op het gezicht van de acteur. "Ja, joh. Ik stond op een gegeven moment twee dagen betaald te voetballen. Dat is een van m'n grootste hobbies! Ze betaalden me om de hele dag op het doel te schieten. Ik heb ook alleen maar heel hard geschoten, en een spierpijn de volgende dag."

> "Dat vind ik wel het leuke van acteren dat je lekker kinderachtig mag zijn, in de goeie zin van het woord dan hè."

Wel, blij te horen dat onze profchecker een voetbalfan is want vandaag gaan we ook voetballen en wel met de PlayStation-versie van het binnenkort te verschijnen spel International Superstar Soccer Pro.

GAAF

"Een voetbalspelletje? Gaaf!" Een enthousiaste jongen, die Kamerling. Nog voordat ik m'n cassette-recorder uit m'n tas gevist heb, zit hij al fanatiek op z'n controller te rammen en babbelt tegelijkertijd aan één stuk door. Hij is duidelijk geen gamer dus ik leg hem uit hoe het ding werkt. Anthony neemt ruim de tijd om de controls te bestuderen. "Schieten doe je daarmee... en er zit ook een long pass in en slidings, oh maar die zijn heel belangrijk! Waanzinnig zeg, je kunt allemaal echte bewegingen maken." Ja dat kan bij International Superstar Soccer Pro. Maar genoeg gekletst, we gaan spelen.

SUKKEL

Als Anthony de lijst met teams ziet waaruit hij kan kiezen, roept hij onmiddellijk dat hij Nederland wil zijn. Ik speel als Wales waardoor Nederland geen oranje shirt draagt. "Shit, blauwe shirts," baalt m'n tegenpartij, maar daar is hij al gauw overheen want het spel vraagt al z'n aandacht. Anthony laat z'n team in hoog tempo aanvallen maar ik pak de bal snel af en sprint naar de doelman van Nederland. "Hé!", roept Anthony, "niet zo snel. Waar zit die sliding ook al weer?" Het volgende moment lig ik op de grond, net niet in het strafschopgebied, hard om de scheidsrechter te schreeuwen. Die sukkel doet alsof hij niets heeft gezien en geeft me niet eens een vrije trap! Anthony lacht en zet de volgende aanval in. Hij is absoluut geobsedeerd door slidings en gebruikt ze zo vaak hij kan. Uiteindelijk levert dat mij een penalty op die ik mis. "Slecht hoor," is het commentaar.


Anthony scoort!


Ja, wrijf het maar even in.


Anthony/Hero op TMF.


"Was zeker wel lekker hè die rol?"

VERSLAVEND

Ik besluit gewoon vuil te gaan spelen maar dat helpt me niet echt. Ik sta al snel 2-0 achter. Dat is op zich niet zo erg, het is pas de eerste helft van het eerste potje, maar m'n tegenspeler doet z'n best de achterstand er zo hard mogelijk in te wrijven. Na een doelpunt kun je de herhaling frame voor frame langs laten komen, wat Anthony natuurlijk doet. Ondertussen moet ik de hele tijd z'n commentaar aanhoren: "Kijk, mooie aanval hè, zie je dat... oei wat een mooi doelpunt. Je staat al 2-0 achter, weet je dat? Gaaf spel is dit." Oké, oké, de boodschap is duidelijk. Uit wraak maak ik een waanzinnige goal door drie verdedigers te passeren en de bal rakelings langs de vingertoppen van de keeper in de kruising te schieten. YES!!...

> "Dit is ook wel iets voor mij, games testen."

Na een beetje aandringen van mij moet Anthony toegeven dat het een mooi doelpunt was. Maar het gaat met tegenzin. "Jij houdt niet zo van verliezen hè" pest ik hem. Hij begint te lachen. "Als ik aan het spelen ben wil ik winnen, maar dat hoort erbij. Twee minuten later ben ik het alweer vergeten hoor. Maar ik ben wel fanatiek ja. Daarom wil ik zo'n ding ook niet in huis hebben. Veel te verslavend voor mij."

HERO

Terwijl hij dit zegt wijst Kamerling naar een Sega Mega-Drive die hij herkent uit een vorige film. "Toen moest ik in de film een spelletje spelen en kreeg ik die Sega mee naar huis om te oefenen. Ik hield niet meer op met spelen." Omdat het erg moeilijk is tegelijkertijd te spelen en een interview te doen, gaat Anthony een toernooitje tegen de computer spelen. Ondertussen hebben we het over All Stars. Anthony speelt daarin Hero, een van de zeven jongens waar de film om draait. Hero is een verlegen, dromerige jongen die graag muzikant wil worden. In de film zingt hij een liedje dat onder de filmnaam Hero op single is uitgebracht. Op de dag dat we de profcheck doen, is de single net van de pers komen rollen en Anthony laat trots het hoesje zien. "Dat is een van de redenen waarom ik deze rol heb genomen. Hero is heel anders dan alle rollen die ik tot nu heb gedaan en ik mocht gitaar spelen en zingen wat helemaal nieuw was voor me. Ik ben ook in de studio geweest om het nummer nog een keer op te nemen voor de single. In de film is het m'n eerste optreden, dus dat is allemaal een beetje klungelig maar voor de plaat moest het wel goed zijn. Het is heel leuk als zo'n hele nieuwe wereld voor je opengaat. En we hebben op de set veel gevoetbald natuurlijk. Dat was ook een belangrijke reden."

TEVREDEN

Achteraf gezien is Kamerling erg tevreden over All Stars. "Ik vind dat het een leuke film is geworden en we hadden natuurlijk een ploeg jonge mensen, allemaal een beetje van mijn leeftijd. De jongens waar de film over gaat, zijn allemaal een beetje onvolwassen en dat maakt het ook prettig om te spelen. Dat vind ik wel het leuke van acteren dat je lekker kinderachtig mag doen, in de goeie zin van het woord dan hè: je hoeft niet zo serieus te zijn."

"Ik vind dit trouwens een leuk spel. Ik moet toch ook iets over het spel zeggen?" Ja, dat is de bedoeling. "Dat commentaar wordt na een tijdje een beetje flauw. Maar als je van voetbal houdt, gaat het spel wel echt leven. Dit is ook wel iets voor mij, games testen. Maar ik kan niet alles doen. Hé, ik wordt helemaal ingemaakt door die computer, ik wil weer tegen jou spelen." Je wordt bedankt.

NANCY

Rage Racer

Na Ridge Racer en Ridge Racer Revolution probeert Namco met Rage Racer opnieuw de PlayStation racers op het puntje van hun stoel te krijgen. En... het is ze gelukt!

NIEUWE NAAM OP Z'N PLAATS

Voor de kenners van Ridge Racer zal gelijk duidelijk zijn dat Rage Racer van dezelfde makers afkomstig is. Details als de 'vondemiss', helicopters, schemindeling en dergelijke komen dan ook bekend voor. Maar waar Ridge Racer Revolution het op 't punt van originaliteit een beetje liet afweten, is Rage Racer zo totaal verschillend van z'n twee voorgangers dat de nieuwe naam voor dit spel volkomen op z'n plaats is.

Eén ding is bij het oude gebleven en dat is de opbouw van de circuits. Net als in Ridge Racer is er één basiscircuit met twee uitbreidingen, waardoor het totaal aantal circuits op drie komt. Rage Racer heeft echter nog een extra circuit in de vorm van een 'ovaal' zoals we die kennen van onder andere Daytona USA.

PROMOTIE

De opbouw van Rage Racer is totaal verschillend van de twee Ridge Racers. In dit spel is het de bedoeling om te promoveren naar de hoogste (5e) klasse. Elke klasse is opgebouwd uit drie races (het basiscircuit en de twee uitbreidingen) en de bedoeling is om in elke race bij de eerste drie te eindigen. Lukt dat dan promoveer je naar de volgende categorie. De circuits blijven hetzelfde maar de tegenstand wordt steeds heftiger.

UPGRADEN

Je begint het spel met de 'Gnade' een allround auto die op alle fronten redelijk scoort. In de eerste twee klassen kun je met deze bolide aardig meekomen maar hoe verder je komt, hoe duidelijker het wordt dat deze allrounder zwaar tekort komt om je met de echte snelle jongens te meten.

Natuurlijk is daar een oplossing voor, en dat is waar het hele spel om draait, namelijk het upgraden van je auto of het kopen van een snellere bolide.

Elke keer als je bij de beste drie eindigt, verdien je geld en als je maar lang genoeg spaart en vaak genoeg in de prijzen valt, heb je op een gegeven moment genoeg gespaard om inkopen te gaan doen.

GOEDKOOP IS...

In totaal zijn er negen auto's te koop die ook allemaal nog eens twee keer up te graden zijn. De wagens zijn grofweg in te delen in drie categorieën: Amerikaanse-, Italiaanse- en Franse racemonsters. De Amerikaanse wagens onderscheiden zich vooral op het gebied van acceleratie, de Italiaanse hebben de hoogste topsnelheid en de Franse auto's de beste wegligging.

De beste wagens zijn natuurlijk het duurst en er zijn heel wat overwinningen nodig om een van de 'toppers' te kunnen aanschaffen. Wel is het zo dat naarmate je verder komt in het spel, het prijzengeld steeds aantrekkelijker wordt.

TACTIEK

Om ook in de hogere klassen mee te kunnen komen, is enig inzicht bij het upgraden en aanschaffen gewenst. Het is bijvoorbeeld aan te raden om eerst je standaardwagen twee keer te verbeteren voordat je overgaat tot de aanschaf van een nieuwe bolide. Pas als je merkt dat je niet meer mee kunt komen, is het tijd om een 'dealer-bezoek' af te leggen.

Heb je nog niet genoeg geld voor een snellere auto of een upgrade dan kun je altijd in de lagere klassen, waarin je auto nog goed mee kan komen, top drie klasseringen behalen om je spaarpot te spekken.

Merk je dat in een bepaalde klasse de concurrentie te hard voor je gaat, ga dan niet gefrustreerd proberen om een top drie plaats te halen want je krijgt daarvoor maar drie pogingen. Lukt het drie keer niet dan is het game over en ben je al je reeds behaalde ereplaatsen kwijt.

GLAD

Op zich valt er nog genoeg te vertellen over de opzet van de races en dergelijke maar laten we maar eens achter het stuur kruipen en kijken hoe het racen zelf in elkaar steekt. Over de graphics ben ik zeer te spreken. Misschien dat een en ander niet optimaal overkomt op deze pagina (plaatjes maken van een Japanse NTSC-versie gaat bij ons helaas ten koste van de kwaliteit) maar neem van mij aan dat het er allemaal zeer glad uitziet.

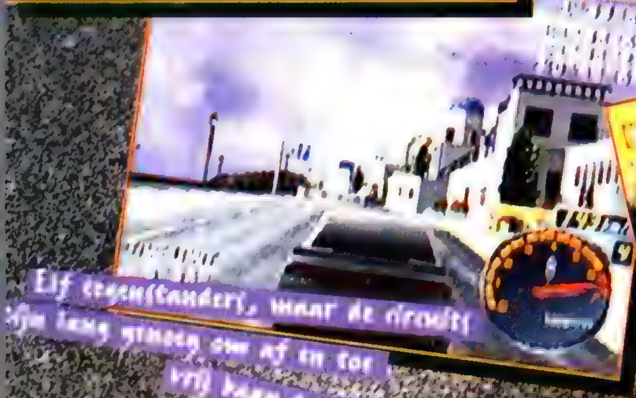


Die waterval kun je ook horen.





Op de oval is wegligging niet belangrijk, neem daarom de snelste wagen die je kunt kopen.



Elf tegenstanders, waar de circuits lang genoeg zijn om af en toe vrij baan te hebben.



Laat je nergens door afleiden.

Racer

Sterk punt is verder de perfecte schermopbouw. Op de een of andere manier is het Namco gelukt om de kracht van de PlayStation op dit gebied helemaal uit te buiten. Had je tot nu toe bij vele 32-bit racespellen dat het leek of het circuit in de verte nog in aanbouw was, bij Rage Racer kun je kijken zover je wilt maar alles staat er zoals 't er moet staan. De wagens zelf zijn qua vorm en detail niet zo spectaculair (al kun je ze op alle mogelijke manieren kleurtjes, logo's en dergelijke meegeven) maar de circuits met watervallen, bruggen, tunnels, bomen, flatgebouwen etc. ogen prachtig.

OMA

Het geluid is oké, alleen bij het slippen lijkt het nergens op. In plaats van gierende banden, lijkt het eerder of je een omaatje hoort dat met opgetrokken rokken bovenop een stoel gilt dat ze een muis heeft gezien. Wel sterk is de muziek die precies de up-tempo beats geeft die bij zo'n heftig racespel hoort. Rage Racer is door de hele opzet een spel waar lang van te genieten valt. Om ook in de snelste klassen met de beste mee te kunnen, zul je dagenlang bezig zijn met prijzengeld verdienen om snelle wagens te kunnen kopen. Bedenk daarbij dat de beste auto's alleen in handgeschakelde uitvoering leverbaar zijn en dat alleen al vergt dagen, zo niet weken, training. Over de besturing valt op deze pagina's niet zoveel te zeggen omdat de tien wagens zo verschillend zijn qua wegligging, snelheid en acceleratie dat ze eigenlijk allemaal apart besproken zouden moeten worden. Na verloop van tijd merk je zelf wel welke auto op welk circuit de beste keus is. Voordeel daarbij is dat eenmaal aangeschafte wagens altijd beschikbaar blijven zodat je na verloop van (lange) tijd een keuze kunt maken uit je eigen wagenpark.

POWER TIP

Als het je lukt om klasse 5 door te komen, dan wacht er een hele nieuwe Grand Prix op je. Tot mijn grote spijt ben ik er nog niet in geslaagd zover te komen.

Na de tunnel duikt de weg naar beneden.

Oefenen kun je in de Time Trial die door de vele tussentijden best spannend is.

Deze pickup is er alleen in handgeschakelde uitvoering.

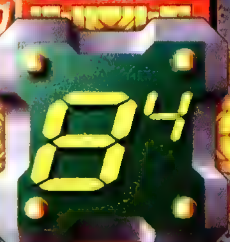
Kies je voor de view vanuit de auto dan kun je in de achteruitkijkspiegel zien of de concurrentie inloopt.

RAPPORT

GRAPHICS	9°
GELUID	8°
ORIGINALITEIT	8°
SPEELBAARHEID	8°

- Zeer compleet
- Wordt rete-moeilijk
- Veel opties
- Niet met z'n tweeën te spelen

PLAYSTATION
Vermoedelijke prijs: ƒ 119,95 Bfr. ca. 2175
Fabrikant: Namco
Distributeur: Columbia Tristar
Tel: 035-6250720



Rage Racer is een topper. Uitgebreid qua mogelijkheden en zeer goed qua opzet. Maar net als Ridge Racer is dit weer een éénpersoons racespel en dat vind ik een zwaarwegend minpunt.
ED

Dit plaatje kennen we.

Typisch Frans karretje, ligt heerlijk op de weg.

Manx
Sup

VAN ARCADE NAAR CONSOLE

…de dingen die …grammeurs die arcade spellen naar de console omzetten, nog weleens lijken te vergeten, is dat je voor een console spel maar één keer hoeft te betalen. Wat ik daarmee bedoel is dat je in de arcade, elke keer als je bijvoorbeeld een bepaald checkpoint niet haalt, een gevecht verliest of doodgaat, opnieuw in de beurs moet tasten om verder te kunnen spelen. Gevolg daarvan is dat slechts weinig gamers een arcade spel helemaal uitspelen, zeker omdat je bij een spel dat je nog niet goed kent in het begin flink op kosten wordt gejaagd.

Als zo'n arcade game wordt omgezet naar de console blijkt soms dat het spel als geheel nogal magertjes uitvalt. Een voorbeeld daarvan is Virtua Cop. Een heerlijke shoot'em up, dat staat buiten kijf, maar als je de console versie speelt, zal je merken dat je na een paar uurtjes de hele game hebt uitgespeeld. Voor de arcade is dat zoals gezegd niet zo'n probleem want vrijwel niemand staat urenlang guldens in één kast te gooien maar op de console kun je natuurlijk net zo lang doorgaan tot je klaar bent, al blijft er natuurlijk altijd de uitdaging om je prestaties te verbeteren.

Oké, waarom al dit geneuzel; Manx TT lijdt namelijk een beetje aan dit arcade-console manco. In de arcade zal je vele tientallen guldens moeten dokken om alle checkpoints te halen en merk je eigenlijk niet eens dat er maar twee circuits in dit spel zijn. Op de console kun je zonder meer stellen dat twee circuits voor een racespel wel aan de zeer magere kant is, en daar zouden die programmeurs toch eens rekening mee moeten houden.

KRITIEK

Met het aanstippen van het beperkte aantal circuits (Laxey Coast en TT, die overigens ook in een 'mirror-mode' te spelen zijn waardoor je met een beetje goede wil van vier circuits kunt spreken) hebben we overigens het belangrijkste minpunt wel gehad.

Maar nu ik toch kritiek aan het leveren ben, noem ik er gelijk nog een paar, hoewel die zeker niet zo cruciaal zijn.



…racers zijn in het splitscreen scherm …beetje laag gepositioneerd.



Dit gaat om de eerste plaats.



POWER TIP
Door gas terug te nemen, kun je scherper sturen.



TT
perbike

Het lukt Sega regelmatig om van populaire arcade games goede console versies te maken. Na onder andere Sega Rally, Virtua Cop en Daytona USA moet het motorrace spel Manx TT de Saturn een flinke duw in de rug geven.

Om te beginnen is de achtergrondmuziek niet om aan te horen maar die kun je gelukkig uitzetten. Verder is het jammer dat in de two-player mode geen andere racers meedoen maar je mag met 32-bit racegames tegenwoordig al blij zijn als er een mogelijkheid is om zonder linken met z'n tweeën te spelen.
Als laatste noem ik dan nog de beeldopbouw die net als bij vele andere 32-bit racespellen de snelheid van het spel niet helemaal lijkt aan te kunnen. Waar je in een spel als Rage Racer (zie pag. 22/23) een compleet plaatje ziet zover het oog reikt, is bij Manx de computer soms nog bezig de achtergrond op te bouwen.

LEKKER

Tot zover even de kritiek want het zou dit spel zeker geen recht doen om alleen aan de negatieve punten aandacht te besteden. Manx is namelijk best een lekker motorrace spel. De graphics zien er goed uit, de motoren klinken zeer behoorlijk en, het belangrijkste, de motoren zijn heerlijk te besturen.
Bij het begin van het spel kun je kiezen uit vier verschillende race opties: 'Arcade', 'Saturn', 'Time Trial' en 'Two Player'. De Arcade mode is hetzelfde als de 'Single Race' in de meeste andere racespellen, waarbij de keuze in dit geval dus uit twee circuits bestaat.
De Time Trial is ongeveer hetzelfde als de Arcade mode met als belangrijkste verschil dat je hier de keuze hebt uit acht verschillende motoren die zich onderscheiden qua acceleratie, wegligging en topsnelheid. Waar het in de Arcade mode draait om de eerste plaats, gaat het in de Time Trial om de snelste tijd.
De Two Player mode spreekt verder voor zich; keuze uit twee circuits, geen andere racers en een splitscreen dat helaas niet uitblinkt in overzichtelijkheid.
De Saturn mode is het interessants en nog het best te vergelijken met de 'Championship mode' bij andere race spellen. De bedoeling is om na drie rondjes op de circuits Laxey Coast en TT bij de eerste drie te eindigen, lukt dat dan is er dezelfde opgave voor de gespiegelde versies van deze twee races. Als dat gelukt is, krijg je nog de mogelijkheid om hetzelfde te proberen met superbikes.

STERIEL

Nu ik even teruglees wat ik tot nu toe geschreven heb, komt het me tot nu toe allemaal een beetje steriel over en misschien komt dat wel door het spel. Buiten dat er slechts twee circuits zijn (ja, dat weten we nu wel, hoor ik jullie denken) is het spel ook qua opties en extraatjes zeer sobertjes uitgevoerd.
Er waren volgens mij best wel dingen te bedenken die dit spel een beetje meer pit hadden kunnen geven. Letterlijk misschien wel door een turbo-boost in te bouwen maar ook een mogelijkheid tot upgraden van de motoren (zowel in de Saturn- als de Arcade mode krijg je slechts één standaardbike ter beschikking). Daarnaast zou je kunnen denken aan het veranderen van de weersgesteld[illegible], zichtbare en mer[illegible] schade aan [illegible]ren, of wel[illegible] schop- en beuk werk à la Road Rash. Helaas moet Manx het zonder dergelijke zaken stellen.
De enige leuke gadget die ik heb kunnen vinden, zit in de Time Trial mode en kennen we onder andere uit het PlayStation spel Cool Boarders (PU 3-1997) en heet ook hier de 'Ghost mode'. Heb je een race tegen de tijd afgerond dan kun je iedere volgende keer tegen jezelf racen. Jouw 'geest' rijdt met je mee met de snelheid van je (naar keuze) beste of slechtste poging.

TE WEINIG

Tja, het feit dat ik nu diep zit na te denken wat ik verder nog over Manx zou moeten vertellen, zegt op zich al [illegible] over de magere u[illegible]. Dat g[illegible] ook nog voor [illegible]. Twee in totaal waarvan de 'direct view' (zonder motor in beeld) een beetje misselijkmakend is (wel realistisch) en niet geschikt voor het zetten van snelle tijden.
Al met al verdient Manx met name door de goede besturing, de two player mode en de behoorlijke graphics zeker een voldoende maar het is allemaal een beetje te weinig van het goede.

RAPPORT

GRAPHICS	7^5
GELUID	7^5
ORIGINALITEIT	7^0
SPEELBAARHEID	6^5

▲ Goede besturing
▲ Two player mode
▼ Te weinig circuits
▼ Weinig opties

SATURN
Prijs: ƒ 139.- Bfr. ca. 2525
Fabrikant: Sega
Distributeur: Atoll Soft
Tel: 030-2416016



Op zich is de conversie van de arcade versie naar console geslaagd maar wel is duidelijk geworden dat sommige spellen wat extra's nodig hebben om ook in de huiskamer lang speelbaar te zijn.



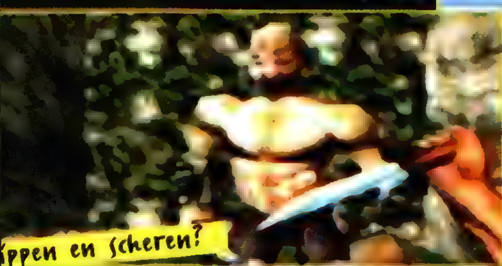
Jumpin' Jack Flash!



Hoezo vijftig in de bebouwde kom?



Met de direct view is het een stuk mooier maar wel moeilijker.



...ppen en scheren?



Soms is pijl en boog net zo effectief.



Mondje open, blauwe boon in je smoel!





POWER TIP
In deze tempeltjes vind je sleutels voor de levels.

TUR

DINOSAUR H

Eens in de zoveel tijd krijg je een spel voor je neus waarvan je maar één ding kan zeggen: wauw!

OPA TUROK

Tot nu toe zijn de meeste spellen die voor de N64 verschenen, gebaseerd op SNES titels of andere oude bekenden. Dat geldt overigens niet alleen voor de N64 maar ook voor de PlayStation en de Saturn. Blijkbaar waren de spelletjesmakers in de jaren tachtig creatiever dan de huidige programmeurs.
Dat geldt niet voor Turok. De makers waren absoluut niet afhankelijk van de creaties uit het vorige decennium! Nee, daarvoor gingen ze terug naar 1954. Turok is namelijk de held uit een stripverhaal-serie die met name in Amerika populair is. De toenmalige tekenaar is inmiddels met pensioen en nu worden de verhalen geschreven door Fabian Nicieza, bekend van o.a. de X-Men, en komen de tekeningen uit de pen van Rafael Kayanan, de kunstenaar die Conan tot leven bracht. Deze informatie heeft duidelijk niets met het spel te maken, maar als je even door leest, zal het duidelijk worden dat deze mannen enige lof zeker verdienen.

DUIVELS

Die lof verdienen ze overigens niet voor het verhaal dat aan het spel vooraf gaat. Samengevat komt het neer op het volgende: Turok is een strijder die reist door tijd en ruimte. Op een dag belandt hij in een wereld vol ellende. Deze ellende is veroorzaakt door een duivels wezen genaamd 'The Campaigner'. Dit wezen is machtig en dat heeft hij te danken aan een oeroud voorwerp dat bekend staat als de Chronoscepter.
Lang, lang geleden is deze Chronoscepter vernietigd zodat het niet in de verkeerde handen terecht kon komen. Dat is dus wel gebeurd en de gevolgen zijn vreselijk. Turok is onze laatste hoop op vrede en geluk in deze wereld.

OPLEIDING

Uitgemolken thema dus. Maar laten we geen tijd meer verspillen aan die achtergronden en meteen aan het spel beginnen. Dat doe ik trouwens altijd: 'fok de handleiding, meteen het spel in de console raggen en actie!' Tja, actie. Dat kan je met Turok dus echt wel vergeten. Niet dat er geen actie in het spel zit, integendeel, maar zomaar beginnen is er dus echt niet bij. Dat hebben ze bij Acclaim blijkbaar ook beseft en dus krijg je, behalve een uitgebreide handleiding, een zeer bruikbare 'opleiding', waar je alles leert dat nodig is om het spel te spelen. Turok is dan ook het eerste spel dat alle, maar dan ook echt alle, knoppen gebruikt die op de joypad van de N64 zitten. En dat zijn er nogal wat, zoals je misschien al is opgevallen.
Het besturen van Turok vergt dus nogal wat oefening en daarom is het erg handig dat je de moves een voor een kan leren, in een omgeving, een soort practice mode, waar je niet continu wordt belaagd door vijandelijk gezinde twee- en viervoeters.

BEKNOPT

Waar ik bij Turok aan moest wennen, is de compleet nieuwe manier waarop je de meest gebruikte beweging maakt: het lopen. Daarvoor gebruik je normaal de vierpuntsdruktoets of, in het geval van de N64, het kleine joystickje. Om onze dino-jager te besturen heb je echter twee handen nodig. Het joystickje gebruik je om naar links of rechts te draaien of om naar boven of beneden te kijken en met de gele knoppen die aan de rechterkant van de joypad zitten, laat je Turok naar voren of naar achteren lopen. De vierpuntsdruktoets heeft als enige functie het schakelen tussen wandelen of rennen. De knop die aan de onderkant van de joypad zit, zeg maar de trekker, gebruik je om te schieten. Met knop A en knop B kies je het wapen dat je gebruikt. Dan blijven nog de L- en R-knoppen over waarmee je respectievelijk de landkaart tevoorschijn haalt en springt. Meer knoppen zijn er niet, behalve de startknop, waarmee je het spel pauzeert.

BEST GROOT

Als je eenmaal je opleiding hebt gevolgd, ben je klaar voor het echte werk. En werk is er zeker te doen: in totaal beslaan de levels vijf miljoen vierkante voet (dat moet je geloof ik door negen delen om vierkante meters te krijgen).
Het gevaar dat je te wachten staat zit niet zozeer in de vijanden, hoewel die ook rijkelijk aanwezig zijn, maar meer in de omgeving zelf. Al in het eerste level besef ik dat het inderdaad nuttig was om eerst even goed te oefenen want Turok veilig langs diepe afgronden sturen en hem via smalle pilaren en steile rotswanden naar de overkant loodsen is bepaald niet eenvoudig. Soms lijkt zo'n oversteek onmogelijk maar het uitschakelen van vijanden activeert vaak een mechanisme waardoor nieuwe routes zichtbaar worden. Het kostte me overigens vaak moeite om niet te treuzelen bij dit soort acties, niet zozeer vanwege de uitdaging om hele obstakels te trotseren maar vanwege de adembenemende graphics.

HOOGTEVREES

Acclaim heeft het gepresteerd om alle foefjes die de N64 bezit, te gebruiken om de mooiste graphics te tonen die ik ooit in een videogame heb gezien. Zowel Turok als zijn tegenstanders bewegen en ogen uiterst realistisch maar vooral het landschap is prachtig. Water is echt doorzich-




Turok komt weer tot leven.


Zal ik hem maar meteen in je lelijke kop planten?

Ingang level 3: de vergeten stad.


POWER TIP

Als je de juiste sleutels hebt, verschijnt er een blauw teleport-gat. Dit blauwe gat leidt soms ook naar bonuslevels.



Knock, knock, who's there?



Grote dino's versla je met grote wapens.

tig zodat je vissen ziet zwemmen en de altijd aanwezige mist onthult nieuwe taferelen naarmate je dichterbij komt. De jungle in het eerste level doet je in een regenwoud wanen en de stad van level 3 bruist van de mystiek. Door de uitgebreide bediening kan je naar alle richtingen kijken. Toen ik op [illegible] van een kill [illegible] de [illegible] ik [illegible] ik er zelf [illegible]

ARSENAAL!

Turok beschikt over een niet kinderachtige verzameling wapens. Hij draagt altijd een mes, zijn laatste troef indien de munitie op is. Ook gaat hij nooit van huis zonder zijn boog, die behalve gewone pijlen ook explosieven kan lanceren. Andere wapens kan je op vaak moeilijk te bereiken locaties vinden. Zo behoren een pistool, geweer, shotgun en machinegeweer tot waardevolle vondsten. Leuk natuurlijk, maar die kennen we ondertussen wel. De echte kanonnen hebben namen als Alien Weapon, Particle Accelerator, Fusion Cannon en Chronoscepter. Het eerste (buitenaardse) wapen doet weinig schade als je een vijand raakt, maar de daarop volgende explosie laat weinig van je tegenstander heel. De tweede vernietigt de atoomstructuur van elk levend wezen. Ciao baby! Hoewel de Fusion Cannon traag is en slechts twee kogels kan dragen, is elk doelwit kansloos. Haal de trekker over en een alles vernietigende nucleaire nachtmerrie maakt schoon schip. En dan heb je nog de Chronoscepter. Zoals ik al zei een oudje maar desondanks het krachtigste wapen uit het universum. Zorg dat je 'm vindt, voordat de vijand dat doet.

RAPPORT

GRAPHICS	9^9
GELUID	9^9
ORIGINALITEIT	9^9
SPEELBAARHEID	9^9

- Spanning
- Adembenemende graphics
- [illegible] wapens
- [illegible]

NINTENDO64
Prijs: ƒ 189,50 Bfr. ca. 3425
Fabrikant: Acclaim
Verkrijgbaar bij: Dimension Plus
Tel: 050-3129818



Turok is een absolute topper en qua graphics en spanning ongeëvenaard. De veelgehoorde uitspraak dat alleen Nintendo goede spellen voor de N64 zou kunnen maken, blijkt dus onzin. Nu alleen nog sparen voor die 'fun machine'.

BJØRN

TITANIC
Adventure out of Time

Het beroemdste schip aller tijden, op de Love Boat na dan, moet een aardig adventure op kunnen leveren. Maar hoe plezierig is zo'n spel als je weet dat je uiteindelijk toch koppie onder gaat?

Je kan je nauwelijks voorstellen dat je op een schip zit.

Ik begin nattigheid te voelen.

Miss Patty Pringle, je contact aan boord.

Boem! En dat wordt hozen.

De laatste kamer die je ooit zult bewonen.

RAPPORT

GRAPHICS	8,5
GELUID	6,0
ORIGINALITEIT	7,0
SPEELBAARHEID	6,0

+ Zeer fraaie Titanic
+ Vrij bewegen door hi-res plaatjes
- Muis en joystick combineert slecht
- Schip is vrijwel uitgestorven

PC CD-ROM/ MACINTOSH
Vermoedelijke prijs: ƒ 99.95 Bfr. 1795
Systeemeisen: 486-66, 8 Mb RAM, 8 Mb schijfruimte, win3.1/95/NT, Double speed CD-speler, svga, geluidskaart, muis.
Mac: 68040, 8 Mb RAM, system 7.1, Double speed CD-speler.
Fabrikant: Cyberflix
Distributeur: Bomico Entertainment
Tel: 06-8406

7,0

Een standaard adventure in een bijzondere omgeving. De sim van de Titanic mag er wezen, het adventure-gedeelte daarentegen zou zich overal kunnen afspelen. Vooral leuk dus voor liefhebbers van gezonken schepen.

BEN

DRIE HANDEN

Als je het alleen hebt over de kwaliteit van de graphics zijn er twee soorten adventures: de duidelijk getekende adventures waarin bewegen razendsnel kan gaan, en de foto-realistische zwaar gerenderde adventures waarin er van beweging eigenlijk geen sprake is en meestal niet veel meer te doen valt dan klikken van plaatje naar plaatje.

In Titanic is een poging gedaan om een en ander met elkaar te combineren maar dat is helaas niet goed gelukt. Een wandelingetje maken op en in het onfortuinlijke schip gaat best lekker snel, daar niet van, en je kunt er zelfs een joystick of –pad voor gebruiken, maar een deur openen of een voorwerp oppakken kan alleen met de muis.

Dan heb je dus een probleem: een muis in de ene hand, een joystick in de andere, en geen derde hand om een sigaretje of een glas speeldrank vast te houden. Dom, dom, dom, maar overkomelijk als de rest van het spel in orde is.

OP HERHALING

Aan boord van de Titanic speel je geen stoere zeebonk maar een Britse geheim agent met de opdracht om een of ander kostbaar manuscript op te sporen en in beslag te nemen.

De hiervoor vereiste gameplay wijkt in niets af van talloze andere adventures en hoeft wat dat betreft geen problemen op te leveren; je praat met iedereen die je tegenkomt, probeert elke deur te openen, steekt elk loszittend voorwerp in je zak en lost af en toe een puzzel op. Tot zover niets aan de hand.

ECHO, ECHOOOOO

Vreemd wordt het als je door de uitgestrekte gangen en zalen van het schip rondloopt. Meestal zul je daarin namelijk niemand tegenkomen, en dat is op z'n zachts gezegd opmerkelijk voor een schip dat geacht wordt zo'n 2200 passagiers te vervoeren. Daarvan zijn er in het spel slechts 25 overgebleven, wat de gameplay een stuk eenvoudiger maakt maar het realisme iets minder overtuigend.

Dat is vooral zonde omdat het schip zelf een zeer natuurgetrouwe imitatie schijnt te zijn van het werkelijke schip. Tot aan het motief van het behang en houtsneden op de deuren aan toe heeft fabrikant Cyberflix geprobeerd een zo echt mogelijke Titanic neer te zetten, en na een uitgebreide verkenningstocht kreeg ik zowaar het gevoel dat ik op het echte schip zonder problemen m'n weg zou kunnen vinden.

Dit is evenwel kennis waar niemand wat aan heeft. De Titanic zonk per slot van rekening al in 1912 naar de bodem

Een spel van de sim-meesters van Maxis, dat moet haast wel een prima spel zijn. Maar voor de zekerheid lieten we het toch maar even checken door SimBen.



Alle copters op een rijtje.

Hawaii, echt waar.

SimCopter

HELI-MEESTER

In zekere zin is SimCopter niets meer of minder dan een 3D-versie van het beroemde SimCity. Maar in plaats van de rol van burgemeester, krijgt de speler deze keer het baantje van helicopterpiloot. In die hoedanigheid is het de bedoeling om carrière te maken, en wel door allerlei opdrachten met succes uit te voeren. Het carrièrespel bestaat uit tien levels en beslaat diverse simsteden. Heb je alles goed gedaan, dan eindig je als een rijke en ervaren simpiloot in het bezit van een eigen helicoptervloot.

EIGEN STEDEN EERST

Maar het is niet ieders ambitie om op een voorspelbare manier rijk en succesvol te worden. Voor diegenen biedt SimCopter ook de mogelijkheid om zelfgemaakte steden uit SimCity 2000 in het spel op te nemen. Deze veranderen dan automatisch in 3D-steden, waar ook weer carrière gemaakt kan worden door allerlei helicopter-opdrachten met succes uit te voeren.

Het verschil is dat de opdrachten bij deze speelwijze afhankelijk zijn van het ontwerp en de leefomstandigheden van de stad, en van de instellingen die je zelf in SimCopter kunt wijzigen.

MISSION POSSIBLE

De opdrachten variëren van het blussen van een brandje, het oplossen van een verkeersopstopping en het evacueren van gewonden tot en met het redden van drenkelingen en het opsporen en aanhouden van misdadigers.
Voor een geslaagde actie verdien je punten en florijnen, waarmee gespaard kan worden voor een duurdere helicopter, en uitbreidingen zoals waterkanonnen, reddingstuigen en dergelijke.

LET'S PLAY SOME MUSIC

De opdrachten worden overigens gegeven door een dame die ze uitspreekt alsof ze de kandidaten van een quiz aanspoort tot actie. Behoorlijk irritant dus, maar dit wordt meer dan goed gemaakt door de muziek die tijdens een actie klinkt: Beethoven, Vivaldi en het indrukwekkende 'Ride of the Valkyrie' van Richard Wagner (de aanvalsmuziek uit 'Apocalypse Now').
Nadat ik een poosje rond had gevlogen en verscheidene reddingsacties had uitgevoerd, werd mij duidelijk dat dit werkelijk een goed spel is; hoe langer ik het speelde, hoe moeilijker het was om er mee te stoppen, en ondertussen vermaakte ik me prima, en daar is het bij een goed spel allemaal om te doen.


Een brug te dichtbij.

Even m'n landingsplaats bijlichten.

POWER TIP

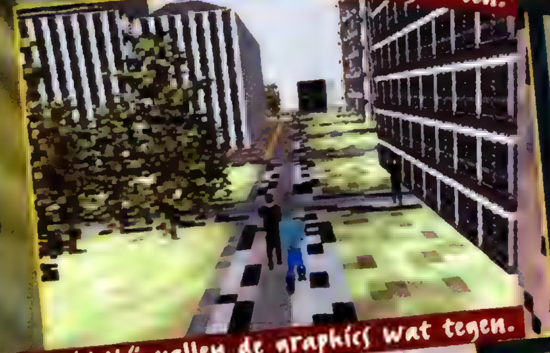
Druk op ctrl-alt-x, en tik vervolgens: Shields up.

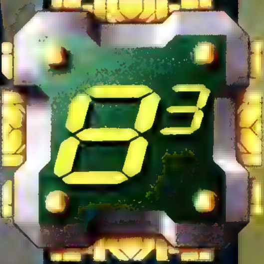
RAPPORT

GRAPHICS	7^5
GELUID	7^5
ORIGINALITEIT	9^0
SPEELBAARHEID	9^0

- ▲ Veel verschillende opdrachten
- ▲ Afwisselende steden en landschappen
- ▲ Nederlandstalig
- ▼ Resolutie te laag voor veel details

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 119,95 Bfr. ca. 2175
Systeemeisen: Windows 95, Pentium 75, 16 Mb RAM, 15 Mb schijfruimte, Quad speed CD-speler, muis, geluidskaart.
Fabrikant: Maxis
Distributeur: Homesoft
Tel: 023-5311241


Van dichtbij vallen de graphics wat tegen.



Het was de logische volgende stap voor de sim-meesters om ook in 3D te gaan, en dat is prima geslaagd. Maar ik had ook niet anders verwacht van Maxis.
BEN


Mars valt aan met helicopters!


Een file in lo-res.

Ik... haat... deze... tergende... raadseltjes.

EPIDEMIC

Als je in Afrika een dodelijk virus ontdekt, is er één ding dat je vooral niet moet doen: ermee fokken. En dat is nu precies wat ze doen in Epidemic...

RAPPORT

GRAPHICS 7^{5}

GELUID 7^{5}

ORIGINALITEIT 4^{0}

SPEELBAARHEID 4^{7}

▲ Warmtezoekende raketten

▼ Ouwe koek

▼ Slome gameplay

▼ Verrotte puzzeltjes

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 99.95 Bfr. ca.1800
Fabrikant: Sony
Distributeur: Columbia Tristar
Tel: 035-6250720



Epidemic is een beetje suffige Doomkloon. Het enige speciale aan dit spel is het feit dat je in een stug en onmanoeuvreerbaar robotpak rondloopt, dat lak heeft aan gameplay en speelbaarheid. Leuk voor de fanaten die alle andere Doom-klonen al hebben uitgespeeld, maar niks voor gewone mensen zoals jij en ik.
ANDREAS

VIRUS FROM HELL

Het virus waar het in Epidemic allemaal om draait, luistert naar de naam Gigari en werd, net als zijn neefjes Aids en Ebola, voor het eerst gelokaliseerd in Afrika. Toen het daar in 2030 werd ontdekt (ja, ja, we zijn weer eens in de toekomst beland) stortte de Amerikaanse oorlogsmachinerie zich onmiddellijk op het kleine ziekteverwekkertje en toverde dit oorspronkelijk al dodelijke kiempje om in een opgevoerd turbokiller Virus From Hell. Opgenomen in de bloedbaan stopt het de aanmaak van rode bloedlichaampjes, waarna de patiënt binnen tien dagen een ellendige dood sterft. Geen aangename gedachte, als je weet dat het Gigari virus zich gewoon vrolijk door de lucht verspreidt, op zoek naar onschuldige slachtoffers.

THE UNDERGROUND

Ach, je weet hoe dat gaat: virusje ontsnapt uit het lab, verspreidt zich over de Aarde en binnen no time is de hele wereldbevolking naar de gallemiezen. De hele wereldbevolking? Nee, een klein groepje mensen ontsnapt uit de klauwen van de ziekte en vestigt zich zestig meter onder de grond in Neural City. Het is immers een feit dat er zo diep geen zonlicht komt en dus ook geen UV-stralen. En laten het nu net die kankerverwekkende stralen zijn, die ons virusje hard nodig heeft om zich te verspreiden. Zestig meter onder de grond kan Gigari niet leven en is de mens veilig!

GEKRUID

Jarenlang gaat alles goed, tot het noodlot wederom toeslaat. Want laat het nu uitgerekend je vriendinnetje zijn, die plotsklaps met het Gigari virus wordt besmet. En dat nu het net zo goed ging tussen jullie tweeën! Gelukkig heb jij, Carlos Potrero, jarenlang bij de ondergrondse guerilla-troepen gezeten (wat wil je ook met zo'n naam) en heb je de beschikking over de juiste middelen om je meissie te redden. Je vrienden uit het verzet hebben het namelijk over een bepaald kruid dat het Gigari virus de das om zou doen. En jij hebt nog wel ergens een volautomatisch, gepantserd en tot de nok bewapend robotpak liggen. Snel op zoek naar het kruid!



De bekende mini gril-bak oven.



Het vrouwtje.



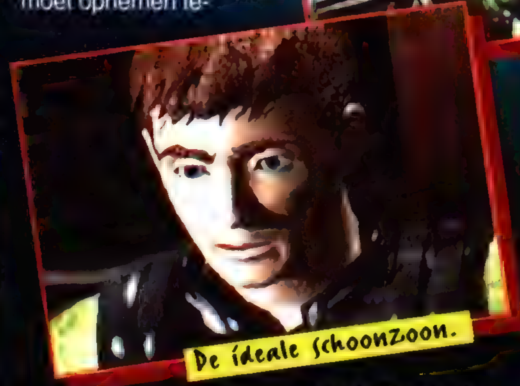
POWER TIP

Deze ouwe lul kun je om raad vragen.

Het robotje.

LEENWERK

Terwijl de scenarioschrijvers van Epidemic flink hebben geleend uit het script van 'Twelve Monkeys', waarin Bruce Willis het moet opnemen tegen een dodelijke virus-epidemie, hebben de spelprogrammeurs van Sony Japan zich vooral laten inspireren - voorzover je überhaupt nog van inspiratie kan spreken - door de bijna eindeloze familie Doom-klonen. Epidemic mag dan ook aanschuiven in de lange rij 'First Person Shooters' (Games waarbij je als het ware door de ogen van je karakter kijkt). Veel wereldschokkende verbeteringen heeft Epidemic helaas niet te bieden. De grafische kwaliteit is vergelijkbaar met zijn collega's en de gameplay is zo langzamerhand ook wel bekend. Maar terwijl sommige van deze games je urenlang op het puntje van de stoel doen balanceren, is de lol er in Epidemic vrij snel vanaf. Het logge robotpak, waarin Carlos zich door de eindeloze tunnels van Neural City moet slepen, maakt een sappig spelverloop onmogelijk. Ken je dat gevoel in je dromen, dat je weg moet rennen maar je benen zijn gedrenkt in een mengsel van stroop en Hubba Bubba? Zo voelt deze game.



De ideale schoonzoon.

SCHOOL SUCKS?

NO WAY!

NIET MET DEZE AGENDA
WAARIN POWER UNLIMITED
ZICH HEEFT UITGELEEFD

Word nu
abonnee en
je krijgt de
INTERNET
...ENDA
...T PEN
... zes
...nmers
... maar
...5,70

...nnement maar geen
...kost je dat f 28,55

Ik word nu abonnee en ik krijg de INTERNET AGENDA MET PEN of ik kies voor de KORTING

z.o.z.



leaert s...

maakt bovendien kans op een

GRATIS INTERNET RUGZAK

VUL DE KAART IN OF BEL GRATIS 0800 - 0224222

BENELUX COMPUTER '97

KIJKEN, SPELEN, KOPEN EN PROFITEREN VOOR HET HELE GEZIN EN DE ZAKELIJKE GEBRUIKER!

- COMPUTERS
- PC
- MSX
- AMIGA
- APPLE
- ATARI
- HARDWARE
- SOFTWARE

PC GAMES •
VIDEO GAMES •
SEGA •
NINTENDO •
SONY PLAYSTATION •

DIGITAL VIDEO
MIDI
INTERNET

2-3-4 MEI 1997
BEURSGEBOUW EINDHOVEN

• VRIJDAG 13.00 - 22.00 UUR • ZATERDAG & ZONDAG 10.00 - 17.00 UUR •

CD-ROM • CD-I • VIDEO CD • MUZIEK CD • KOOPVIDEO

PC DISCOUNT
Dè Computer-koopjesbeurs

BEURSKALENDER

19	April	Houtkamphal • Doetinchem
26-27	April	Houtrustshallen • Den Haag
2-3-4	Mei	Beursgebouw • Eindhoven
8	Mei (Hemelvaart)	Hanzehal • Zutphen
10	Mei	Jan Massinkhal • Nijmegen
11	Mei (zondag)	Sporthal Margriet • Schiedam
17	Mei	Rijnstreekhal • Alphen a/d Rijn
19	Mei (2e pinksterdag)	Stadssporthal • Sittard
24-25	Mei	Ahoy • Rotterdam
31	Mei	De Hoornse Vaart • Alkmaar

Open van 10.00 uur tot 17.00 uur!

Vrijdag van 13.00 tot 22.00 uur/zaterdag & zondag van 10.00 - 17.00 uur.

REDUKTIEBON! VOORDEEL HFL 5,- !

Inleveren aan de kassa!
• Benelux Computer / PC Discount •
• DEZE BON IS GELDIG VOOR MEERDERE GEZINSLEDEN! •

Naam & Voorletters: ....

Adres: .... Nr: ....

Postcode & Plaats: ....

APRIL/MEI 1997

AANGEBODEN DOOR: POWER UNLIMITED

INTEREXPO & MEDIA-HOLLAND
(Info: 070-3588929)

Atlantis

De Verloren Legende

Reis door de tijd en stap in de ver ontwikkelde en magische wereld van Atlantis. Koningin Rhea regeert over dit land van vrede en overvloed. Maar is alles wel zo vredig als het lijkt? Seth is de jonge held in dit verhaal, en jij kruipt in zijn huid om de vele mysteries op te lossen. Beleef *het* avontuur van heroïsche proporties waarvan de uitkomst bepalend is voor dit land met haar onvoorspelbare bevolking, fantastische machines en prachtige omgevingen.

- Prachtige grafische omgeving waarin je 360 graden rond kunt kijken (Omni-3D interface)
- De meest spectaculaire 3D geluidseffecten (Omni-3D-geluid)
- Schitterende animaties
- 50 personen waarmee je kunt praten
- 5 exotische continenten, met elk zijn eigen cultuur en mysteries
- Magisch en intrigerend verhaal bestaand uit 100 hoofdstukken(!), waarbij je aan je computer gekluisterd blijft
- Met recht nu al de toptitel van 1997 genoemd!
- Categorie: Adventure (PC-CDROM, 4 CD)
- GEHEEL NEDERLANDSTALIG



Neem geen risico en bestel NU Atlantis - De Verloren Legende bij je dealer!!

Consumentenprijs Fl. 99,95 (incl. BTW)
Bel voor meer informatie:
Artware International Tel.: 0182-611641





R&P ELECTRONIC MEDIA

Zalig kerstfeest, modderfokker!

Niet op m'n schoenen bloeden, asshole!

Damned, ligt m'n ticket nog thuis.

Die Hard Trilogy

Drie verschillende shoot'em up-games voor de prijs van één. Is er een catch of krijgen gamers van Fox Interactive gewoon waar voor hun geld?

RAPPORT

GRAPHICS 8⁵

GELUID 8⁰

ORIGINALITEIT 7⁰

SPEELBAARHEID 8⁵

▲ Drie games in een

▲ Ouderwets boeven afknallen

▼ Niet de stem van Bruce Willis

▼ Politiek correct taalgebruik

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium, Win95, 16 meg RAM, 70 meg schijfruimte, geluidskaart, muis/joystick
Fabrikant: Fox Interactive
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 010-2850995

8⁰

Geen catch, 'gewoon' drie verschillende actie-games voor de prijs van één. In taalgebruik braver dan de films, maar wel minstens zo gewelddadig en bloederig.

BEN

TERUG-SCHIETEN

Wie Die Hard zegt, zegt Bruce Willis in de rol van John McClane. Na de PlayStation- en de Saturn- zijn nu de Windows95-gamers aan de beurt om opnieuw kennis te maken met McClane, de politieagent die voortdurend de pech heeft om in z'n vrije tijd lastig gevallen te worden door gangsters, terroristen, kapers en meer van dat soort overwegend gewelddadige criminelen.

HARD, HARDER, WRAAK

Fox Interactive heeft de vergaming van de drie Die Hard-films niet uitgesmeerd over drie verschillende produkten, maar er een enkele CD-Rom van gemaakt waar feitelijk drie verschillende spellen op staan.
Het eerste deel van het spel, speelt zich af in het Nakatomi Plaza in Los Angeles, waar McClane twintig verdiepingen van het gebouw moet vrijwaren van terroristen. Dit deel maakt gebruik van hetzelfde soort graphics als Fade to Black en Resident Evil, maar dan in 3D.
Valt het al niet mee om alle tegenstanders neer te halen, aan het eind van een level moet er tevens binnen dertig seconden een bom onschadelijk gemaakt worden.
Voor deel twee, Die Harder, gaat onze held naar Washington, waar terroristen Dulles Airport hebben overvallen. Op de wijze van Virtua Cop krijgt de speler twaalf levels de kans om een arsenaal aan kogels, granaten en raketten op het geboefte los te laten en uiteraard moeten er ook in dit onderdeel de nodige bommen onschadelijk gemaakt worden.
Het laatste deel speelt zich af in New York. Hier stapt McClane in een auto en moet al cruisend door de straten op de eerste plaats bommen onschadelijk maken, maar ook het overrijden van roekeloze autolozen of het rammen van taxi's behoort tot de mogelijkheden.

YIPPIE KAH YEAH...

De drie episodes kunnen in willekeurige volgorde gespeeld worden, wat het idee van drie verschillende games op één CD benadrukt.
Besturing van McClane kan naar wens gebeuren met het toetsenbord, een muis of een joystick, al zal bij de laatste twee ook altijd het toetsenbord ingeschakeld moeten worden om functies te gebruiken waarvoor de meeste muizen en joysticks te weinig knoppen hebben.
De kwaliteit van de graphics kan in ruime mate aangepast worden aan de snelheid van de machine. Zo zijn er resoluties mogelijk van 320x200 tot 800x600. Bij de hoogste resolutie viel de snelheid op mijn supersnelle P133 met 32 Mb RAM en 4 Mb videogeheugen echter terug tot een irritant slakkegangetje, wat hopelijk vooral te wijten is aan de niet-geoptimaliseerde bèta-versie die voor deze review werd gebruikt. Wat in ieder geval niet aan de bèta-versie te wijten was, is het aangepaste taalgebruik van McClane. Zijn bekende 'Yippie Kah Yeah Motherfucker' is in het spel ingekort tot een bloedeloos 'Yippie Kah Yeah'. Fans van Bruce Willis hoeven zich hier niet voor te schamen: het is niet zijn stem die deze concessie aan het grote publiek doet...

Wat zei ik nou? Niet op de ramen bloeden!

Hi-ha handgranaat!

Als je valt Die je Harder.

Iets aan te geven? Die terroristen misschien?

New York? Met zo weinig auto's zeker.

POWER TIP

Niet nodig, het 'With a Vengeance'-onderdeel heeft ingebouwde cheats.

CyberGladiators

De verhalen die ze verzinnen om vechters een leven te geven worden steeds belachelijker. Maar hun moves op de PC worden steeds beter.

HARDCORE?

CyberGladiators is een produkt van K.A.A., een stelletje programmeurs van Sierra die dreigden ontslag te nemen tenzij ze 'hardcore games' mochten maken. En zo geschiedde. Tot nu toe heeft de Sierra Hardcore twee games afgeleverd: Hunter Hunted en CyberGladiators. Of deze laatste titel werkelijk hardcore is valt te betwijfelen, het achtergrondverhaal is dat in elk geval niet. De classificatie 'onzinnig' is daarop beter van toepassing.
Maar zoals dat gaat in dit genre doet het er niet toe dat de 'goede' vechters zijn geëvolueerd uit een intergalactische vuilnisbelt en dat de 'slechte' vechters ontsnapte gevangenen zijn die zo lelijk zijn geworden doordat ze een gefreakte kosmische storm over zich heen kregen.
Het enige dat telt is de mate van geweld en natuurlijk de hoeveelheid moeite die de speler moet doen om al dat moois zo gedetailleerd mogelijk op het beeldscherm te krijgen.

CYBER95

Welnu, die moeite is nihil want CyberGladiators is in ieder geval wat installatie en bediening betreft een fluitje van een stuiver (ja sorry, centen maken ze al lang niet meer). Het is goed werkend Windows 95-spul, en dat betekent in dit geval dat de speler ongeveer een minuut na het uitpakken van de CD de eerste klappen kan uitdelen.
Qua opbouw is het spel verder behoorlijk standaard: kiezen tussen een of twee spelers, kiezen uit acht verschillende vechters, vier planeten met elk twee arena's, in elke arena moeten twee gevechten op rij gewonnen worden, en als alles goed is gedaan komen er twee bonusarena's beschikbaar.

LEUK IS ANDERS

Correctie. Zei ik dat alles prima werkte? Nou, bijna alles. De software bevat namelijk geen mogelijkheid om te kiezen wat voor controller er wordt gebruikt. Zit er een gamepad of joystick aan de computer, dan worden deze automatisch geselecteerd. Maar helaas ging dat fout in het geval van m'n Gravis PC Gamepad. Alles werkte, behalve naar voren, omhoog en omlaag. Niet echt handig bij het vechten, maar de toetsenbordknoppen werken ook in combinatie met een gamepad of joystick, dus daar viel min of meer mee te leven (maar leuk is anders).

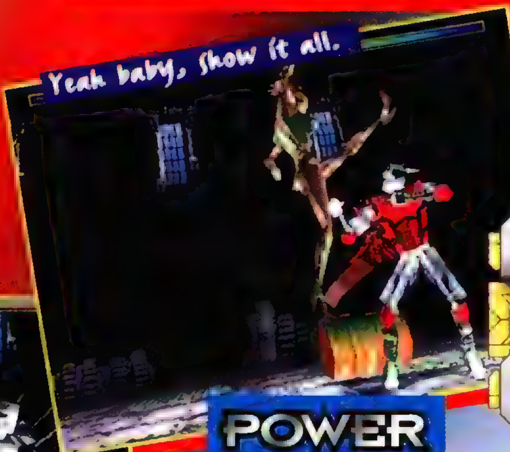
OOGVERBLINDEND (NOT!)

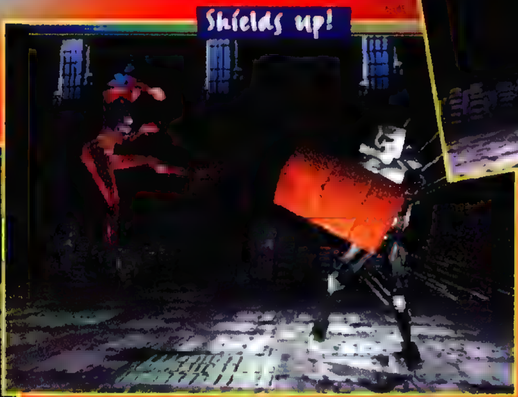
Dan het uiterlijk van CyberGladiators. Volgens een reviewer van het Engelse PC Zone is het 'blindingly gorgeous-looking', oftewel oogverblindend fantastisch mooi.
Het zal wel weer een kwestie van smaak zijn, en daar valt over te vechten, maar de superlatieven van m'n Engelse collega zou ik in dit geval niet gebruiken. Het ziet er mooi uit, maar oogverblindend lijkt me wat teveel eer.
Misschien komt het wel door het prachtige zwaar gerenderde filmpje dat aan CyberGladiators vooraf gaat. Zoiets schept verwachtingen, en als die dan niet in het spel waargemaakt worden, is dat altijd weer een teleurstelling.
De strakke moves van de diverse vechters zorgen echter voor voldoende compensatie. Niet dat ik die nu allemaal uitgebreid ga beschrijven - gebruik daar je fantasie maar voor (vermengd met een fikse dosis bloed en gebroken ledematen).


Heethoofd.


En nu keihard van boven.


Hoog dat been, ik heb er zin in.


Yeah baby, show it all.


Shields up!


Nu nog 10 cm omhoog graag.

RAPPORT

GRAPHICS	7⁵
GELUID	7⁰
ORIGINALITEIT	6⁰
SPEELBAARHEID	8⁰

▲ Strakke bediening
▲ Veel verschillende moves
▼ Console-toppers toch beter
▼ Verschilt niet veel van soortgelijke titels

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium, 12 Mb RAM, 26 Mb schijfruimte, Double speed CD-speler, SVGA, geluidskaart, muis.
Fabrikant: Sierra
Distributeur: Homesoft
Tel: 023-5311241



Voor een PC beat'em up een van de betere. Maar vergeleken met wat ze tegenwoordig op consoles doen toch wat povertjes.
BEN

POWER TIP
Haal een demo (2 vechters, 1 arena) op de website van Sierra, te vinden op www.sierra.com

Namco mag zich wat mij betreft de onbetwiste kampioen in de beat'em up [illegible] noemen. Na hun bottenkrakende succes Tekken (1 & 2) verhogen ze opnieuw de standaard met het absoluut fantastische Soul Blade.

DE MYTHE

Soul Blade is het beste te vergelijken met Toshinden alleen een forse fractie beter dan. Tien characters (en uiteraard nog wat verborgen warriors) die allen gewapend met zwaarden en ander steek- en hak-gereedschap elkaar te lijf gaan voor een gezamenlijk doel. Wat de spelletjes van Namco onder andere onderscheidt van het gros van die van de concurrent is de verzorgde en goed doordachte verhaallijn. Net als bij hun vorige klassieker Tekken, zit ook dit spel vol informatie rondom de characters en het tijdperk waarin het spel gesitueerd is. Ditmaal speelt de saga zich af in de 16e eeuw. Krijgers over de gehele wereld zijn allemaal op zoek naar het mysterieuze Soul Blade; een zwaard dat volgens de mythe bijzondere krachten bezit. Of deze krachten goddelijk of duivels zijn, weet geen sterveling. De enige manier om dit mysterie te ontrafelen, is door het zwaard te traceren en het uit de hebberige klauwen van de huidige eigenaar, de onsterfelijke piraat Cervantes, te ontfutselen.

FLEX FIGHTING

De openings-trailer van Soul Blade is het mooiste staaltje animatie dat ik in mijn leven in een computerspel heb gezien. Een razendsnel, Oscar-waardig, flitsend epos waarin de motivatie van alle verschillende characters even wordt toegelicht en waar mijn onderbuik een heel prettig gevoel van kreeg. En tot mijn grote vreugde maakt het spel die veelbelovende introductie helemaal waar. De tien characters zijn in alle opzichten stuk voor stuk uitmuntend. Ze bewegen zich soepeler over het scherm dan bij welk ander spel dan ook. Drie dimensionaal vechten heeft nog nooit zo veel diepgang gehad. Je kunt zeer flexibel een aanval van je tegenstander ontwijken en offensieve handelingen combineren. De characters in Soul Blade hebben dan misschien niet zo krankzinnig veel special moves (maak je geen zorgen zo [illegible] maar dat [illegible] gecompen[illegible] de reali[illegible] geve[illegible] Na[illegible] gi[illegible]



Siegfried en Sophitia hebben plezier voor twee.

POWER TIP
Lees de nodige informatie over je tegenstanders in het grote boek. Dit kan helpen bij het bepalen van je strategie.

POWER TIP
Blokken kost energie, vaak is ontwijken beter.



Dames laten we het clean houden alsjeblieft!



Deze dames doen met hun vette moves de martial arts alle eer aan.


Ik vang je wel Hwang!



oldo's dodelijke
howarma spin.

SOUL



Li Long weet wel wat fun is.

display voor de conditie van het wapen van je character. Wanneer je het wapen gebruikt om aanvallen van je tegenstander te blokken dan kost dat energie. Als de energiebalk helemaal leeg is dan verlies je je wapen en moet je het gevecht met je blote vuisten afmaken. En dat moet je te allen tijden proberen te voorkomen.

EDGE MASTER MODE!

Naast de gebruikelijke Arcade mode kun je ook nog spelen in een Team mode. Hier kun je een team van maximaal vijf characters samenstellen. Dan is er ook nog een Time Attack Mode waarin je, zoals de naam al suggereert, binnen een bepaalde tijd je tegenstanders van kant moet maken. In de Survival Mode moet je met één goed gevulde energie-balk proberen om zoveel mogelijk gasten te vloeren.



Na een stevige trap in de edele delen smeekt Siegfried om genade.



Sophitia weet elegantie en klasse in haar vechtstijl te combineren.



Lichteffecten zijn een van de vele prachtige features in Soul Blade.

Een interessante toevoeging aan de gebruikelijke features is de Edge Master Mode. Hier reis je, met het personage van jouw keuze, de wereld rond op zoek naar het befaamde Soul Blade. Uiteraard moet je, alvorens je dit magische zwaard in handen krijgt, een groot aantal verschillende tegenstanders om zeep helpen.
Iedere warrior die je op jouw pad tegenkomt vereist een andere techniek. Sommige characters kunnen alleen verwond worden wanneer je ze in de lucht raakt, anderen kunnen alleen verslagen worden wanneer ze uit de ring gegooid worden. Het is daarom wel verstandig om, alvorens je aan de Edge Master Mode begint, eerst eventjes te oefenen in de Practice mode zodat je alle fijne kneepjes van jouw character onder de knie krijgt.
Nadat je een warrior verslagen hebt krijg je zijn of haar wapen, daarnaast liggen er ook wapens verscholen in de verschillende levels. Let wel alle wapens hebben hun eigen unieke eigenschappen. Sommige zwaarden richten veel schade aan bij je tegenstander maar kosten jou ook energie. Andere wapens zijn misschien minder heftig maar wel snel en goed te gebruiken in de verdediging. Hoe meer wapens je hebt (er gaan geruchten dat er maar liefst 70 wapens per character in Soul Blade verborgen zouden zijn), hoe eenvoudiger het is om het juiste wapen voor iedere tegenstander te kiezen.

CHARACTERS

Zoals gezegd krijg je in Soul Blade de beschikking over tien warriors



Li Long gebruikt z'n derde oog om jouw dode hoek te vinden.

POWER TIP

Tips en trucs weten? Internetters kunnen www.namco.com checken.

BLADE

[illegible] moesten worden voor- [illegible]
Seung Mi Na. [illegible] streeks uit Zuid Korea komt de zestienjarige moordmachine Seung Mi Na. Deze jongedame diende enige tijd bij de infanterie van het Koreaanse leger maar vanwege haar opvliegende karakter (ze mishandelde drie hoge officieren) is zij naar haar ouderlijk huis teruggekeerd.

Li Long. Deze vierentwintigjarige Kung Fu meester is naast specialist in de martial arts ook zeer bekwaam op het gebied van de traditionele Chinese medicijnen. Een leuke bijkomstigheid wanneer je door zijn Matchless Dragon vechtstijl tot gort wordt verpulverd. Li Long is dan niet te beroerd om pleisters voor de wonden te leveren.

Taki. Dit schattige mensenkindje zou je het liefst doodknuffelen. Ze heeft ogen als robijnen, het gezicht van een engel en het instinct van een schorpioen; kill, kill, kill. Met haar verschijning laat ze harten sneller kloppen en met haar 'Dreamslashed Sword' laat ze koppen rollen. Deze bloedige lotus is afkomstig uit Japan en absoluut geen 'easy date'.

Voldo. Wat voor wezen in dit harnas schuilt en onder welke steen het vandaan is gekropen, is mij niet geheel duidelijk. Dat hij dodelijk is mag een feit genoemd worden. De meest gruwelijke move die deze knakker in zijn repertoire heeft, is de Showarma Spin. Hij prikt zijn tegenstander op één van zijn lange vingers en laat hem of haar met een enorme snelheid roteren.

Sophitia. Dit onschuldig ogend kostschoolmeisje, met vlekkeloos wit ondergoed, weet absoluut van wanten maar is zeer zeker niet gespeend van manieren. Iedere keer als ze jouw een flinke schop tussen de benen verkoopt, verontschuldigt zij zich keurig.

Mitsurugi. Over deze mysterieuze zwaardvechter is weinig bekend. Men weet alleen dat hij afkomstig is uit Japan en dat hij vecht met een Korefeji zwaard. Hij dankt zijn bijnaam, Lone Swordsman, aan het feit dat hij het bestaan van een kluizenaar leidt en zijn gezicht alleen laat zien om zijn slachtoffers doordringend in de ogen te kijken alvorens hij zijn zwaard in hun strottehoofd duwt.

Siegfried Schtauffen. Deze hoogblonde Ariër gaat als een ware ridder door het leven. Hij doorklieft op hoffelijke wijze alle oppositie met zijn imitatie Excalibur (de Zweihander Faust) om zijn nobele quest, wraak op de moordenaar van zijn ouders, te vervullen.

Rock. Deze barbaarse holbewoner in enigszins in de ijstijd blijven steken. Gehuld in een berenhuid en gewapend met een immense hakbijl strijdt hij voor een beter milieu zonder moordlustige samourai's. Hij houdt zich schuil in de bossen van South Carolina alwaar hij reizigers en militairen van hun leven en kostbaarheden beroofd.

Hwang Sung Kyung. Deze gast groeide op in een arm vissersdorpje ergens in het zuiden van Korea. Toen onze Hwang nog een Hwangetje was, overleden zijn beide ouders. Hwang koesterde echter [illegible] maar deed al- [illegible] familie-motto: 'klaag nooit, houd moed' hoog te houden. Hwang sloot zich uiteindelijk aan bij het Koreaanse leger om hen te helpen de Soul Blade te bemachtigen en zo hopelijk het Koreaanse imperium van de ondergang te redden.

Cerventas De Leon. Deze piraat is afkomstig uit Spanje maar is absoluut geen Goedheiligman. Hij gebruikt iedere dag van zijn eeuwige leven om stervelingen zoals wij een kopje kleiner te maken. Hij ontleent zijn kracht aan de betaamde Soul Blade, het zwaard waar alle warriors die in deze saga voorkomen naar op zoek zijn.

Het reisschema in de Edge Master mode.

Zwaar getafeld Hwangetje?

Vergeet je zwemspullen niet.

Nonchalante schouderworp.

Mitsurugi — Seung Mi Na — Hwang — Sophitia — Servantes De Leon — Siegfried — Li Long — Taki — Rock — Voldo



RAPPORT

Graphics	9.6
Geluid	9.3
Originaliteit	8.5
Speelbaarheid	10

- Edge Master Mode
- [illegible] verhaallijn
- Flexibele bediening
- Prachtige graphics

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bfr. ca. 2350
Fabrikant: Namco
Distributeur: Columbia Tristar
Tel: 035-6250720

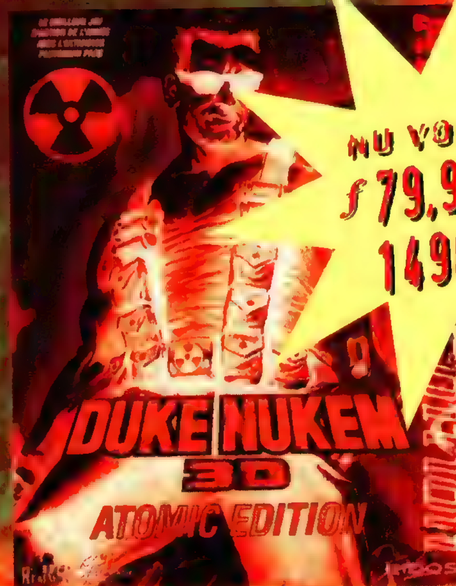


94

Soul Blade is momenteel mijn favoriete vechtspel. De graphics en de goede verhaallijn zijn daar belangrijke redenen voor maar doorslaggevend is de extreem soepele bediening. Het is heerlijk om te ervaren dat het nog steeds mogelijk is om een flitsend vechtspel te maken met de bekende, stereotiepe, ingrediënten. KEES

ATOMIC PACK

DN3D
Power Unlimited 9.9
& Plutonium Pack :
Elf nieuwe levels.
Duke editor. Maak je zelf nieuwe levels.
Extra wapen : Microwaver.
2 nieuwe vijanden.
Vijf Duke screensavers.
Multi-player (7 personen).



NU VOOR
ƒ 79,95
1490 BF



TEST DRIVE

Kruip achter het stuur van een legendarische 4x4 en scheur over helse terreinen : 12 circuits, 3 verraderlijke terreinen.
Multi-player action : modem, netwerk (4) en split screen.
Officiële licentie van Jeep Wrangler, Land Rover, Chevrolet en Hummer.
Race met adembenemende snelheid en geniet van het realistische weggedrag van de 4x4's.

JAMES BOND



De meest complete multimedia database met 55 minuten video, 22 minuten audio en in totaal 1.800 foto's.

- Hoogspel :
"James Bond - the ultimate dossier is zonder al te veel te overdrijven een prachtig product ..."
"... is een must voor alle liefhebbers van multimedia data-bases ..."
- Power Unlimited:
"Deze encyclopedie heeft werkelijk alles."

"Zo uitgebreid dat Ian Fleming nog wat van deze CD's had kunnen leren."



MANAGER 2

Word manager van legendarische clubs als Ajax, Anderlecht of Juventus. Nederlandstalige versie met Nederlandse, Belgische- en Italiaanse competitie.
De "management simulatie" bij uitstek: gedetailleerde statistieken van spelers en clubs.
Wedstrijdcommentaren & seizoenskalenders.
Inclusief Europese bekers.

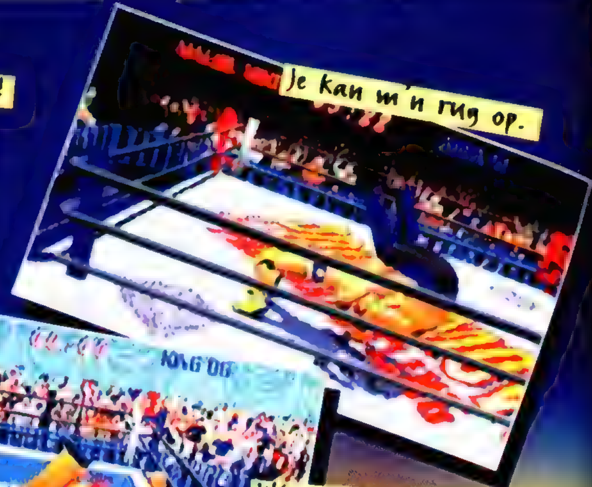
Dixons — je komt ogen en oren tekort.
Music Shop
Fun Tronic Computershops
Max Software @ Games
KAI
droomland
Exell
Dynabyte — One Stop Computershop
V&D — Vroom & Dreesmann
Dunnet Computers
Vobis Microcomputer
free record shop
HVH Multimedia
fnac



Hé man, wat heb jij vieze nagels!



Plettuuh!



Je kan m'n rug op.



Wie heeft er geschoten?

Dat heb ik in 't circus weleens beter gezien.

Ik wil niet weten wat die twee aan 't doen zijn.

RAPPORT

GRAPHICS 8^0

GELUID 8^0

ORIGINALITEIT 6^0

SPEELBAARHEID 7^2

- ▲ Zeer realistisch
- ▲ Vechten buiten de ring
- ▼ Weinig mogelijkheden om vals te spelen
- ▼ Realisme maakt 't saai

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Blt. ca. 2350
Fabrikant: Activision
Distributeur: Homesoft
Tel: 023-5311241

7^3

Power Move is een vrij realistisch spel. Nadeel hiervan is dat het redelijk snel gaat vervelen. Na een paar keer heb je de meeste moves wel gezien en komt het vooral aan om op de juiste momenten de juiste knoppen in te drukken.
KEES

POWER MOVE Pro Wrestling

Het lijkt erop dat de worstelspelletjes voor de PlayStation een beetje los beginnen te komen. Een aantal weken geleden kwam WWF In Your House al uit en nu is het de beurt aan Power Move Pro Wrestling.

REALITEIT

Het uitgangspunt van Power Move Pro Wrestling was dat het de realiteit zo goed mogelijk moest benaderen. Geen fantastische finishing moves maar droog worstelen met alle grepen en stoten die daar in het normale leven ook bij aan te pas komen. In de gebruiksaanwijzing pochen de makers ook over het feit dat, in tegenstelling tot bij andere vechtspelletjes, het zo snel en vaak mogelijk rammen op de knoppen hier geen enkel nut heeft. De sleutel tot de overwinning is de juiste handeling op het juiste moment.

MOVES

Er zijn drie verschillende soorten moves; strength moves (de klassieke worstel moves), submision holds (wurgrepen en aanverwanten) en strikes (slaan en schoppen). Of je de move met succes kunt uitvoeren is afhankelijk van welke move je tegenstander doet. Een strength move wint van een submission hold, een submission move wint van een strike en een strike wint van een strength move.
Om daadwerkelijk te winnen moet je je tegenstander eerst flink vermoeien met allerhande wurggrepen, stompen en schoppen om hem uiteindelijk op de grond te kunnen vastpinnen. Een leuke bijkomstigheid is dat wanneer één van de worstelaars het zwaar te verduren heeft en hij al een poosje geen aanvallende moves heeft gemaakt, het publiek deze worstelaar begint aan te moedigen en massaal zijn naam gaat schreeuwen.

AGENT ORANGE

Je kunt kiezen uit twaalf characters die, vreemd genoeg in dit geval, niet op de realiteit gebaseerd zijn. Geen bekende personages maar verzonnen worstelaars die luisteren naar namen als Agent Orange, Area 51, The Egyptian, The Judge en Zombie.
Hoewel in de gebruiksaanwijzing het tegendeel wordt beloofd, lijken de moves van de verschillende worstelaars nogal op elkaar. Naast de hierboven reeds genoemde moves hebben alle worstelaars ook een viertal special moves die de tegenstander een flinke dosis schade kunnen bezorgen.
Ook zijn er moves die volgens de scheidsrechter niet door de beugel kunnen. Hij zal, wanneer een worstelaar zo'n move (veelal zijn dit wurggrepen) uitvoert, gebieden om de tegenstander los te laten. Doet hij dat niet binnen vijf seconden dan wordt deze worstelaar gediskwalificeerd.
Buiten de ring kan je deze illegale moves naar hartelust uitoefenen mits je maar binnen twintig seconden terug bent in de ring.

Perfect WEAPON



Tja, daar sta je dan.



Tiet vur een bakske thee.

Er lijkt een nieuwe hype z'n intrede te doen. Tomb Raider beet het spits af, Blast Chamber volgde en nu is er dan Perfect Weapon. Welke trend? Na overleg kwamen we op deze omschrijving: 3D-actionplatformadventure-beat'em up. Cool!

SOEPIE?

Perfect Weapon begint lekker vaag. In een ijzige kickboks-scene zie je hoe Captain Blake zijn tegenstander tot pulp trapt. Het publiek is lyrisch maar voor Blake is het dagelijkse routine.
Na z'n gevecht trekt Blake zich terug in z'n kleedkamer. Geduldig pulkt hij de tape van zijn vuisten als een donker figuur de ruimte betreedt. Bewust van zijn coolheid kijkt Blake langzaam op, immers, het kan een babe zijn. Dikke fout, want het enige dat hij te zien krijgt, is een rake vuist midden op zijn smoelwerk. K.O. Als hij bijkomt ziet hij dat hij is achtergelaten in een kil poollandschap. Hij kijkt om zich heen en beseft dat hem niets rest dan om op zoek te gaan naar een uitgang, een antwoord, of een lekker bordje erwtensoep van tante Jolanda.

PREEK

Het ijzige landschap is een soort doolhof. Telkens loopt Blake over rotsige paden, waar hij huilende wolven en grote behaarde oermannen moet verslaan.
Hoewel het gebied verlaten is heeft het Rode Kruis er verbanddozen achtergelaten. Her en der verscholen staan radars en andere posten die Blake moet activeren om nieuwe gebieden toegankelijk te maken.
Na een lange tocht komt hij dan eindelijk bij een prehistorische grot, waar grote aantallen holbewoners hem van zijn leven willen beroven.
Maar Blake vecht door, want hij is het Perfect Weapon! Vanaf dit moment zweven er ook groene en rode symbolen in de ruimte. Het activeren van een groene doet verbanddozen verschijnen maar de rode roepen volgens mij alleen maar meer vijanden op.
Ook de grotten vormen een ingewikkeld maar indrukwekkend doolhof, totdat Blake in een vertrek komt met een soort neon-preekstoel. Een duivels gezicht verschijnt uit het niets en gromt onheilspellend: 'Nu dat je hier bent, captain, is mijn lange slaap ten einde.' Grote woorden overigens want enkele kicks en punches laten hem al snel weer in slaap sukkelen. Na het betreden van de preekstoel verschijnt een lichtflits en is het eerste level ten einde!



De eerste bad guy kijkt me behoorlijk pissig aan.



Blake mept de vonken er vanaf.

KOPPIE THEE

Het tweede level laat prachtige graphics zien. Het speelt zich af in een historische Aziatische omgeving met pagodes en theehuizen. Vredig is het er allerminst, want Yakuza's met vette tatoos staan Blake naar het leven. Ook kat-achtige viervoeters deinzen voor weinig terug.
Het mysterie wordt alleen maar groter, omdat Blake nu ook sleutels moet zoeken alvorens vertrekken te kunnen betreden. Wel zijn er powerups waardoor Blake gloeiende vuisten krijgt! Tijd voor een kopje thee is er dan voor de Yakuza's niet bij!



Mogon houdt van vlaggetjes.



Kijk, heb ik in 't Vondelpark geleerd.

POWER TIP

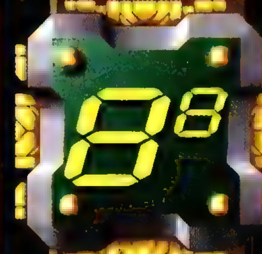
Het verslaan van de wolven en katten gaat het best door te bukken en twee keer left-punch, één keer right-kick. Met een laatste loei leggen de viervoeters het loodje!

RAPPORT

GRAPHICS	9⁰
GELUID	8⁵
ORIGINALITEIT	7⁰
SPEELBAARHEID	8⁰

- ▲ Veel detail in de omgeving
- ▲ Realistische animaties
- ▲ Mysterieus verhaal
- ▼ Traag in navigeren

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bfr. ca. 2350
Fabrikant: ASC Games/Gray Matter
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 010-2850995



Hoewel Blake traag beweegt, is Perfect Weapon een spannend spel. De graphics zijn gedetailleerd en er is nagedacht over de gameplay. Zo kun je extra verbanddozen meenemen alvorens ze te gebruiken en is er behalve een savegame optie (met geheugenkaartje) een passwordsysteem. De mystieke ambient muziek geeft het spel nog eens extra sfeer!

BJØRN

...g meneer, wat heeft u een mooi geweer.

Mag ik het adres van je kapper?

POWER TIP
Probeer loslippige stedelingen te vinden.

Beth is zich van geen kwaad bewust.

EXCALIBUR 2555 AD

RAPPORT

GRAPHICS	8,6
GELUID	7,0
ORIGINALITEIT	5,0
SPEELBAARHEID	7,8

+ [illegible]
+ Veel puzzels
− [illegible]
− Soms onoverzichtelijk

PLAYSTATION
Prijs: N.N.B.
Fabrikant: Tempest
Distributeur: Konami
Tel: 020-4223411

7,7

Excalibur is een leuke mix van 3D-action en adventuring maar er is overduidelijk te veel gekeken naar Tomb Raider. Iets meer originaliteit had het spel geen kwaad gedaan.

SKATE

Het verhaal rondom het magische zwaard Excalibur is al heel wat keer verteld in gamesland. Reden te meer voor de ontwikkelaars van Tempest om de storyboard compleet om te gooien en in een modern jasje te steken.

BAD BOY

Koning Arthur, de ridders van de ronde tafel en de tovenaar Merlijn ontbreken natuurlijk niet in Excalibur. Voeg naast deze middeleeuwse grootheden enkele foute krachten die zichzelf vanuit de verre toekomst transporteren naar die tijd en je krijgt een geheel nieuwe twist aan het verhaal.
Wat is namelijk het geval: Delavar (de futuristische bad boy) heeft zijn troepen teruggebeamed naar de middeleeuwen, met als opdracht het zwaard Excalibur in handen te krijgen. Hij hoopt namelijk dat Excalibur zijn macht zal kunnen vergroten in het tijdvak waarin hij zich bevindt, namelijk 2555. Zijn handlangers slagen hier vervolgens in, tot ontzetting van het gehele volk, incluis de koning en Merlijn.

OPGEFOKTE TOEKOMST

Merlijn weet een brouwseltje in elkaar te flansen dat hij uittest op zijn gewillige nichtje Beth (het meisje dat je als speler zult bedienen), in de hoop dat zij hierdoor dezelfde krachten krijgt als de indringers en het zwaard zal kunnen heroveren. Beth wordt de toekomst ingeknald naar Salto, een grote ondergrondse stad in Zuid-Amerika, waar ze moet afrekenen met de Kala-troepen (Delavar's mannen).
Dit is niet alles want om Excalibur te vinden, moet zij ook met bewoners van de stad converseren en onderhandelen om uiteindelijk aan meer informatie omtrent het zwaard te komen.

SCUM

Salto is verdeeld in drie lagen; in de onderste laag bevinden zich Elysanen, een volk dat onder het bewind staat van Delavar. In de middelste laag wonen de Fabianen. Hardwerkende eerlijke mensen die met hun militaire groepering FFF (Fabian Freedom Fighters) strijden tegen de Delavar's schrikbewind.
De bovenste laag, The Attic, is de plaats waar nogal wat criminelen van de twee andere lagen naartoe worden gestuurd. Hier is het dus een aardige puinhoop, waarbij de mensen zich tot kannibalisme hebben verlaagd, omdat er nauwelijks voedsel en water in the house is. Op de lange weg die je met Beth zult moeten bewandelen, word je verder nog lastiggevallen door skeletten, zombies, schorpioenen en andere soorten scum.

BE REAL!

Tot zover klinkt het allemaal veelbelovend maar als je eenmaal in het spel belandt, blijkt dat Excalibur gewoon een rip-off van Tomb Raider is!
Het duistere sfeertje, de vele gangen, het perspectief, en Beth zelf ook een beetje, doen sterk vermoeden dat ze bij Tempest een graantje wilden meepikken van het overweldigende succes dat Miss Lara Croft met haar game behaald heeft.
Toch is het meer dan een cheape versie van Tomb Raider. Excalibur heeft namelijk wel wat eigen gimmicks. Magische spreuken, ontelbare conversaties met de bewoners en de mogelijkheden om te onderhandelen maken het verschil.
De decors zien er daarnaast ook nog zeer goed verzorgd uit, het is daarom jammer dat Beth zelf niet echt goed uit de verf komt. Ze oogt wat houterig en haar bewegingen zijn niet altijd even vloeibaar.
Ander probleem is dat de makers het minpuntje dat TR had, niet hebben kunnen oplossen. Ook hier is het namelijk niet altijd mogelijk om jezelf zo op te stellen, dat je zowel jezelf als de aanstormende vijanden op overzichtelijke manier in beeld krijgt.
Het is te hopen dat dit genre niet hetzelfde lot zal ondergaan als met Doom en Quake het geval was. Excalibur kan dan nog door de beugel maar ik denk niet dat er ook maar één game van dit soort uitkomt die Tomb Raider zal weten te overtreffen. Let's be real!

Zou dit de Excalibur zijn.

Dat is geen misselijk zwaard.



Zelfs Antarctica is een terroristennest.

Hostages moeten allemaal mee.

Een zwarte vlek in de sneeuw is wat er zal overblijven van deze chopper.

Erger jij je ook zo aan drugstoerisme, illegale varkenstransporten en terrorisme? Zou je niet het liefst die hele klerezooi afknallen. Nu heb je de kans, want in Black Dawn staat een welvoorziene AH-69 Mohawk tot je beschikking.

NOT AGAIN

'Nee, niet alweer zo'n chopper-spelletje' was mijn eerste reactie toen het spel Black Dawn op mijn bureau geschoven werd. Er zijn de afgelopen jaren immers ontelbare chopper-games uitgekomen waarvan er slechts enkele de moeite van het spelen waard waren.
Maar meteen nadat de eerste graphics en sound-fx mijn werkkamer in werden geslingerd, voelden mijn gamers-zintuigen een prettige prikkeling. Mijn ogen en trommelvliezen twinkelden en fibreerden dat het een lieve lust was. En dat is een goed teken.

PARTY ON DUDES

Moeder Aarde staat natuurlijk weer eens in brand. New York wordt belegerd en gebombardeerd door een stelletje Hezbollah-strijders. Op Antarctica dienen we het mysterie rondom een aantal neergestorte vliegtuigen te ontrafelen terwijl in Zuid-Amerika de drugsbaronnen van Colombia eens even goed geshaked moeten worden. Oh ja, en laten we natuurlijk Albanië niet vergeten, want daar weten ze inmiddels ook hoe je een feestje uit de hand kan laten lopen...
Net zoals in al die andere chopper-games moet de speler met een helicopter boordevol techniek en bewapend met de meest waanzinnige raketten, bommen en kanonnen de Aarde zien te redden.
In Black Dawn staat een vette AH-69 Mohawk helicopter voor je klaar. Bewapend met napalm, raketten, granaten, nukes en nog veel meer andere zooi, moet het één groot feest worden om die Hezbollah-Saddam-Escobar-lookalikes van onze planeet te vegen...

> **POWER TIP**
> Je hoeft niet alles en iedereen te vernietigen om een missie af te ronden, daar heb je sowieso niet genoeg tijd voor...

LET'S BLAST

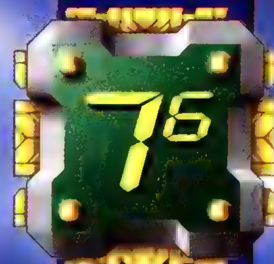
Het scenario van Black Dawn is natuurlijk niet bijster origineel. Maar ja, het komt een beetje vreemd over als je met een helicopter zomaar een land binnenvalt en om je heen begint te schieten. De aanleiding moeten we even weten maar doet er natuurlijk niet zoveel toe.
Wat Black Dawn wel bijzonder maakt zijn actie, geluid en graphics. Om te beginnen is dit een spel waar de vonken van afschieten. Vanaf het eerste moment moet je als piloot rekening houden met tegenstand vanuit de lucht en vanaf de grond. Van onder en van boven wordt de Mohawk onder een spervuur van granaten en raketten genomen. Daarnaast zijn de explosies en vuurstormen zo realistisch dat je als het ware naar het beeldscherm toegezogen wordt. De sound-effecten spelen daarbij een belangrijke rol en zijn dan ook fenomenaal.
Misschien omdat er zoveel tegelijkertijd op het beeldscherm gebeurt, zijn de graphics niet echt fraai afgewerkt. Maar ik moet zeggen dat je hier weinig van merkt, want iedere seconde van het spel ben je bezig om blastend en allesvernietigend 'The Scum of the Earth' op z'n lazer te geven.

RAPPORT

GRAPHICS	7²
GELUID	8⁵
ORIGINALITEIT	6⁰
SPEELBAARHEID	8⁵

▲ Sound FX
▼ Besturing
▼ Moeilijk richten

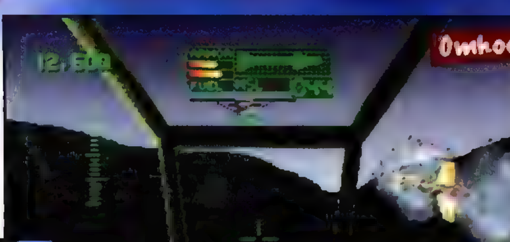
PLAYSTATION
Prijs: ƒ 135,- Bfr. ca. 2450
Fabrikant: Black Ops / Virgin
Distributeur: Atoll Soft
Tel: 030-2416016



Black Dawn is een explosief chopper-spelletje. De zeven levels en dertig missies beloven een hoop spektakel en die krijg je dan ook. Alleen de besturing van de AH-69 Mohawk zou iets eenvoudiger moeten zijn. Verder is er niks mis mee...
THOMAS



Victorie!



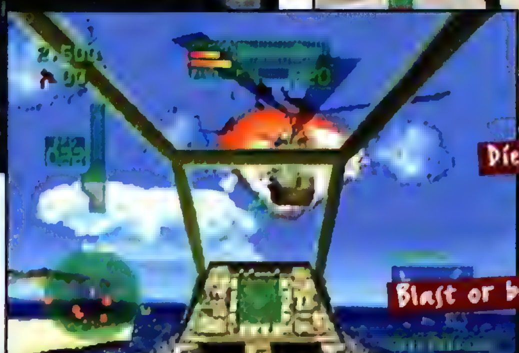
Omhoog met die raket!



Die raket past ons allemaal!



Deze Cesna heeft z'n langste tijd in de lucht doorgebracht.



Blast or be blasted!

BLACK DAWN

POWERWEB Update 3.1

http://www.bpa.nl/powerweb

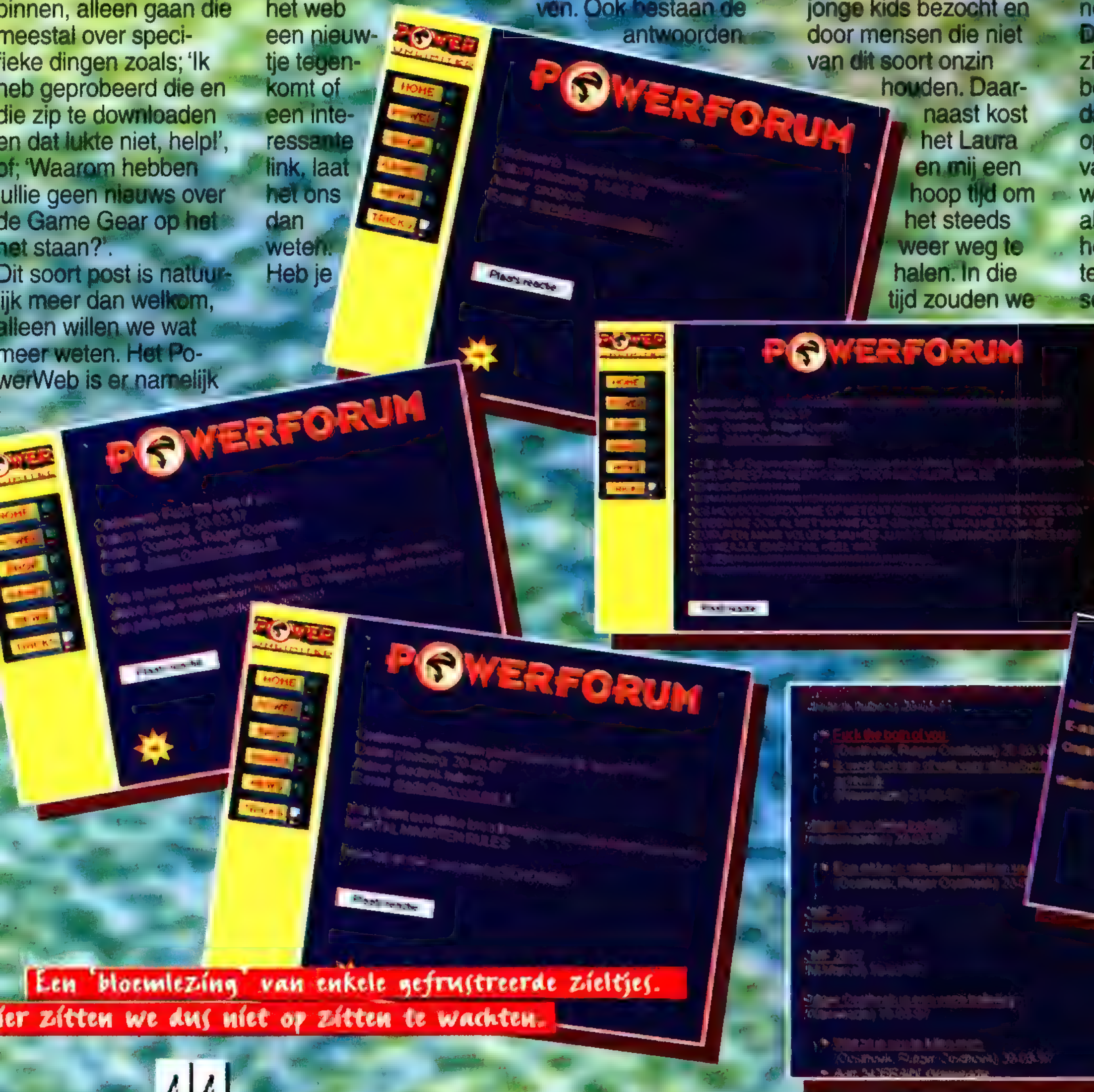

Redneck Rampage.

VRAGEN
We zijn nu alweer een tijdje bezig met het PowerWeb en ik geloof dat Laura en ik het een beetje beginnen door te krijgen. Ik zeg niet dat alles perfect gaat, maar we zijn er druk mee en we vinden het leuk.
Nu vinden wij het wel hartstikke leuk, alleen hebben we geen idee wat jullie er van vinden. Natuurlijk krijgen we wel allerlei e-mailtjes binnen, alleen gaan die meestal over specifieke dingen zoals; 'Ik heb geprobeerd die en die zip te downloaden en dat lukte niet, help!', of; 'Waarom hebben jullie geen nieuws over de Game Gear op het net staan?'.
Dit soort post is natuurlijk meer dan welkom, alleen willen we wat meer weten. Het PowerWeb is er namelijk voor jullie en niet om Laura en mij van de straat te houden. Op zich is dat een loffelijk streven, maar dat is dus niet de bedoeling. We maken het voor jullie, en willen daarom ook graag weten wat jullie graag op het PowerWeb willen zien. Ook zouden we graag willen weten hoe wij het doen, wat jullie niet bevalt en wat jullie helemaal te gek vinden. Ook als je ergens op het web een nieuwtje tegenkomt of een interessante link, laat het ons dan weten. Heb je een foto van jezelf ingescand, dan willen we die ook graag zien. We zijn namelijk erg benieuwd wat voor types ons blad lezen, en onze site bezoeken.

GEVLOEK
Dan nog effe wat anders. Het is mij en andere PowerWeb Forum gebruikers opgevallen dat er nogal wat mensen in hun reactie op iemands vraag een nep e-mail adres opgeven. Ook bestaan de antwoorden op iemands vraag nogaleens uit een hoop gevloek en gescheld, waarin rijkelijk gebruik gemaakt wordt van woorden die bepaalde anatomische onderdelen van het menselijk lichaam beschrijven.
Nu schijnt het dat er kids op het net zijn die het spannend vinden om dit soort woorden ergens op te schrijven, maar ze vergeten wat. Het PowerWeb wordt namelijk ook door jonge kids bezocht en door mensen die niet van dit soort onzin houden. Daarnaast kost het Laura en mij een hoop tijd om het steeds weer weg te halen. In die tijd zouden we ook een nieuwe coole demo op de site kunnen zetten.
Doe mij dus een plezier en hou het een beetje netjes. Je weet dat ik ook niet bepaald op m'n mond ben gevallen maar het moet wel leuk blijven. Dus als je weer eens zin hebt om allerlei drieletter-woorden op te schrijven, pak dan maar je wiskunde boek of de muur van je zusjes slaapkamer, das pas lachuh.

DEMO'S
Nog een paar dingetjes. Er staat een nieuwe demo op de site van Redneck Rampage. Ik heb er in de news rubriek ook al een stukje over geschreven en ik moet zeggen... Ultra Cool! In dit nummer van Power Unlimited staat een preview van twee pagina's, maar terwijl ik die schrijf kun jij de demo al downloaden. Er zijn ook al plannen voor demo's van Theme Hospital, MDK en nog een hoop meer. Ga regelmatig even kijken.
Vergeet niet ons jullie mening, ideeën en complimentjes op te sturen. Het adres is power@euronet.nl.
Keep on Gaming!

BAS



Een 'bloemlezing' van enkele gefrustreerde zieltjes. Hier zitten we dus niet op zitten te wachten.

Wat doe je als je een war(flight)sim krijgt die zo fout is als een Zuid-Franse burgemeester in vredestijd? Stop, de bedenktijd is om. Het antwoord is: dan stuur je Generaal Der Klerf en Generaal Der Tod erop af.


Help, haal dat ding van m'n gezicht.


Van een afstand lijkt het nog heel wat.


Dit zou jij kunnen zijn.


Damned, licht mijn stuur nog thuis.

POWER TIP
Speel ID4 en vernietig Washington.

NUKEM FOR PRESIDENT

Het is 1997 en in Amerika zijn ze er nog steeds ziek van dat Irak bestaat en Saddam de baas is. Bij het gamesbedrijf Military Simulations probeerden ze op hun manier de frustratie van de Amerikanen te verminderen en maakten het vervolg op de Golfoorlog.
En deze keer zal het er eerlijk aan toe gaan. De Amerikanen nemen nucleaire wapens mee en krijgen geen restricties van internationale organisaties opgelegd. Werk aan de winkel dus voor onze illustere generaals Der Klerf en Der Tod!

FROM HERE...

Der Klerf: "Sag mal, waarin fliegen wir eigenlijk?"
Der Tod: "Ein F-16, geupgrade mit ein nucleair waffen."
Der Klerf: "Kalt! Wo gaan wir diese jungen abgeben?"
Der Tod: "Wir gooien diese bomb op dieser Saddam"
Der Klerf: "Und dan haben wir die oorlog gewonnen?"
Der Tod: "Euh, eeh, so etwas Herr Generaal."

... TO ETERNITY

Om het scenario voor de speler enigszins aanvaardbaar te maken, wordt Saddam ervan beticht dat hij (waarschijnlijk tweedehands Russische) waterstofbommen heeft aangeschaft, met de bedoeling Westerse steden te vernietigen. Meer aanleiding hebben de lichtgeraakte Amerikanen niet nodig om terug te gaan naar Bagdad en er de dingen te doen waar Generaal Zwartkop van droomde. Irak zal nooit meer hetzelfde zijn.

MISSING IN ACTION

Der Klerf: "Nein Dumkopf, das ist die Ejectknopf."
Der Tod: "Sag mal, wie fliegt hier nou, du oder ich?"
Der Klerf: "Aber...."
Der Tod: "Nichts aber, ik weiss precies wat ik doe, die foeking manual ist duidelijk. Fliegen ist best einfach mit diese program, und mit diese view-mogelijkheden kunnen wir alles sehr gut sehen. Die auto-piloot functioneert vortreflich und..."
Der Klerf: "He, dass is vreemd, als wir nach beneden gaan verandert die stad in ein platze lappendeken. Dar ist totaal keine textuur, keine huizen, keine menschen, da ist einfach nichts!"
Der Tod: "Du hast recht. Wir sind bedunderd. Das is helemaal nicht das echte Irak, das ist Irak soals die Amerikanen es sehen wollen: platz als ein pfannekuche."

VENI VIDI NADA

De Generaals hebben weer eens gelijk. De sim vliegt uit de kunst maar het uitzicht is er eigenlijk niet. Luchtafweergeschut komt letterlijk uit het niets, de lichtjes van de stad zijn van dichtbij niet meer dan gele puntjes, wegen zijn zelfs als je er vlak boven vliegt twee centimeter breed en tanks, schepen, loodsen, eigenlijk al het vijandelijke materieel, lijkt bij een directe confrontatie gewoon niet te bestaan. Military Simulations Inc. heeft een aanvalsleger gemaakt, maar is het strijdperk vergeten.

BACK ZU HAUSSE

Der Klerf: "Dit ist ridicuul. Ich weiger zu vechten zonder vijand. Ich gehe back zu hausse."
Der Tod: "Jawol herr Generaal. Vanaf das introfilm vond ich es reeds ein schlecht idee. Kunnen wir nicht mit diese nucleaire waffen nach Sud-Frankreich gehen und Generaal Der Pen verassen?"
Der Klerf: "Helaas, meine kleine laarzenlicker. Das ist kein part von das program."
Der Tod: "Schade. Dan maar nach Mururoa?"
Der Klerf: "Jawol, mein lieber lijkenmacher."

RAPPORT

GRAPHICS	6°
GELUID	7°
ORIGINALITEIT	6°
SPEELBAARHEID	7°

- ▲ Vliegt sehr gut
- ▼ Scenery ontbricht
- ▼ Fout scenario
- ▼ Wie viele anders

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 119,95 Bfr. ca. 2175
Systeemeisen: P90, 16 meg RAM, 75 meg, Dos 6.2 of Win95, Double speed CD-speler, SB-compatible geluidskaart, joystick aanbevolen.
Fabrikant: MSI
Distributeur: Diamond Soft
Tel: 0591-634333

6[5]

Auf das Fliegen ist weinig an zu merken aber qua scenery und scenario ist es schwer scheisse.
DER KLERF UND DER TOD

Back To Bagdad is geen hoogvlieger.

BACK TO BAGDAD

Need for Speed 2

Need For Speed was behoorlijk succesvol en dan kun je er de klok op gelijk zetten dat er een deel 2 komt. Volgens mij wordt dat weer lekker scheuren!?

RIP-OFF

Zoals ik zo vaak in mijn reviews zeg, is het voor een opvolger van een goed spel extra moeilijk om bij mij hoog te scoren. Ik vind namelijk dat ze met duidelijke verbeteringen moeten komen en meer en betere actie. Het is namelijk erg makkelijk om een slap aftreksel van een eerste versie te maken en dan te hopen dat alleen al vanwege de naam de kassa gaat rinkelen. Hoe vaak heb je niet al een review in de PU gelezen, waarin de schrijver klaagt over het gebrek aan originaliteit van een opvolger. Het gebeurt helaas regelmatig. Toen ik NFS 2 binnenkreeg, was ik dan ook erg benieuwd of dit de zoveelste rip-off zou zijn...

SPECIAL EDITION

In de PU van november 96 staat een review van NFS Special Edition. Hoewel ik toen alleen heb kunnen toekijken, begreep ik uit het verslag van Mark B. dat het een mooie aanvulling was op de oude NFS. Echt nieuw en bijzonder was het niet, dus leek het mij logisch dat ze in NFS 2 wat meer energie zouden stoppen. Die Special Edition was er natuurlijk alleen maar om ons warm te laten lopen voor het spectaculaire deel 2, toch? Snel maar effe de beta versie geïnstalleerd. Ik zat tijdens de installatie vrolijk het Sinterklaas liedje 'vol verwachting klopt ons hart' te zingen.

TELEURSTELLING

Het begint erg mooi. Net als in de voorgaande versies is er bijzonder veel informatie over de verschillende wagens. Je kunt niet alleen bekijken wat zo'n sportwagentje nou moet kosten maar ook filmpjes, de historie en prestaties van die karretjes komen uitgebreid aan bod. Dit deel van het spel is voor auto-freaks zeer de moeite waard. Nadat ik een wagen en een parcours had gekozen, was het wat mij betreft racing time. Ik sta aan de start, het licht gaat op groen en weg zijn we. Meteen in het begin van de race werden mijn ergste vermoedens bevestigd. De graphics (die zeker niet slecht zijn) zien er hetzelfde uit als in deel 1. Het rijden voelt niet veel anders aan en er zijn, voor zover ik weet, op de verschillende tracks geen toffe extra's te vinden.

RAPPORT

GRAPHICS	7^0
GELUID	7^0
ORIGINALITEIT	4^0
SPEELBAARHEID	7^5

+ Nieuwe wagens
- Geen shortcuts
- Meer van hetzelfde
- Domme mede-weggebruikers

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Windows 95, MS-Dos 5.0 of hoger. Pentium 75, 8 Mb RAM voor Dos, 12 Mb RAM voor Windows 95. Double speed CD-speler, videokaart.
Fabrikant: Electronic Arts
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 010-2850995



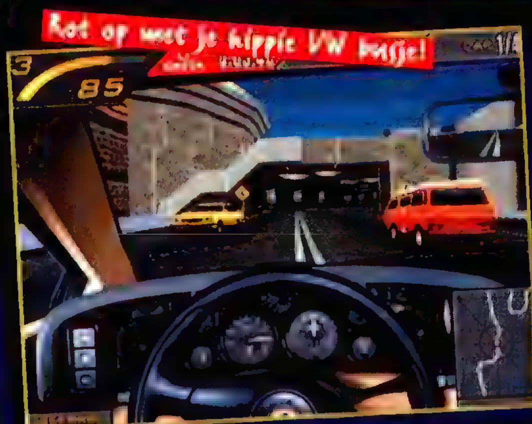
NSF 2 is een leuk racespel maar dat waren deel 1 en de Special Edition ook, dit is meer van hetzelfde, zonde.

BAS

Een perfecte plek voor een picknick.



Rot op met je kippie VW busje!





Wedden dat ik als eerste weg ben bij het stoplicht.

Handen aan het stuur!



Het z'n drieën naast elkaar, moet kunnen.



r Speed

Ik kon nauwelijks mijn teleurstelling onderdrukken dus gaf ik Laura maar een schop (ik moest me toch op iemand afreageren) die tot overmaat van ramp ook nog eens terugschopte.

WREDE WAGENS

Begrijp me niet verkeerd, NFS 2 is best wel een leuk spel, maar zeker niet beter dan deel 1 en ook niet mooier dan de Special Edition. Eigenlijk hadden ze dit spel beter NFS Special Edition 2 kunnen noemen. Er zijn andere tracks en andere wagens, maar dat is het wel zo'n beetje.
Over die wagens gesproken, die zijn wel erg wreed hoor. Ik zal je zeggen waar je in kunt stappen; De Italdesign Cala is een prototype en komt van de makers van de De Lorean, dan is er de Isdera 112i een mooi karretje voor maar 485.000 dollar, stap in de Ford Indigo, ook een prototype of heb je liever de Mc Laren F1 voor 873.000 dollar. Niet goed genoeg? Kies dan voor de Ferrari F50, die al van jou is voor slechts 480.000 dollar, een ander mooi prototype waar jij alvast in mag rijden, is de Ford GT90. Voor het bedrag van 339.000 dollar rijd je in een Jaguar XJ 220 en dan is er nog een Lotus van 645.000 dollar, namelijk de GT1, en als laatste en tevens goedkoopste is er de Lotus Esprit V8 waarvoor je 82.000 dollar uit je poeplap moet trekken.

DE TRACKS

De omgeving ziet er goed uit. Niet zo mooi als ze heden ten dagen kunnen maken maar zeker niet slecht. Het probleem is dat ik het allemaal veel mooier heb gezien in allerlei andere racegames. Ik vind niks stomer dan graphics waar je doorheen kijkt als je er te dicht bijkomt, of die nog opgebouwd moeten worden als je er al bijna voorbij bent. Nu konden ze een tijdlang niets anders maken, maar wij weten ondertussen wel beter.
Ook is het nog steeds niet mogelijk om een shortcut te nemen. Zodra je met je achteruitkijkspiegel ook maar een halve millimeter buiten de baan komt, word je gelijk met grof geweld weer op de baan geduwd. Ook over de kop slaan of zwaar crashen is er nog steeds niet bij. Je kunt wel tegen andere wagens oprijden maar veel spectaculairs gebeurt er niet.
Wat wel weer oké is, is het bochtenwerk. In sommige tracks zit een aantal bochten achter elkaar, die alleen doorgewinterde racers snel en goed door zullen komen.


Heb jij weleens een racespel gezien zonder tunnel?


Het voltallige wagenpark aan de start.

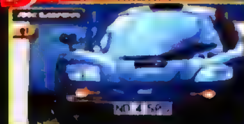

Een wagen kost meer dan het hele dorpje.


De boel loopt uit de hand.

BESTURING

De besturing is prima en het viel me op dat het rijden moeilijker wordt naarmate je meer klappen oploopt. Het leek wel alsof mijn bumper tegen m'n rechter voorwiel aanliep en ik daardoor een stuurafwijking kreeg. Nou kan dat ook aan mij hebben gelegen aangezien ik druk op zoek was naar iets positiefs.
In sommige racegames merk je erg duidelijk een verschil in tractie en besturing als je over een andere ondergrond rijdt, of als je heuvelopwaarts gaat. Helaas, niet bij NFS 2. Het maakt niet uit waar je rijdt of onder wat voor omstandigheden; het sturen en je snelheid blijven ongeveer gelijk (behalve na een hoop schade dus).
Je tegenstanders zijn ook niet bijster intelligent want je hebt bijna geen last van ze. Zo nu en dan zit er een in de weg, maar het is niet echt moeilijk om de concurrentie te passeren.
Al met al niet echt een succes dus. Wat mij [illegible] ze zich de makers van het maken van dit spel kunnen besparen, het voegt niets toe aan de huidige racegames. Ik denk dat ik maar een paar rondje Sega Rally Championship ga doen. Vroem, vroem... ik smeer 'm.

Op de goedkope Lotus na zijn dit ze allemaal.



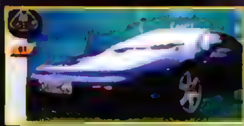


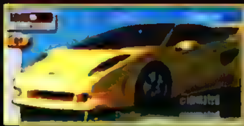












KICKOFF 97 by MAXIS SPORTS


Behendigheidspel

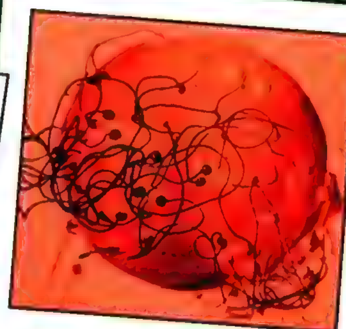

Blijspel


Gospel


Hoorspel


Rollenspel


Haspel


Kansspel


Passiespel

Voetbalspel!

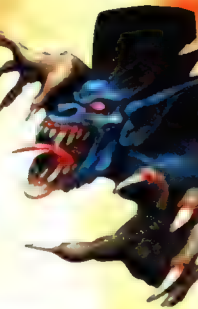


Het snelste (op polygonen gebaseerde) voetbal spel op de markt.
2D of 3D optie voor snelle computers; volledige vrijheid van gezichtspunt, stijl en snelheid!
307 verschillende teams, 5322 spelers!
Volledig commentaar en realistische geluiden.
Fantastische AI (Kunstmatige Intelligentie) voor nog betere tegenstanders.
Van de makers van Sim City en Sim Golf

CONTACT 077-4773701 www.plex.nl/contact



Wie het eerst komt die het eerst maalt, zo gaat het soms ook op de redactie van PU. En zeker in het geval van Blood. Hoewel Bas informatie over Blood op Internet had gevonden, was ik zo slim om als eerste de shareware versie te downloaden...



BLOOD

HEISA

Blood houdt de Internet gemoederen al een tijdje bezig. Op de officiële homepage stond zelfs aangegeven hoeveel dagen, uren, minuten en seconden het nog duurde voordat de shareware versie kon worden gedownload. Ook verschenen er dagelijks nieuwe screenshots op het net. Een publiciteitsstunt of is het spel werkelijk al die heisa waard?

DUKE-ENGINE

Mensen die bekend zijn met Duke Nukem 3D kunnen tevreden zijn, want het spel heeft veel weg van onze eigen Duke. De hoofdpersoon heeft bijna hetzelfde gevoel voor humor en dat toont hij door af en toe opmerkingen te maken of het begin van 'Strangers in the night' te zingen. Sterker, het spel is met dezelfde engine ontwikkeld als Duke Nukem 3D. Verder worden er dezelfde opties gehanteerd als bij DN 3D, dit betekent dus verschillende moeilijkheidsgraden, een groot aantal levels, verschillende episodes (in de shareware versie kun je alleen episode 1 spelen) en spelen via een nul-modem kabel of netwerk.

WAPENS

Het gaat allemaal om de godheid Tchernobog en zijn trawanten. Eens was de hoofdpersoon een generaal van deze godheid, maar door verraad is hij in ongenade gevallen en zint nu op wraak. Hen moet je dus verslaan en daarvoor heb je behoorlijk lekkere wapens tot je beschikking. In de shareware versie kun je aan de gang met een vlammenwerper, dynamiet (met Zippo), een hooivork (altijd prettig) en verschillende soorten pistolen en geweren. In de volledige versie heb je beschikking over totaal twaalf wapens waaronder een spuitbus/vlammenwerper en een napalm kanon.

VIJANDEN

Je komt allerlei verschillende soorten vijanden tegen van lopende lijken en militante monniken tot ratten, tweekoppige honden en meer van dat lekkers. In totaal zijn er zo'n achttien verschillende soorten vijanden die uitgeroeid moeten worden. A la Duke spatten de vijanden op een bloederige manier uit elkaar als zij worden afgemaakt. En soms doden zij elkaar, dit gebeurt meestal als er wat dynamiet gooiende monniken in de buurt zijn, want dan kan het gebeuren dat de aanvaller zelf wordt getroffen door zo'n staaf als je net vuurt voordat hij z'n dynamiet heeft gegooid. Wat overigens weer een heel leuk effect geeft. Errug leuk. Ook errug leuk is het feit dat je, als een vijand zijn hoofd verliest, dat hoofd nog eens kunt wegschoppen. De vijanden zijn gelukkig niet van die slome 'ik blijf op m'n plek staan' vijanden, maar bezitten enige vorm van intelligentie. Ze wachten je op, leggen vallen en dat houdt een mens tenminste bezig. Belangrijk in het spel is dat de speler een bloodlust meter (bloeddorstigheidsmeter) heeft. Hoe kwader je wordt, des te hoger hij komt om de speler uiteindelijk zelf in een monster te veranderen!













POWER TIP

Zie voor shareware cheats Eeuwig Leven en check www.blood.com

RAPPORT

GRAPHICS	9⁵
GELUID	9⁰
ORIGINALITEIT	9⁰
SPEELBAARHEID	8⁵

- Intelligente vijanden
- Horror
- Heavy wapens
- Grappig

PC CD-ROM

Shareware versie
Systeemeisen: P 60, 16 Mb RAM, 27 Mb vrije schijfruimte (voor shareware versie), SVGA, Windows 95 of DOS, SVGA.
Fabrikant: Monolith
Distributeur commerciële versie: BASF Nederland
Tel: 026-3717710



Ben ik effe blij dat ik zo sneaky ben geweest om Blood meteen te downloaden. Het spel is naar mijn mening beter dan Duke Nukem 3D en een stuk leuker dan de offline versie van Quake!

LAURA

Neem een stel losgeslagen stadbewoners, geef ze een opgevoerde auto, een paar heavy duty wapens en beloof ze zakkenvol geld, mits ze als eerste over de eindstreep komen. Moet je opletten wat er gebeurt, die gasten worden een Wrecking Crew!

Wrecking Crew



...den ze hier ook zegeltjes hebben?



In het pretpark laat ik m'n toekomst voorspellen.



Niet bepaald een rustig spelletje.



Werk voor de ruitewissers.



Shit, ergens een verkeerde afslag genomen.

RAPPORT

GRAPHICS	8°
GELUID	7⁵
ORIGINALITEIT	8⁵
SPEELBAARHEID	8⁵

- Toffe bestuurders met coole wapens
- Scheuren, niet instellen
- Uitgebreide tracks
- Mooie graphics

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,- Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium PC met CD-ROM. Joystick aanbevolen
Fabrikant: Telstar
Distributeur: Konami
Tel: 020-4223411



Een pracht van een race spel waarin het om racen en knokken gaat en dus niet om motorvermogen of afstelling van [illegible]

RACEN, NIET INSTELLEN

Wrecking Crew is een race spel, maar in tegenstelling tot de meeste van dit soort games, niet zo serieus. Jos Verstappen of die Schoenmaker en Heuvel zul je er niet snel tegenkomen. Ook de wagens zijn niet wat je op het racecircuit van Zandvoort of Imola aan zult treffen.
Omdat de wagens geen racemonsters van een paar ton zijn, maar opgevoerde Amerikaanse Hot Rods (old timers die omgebouwd zijn) hoef je, je niet druk te maken over schade, bandendruk, stuurbekrachtiging en motorvermogen. Bij dit spel gaat het om het racen, en natuurlijk om elkaar zoveel mogelijk dwars te zitten. Dit wordt gedaan door middel van alles wat God verboden heeft.

INSTORTINGSGEVAAR

De race zelf voert je zoals altijd naar verschillende tracks. Zo kun je onder andere racen in New York, je gaspedaal door de vloer drukken in Sydney en rond de Middellandse Zee of door een pretpark scheuren.
De tracks zijn zeer uitgebreid en er valt erg veel te doen. Buiten het gewone racen, kun je onderweg nog allerlei goodies oppikken. Extra power, wapens, van dat werk. Als je de mazzel hebt om er een te vinden zijn er ook teleports, die je een stuk vooruit helpen.
De ondergrond heeft duidelijk invloed op het rijgedrag van je auto en dat maakt het spel meteen een stuk 'echter'. Hier en daar kom je obstakels tegen die met de juiste snelheid en koers als springschans kunnen dienen. Zoek ook naar shortcuts en tijdbonussen.

NETWERK

Tijdens het racen ben je niet alleen maar bezig met rijden. Je zult je tegenstanders ook flink tegen moeten werken, dat doen zij tenslotte ook. Alles is geoorloofd. Je bent niet voor niets lid van de Wrecking Crew.
Er zijn tien personages om uit te kiezen en iedereen heeft zijn eigen soort wagen met unieke kwaliteiten.
Als je dacht dat we het dan gehad hebben, dan heb je het mis. Niet alleen is het mogelijk om dit spel via een netwerk te spelen, je kunt ook kiezen voor een splitscreen optie. Via een netwerk kunnen er maar liefst acht mensen tegelijk spelen.
Hoewel ik nog niet hebt kunnen zien, komt er in de uiteindelijke versie ook een mogelijkheid voor Death Matches, Time-trials en een Stunt-arena.
Tegen de tijd dat deze PU verschijnt, ligt de volledige versie van Wrecking Crew in de winkels en liefhebbers van pure racefun zullen niet teleurgesteld worden.



Weg van de snelweg.



Wow, vette terugslag!

POWER TIP

CHARACTER SELECT
MA
MODEL: 56 FORD F100
WEAPON: BLUNDERBUS
TOPSPEED:
ACCELERATE:
HANDLING:
ARMOUR:

De wagen van [illegible] snel maar wel de stevigste.



Racen, dat doe je niet altijd voor de lol. In het geval van POD is racen de enige manier om van een ten dode opgeschreven planeet af te komen...

A CAR WITH A VIEW

POD is letterlijk een race op leven en dood. Er is namelijk nog maar één plaats beschikbaar in de laatste raket die de planeet ooit zal verlaten. Win je dat plaatsbewijs niet, dan ben je gedoemd om de rest van je leven door te gaan met racen...
Het eerste dat opvalt bij een spelletje POD is dat Ubisoft eindelijk een goede oplossing heeft gevonden voor de verschillende camerastandpunten. Die zijn namelijk traploos instelbaar van voor naar achter en van omhoog naar omlaag. Zodoende kun je kiezen voor een top-down view tot en met een uitzicht alsof je plat op de weg achter de auto hangt, en alles er tussenin (dus ook een view-positie vanachter het stuur).

BREEDBEELDRACE

Zoals we dat gewend zijn bij dit type games is het ten behoeve van de snelheid ook mogelijk om de lucht en de achtergrond uit te zetten, kan er gekozen worden uit drie verschillende resoluties en zijn de on-screen kilometerteller, radar, tachometer, rijtijden en posities van de andere kandidaten aan- en uit te zetten. Er is zelfs gedacht aan een 'letter-box' optie die bioscoop-film-op-televisie-balken aanbrengt, wat zorgt voor een aardige breedbeeldview maar pas echt zin heeft als je in het bezit bent van een breedbeeldmonitor.

SPLITPOD

Om de opsomming maar meteen compleet te maken: er zijn mogelijkheden voor een enkele race, drie soorten kampioenschappen (normaal, custom en random), een duel-optie en de bekende time-attack.
Er zijn zestien compleet verschillende tracks, acht racewagens waarvan alle eigenschappen aangepast kunnen worden, een multiplayer-optie die werkt met een split-screen, een modemplay-mogelijkheid, een netwerkplay-mogelijkheid voor maximaal acht spelers tegelijk en een Internet-optie. Tot slot zijn de graphics in 3D, is de maximale resolutie 640x480 met 16-bits kleuren en is het geluid voorzien van de mogelijkheid tot Dolby surround sound.

JUMPING ROLL

Dan weer over tot de orde van de dag: hoe rijdt POD? Welnu, op een Pentium van boven de honderd als een zonnetje. De wagens hebben allemaal een prima wegligging en gehoorzamen keurig aan de richtingaanwijzingen van de joystick dan wel de pijltjestoetsen.
Na het nemen van een van de vele springschansen komen de [illegible] van de grond en landen zoals je dat van een auto zou verwachten: met een harde klap en na de landing doorschuivend tot de wielen weer contact met de weg hebben gemaakt.
Ook niet onaardig is de mogelijkheid om op de schuine boarding of wegberm te rijden, wat kan zorgen voor spectaculaire inhaalmanoeuvres op twee wielen. Rijd je echter over de boarding heen, dan valt de wagen in een zwart gat en keer je automatisch terug naar de plaats waar je de weg probeerde te verlaten. Meestal betekent dit ook dat je de race hebt verloren want wachten doen je tegenstanders niet!

POWER TIP

Op de Ubisoft website komen nieuwe tracks, nieuwe wagens en saved races beschikbaar voor download. Adres: www.ubisoft.com.


Op zijn zij, zei je?

RAPPORT

GRAPHICS	8,0
GELUID	8,0
ORIGINALITEIT	6,5
SPEELBAARHEID	8,0

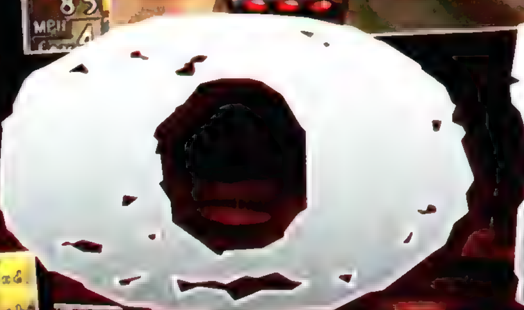
+ Echt verschillende race-tracks
+ Racen op de boardings
+ Traploos instelbare camerastandpunten
− Flauwekul-verhaal achter de schermen

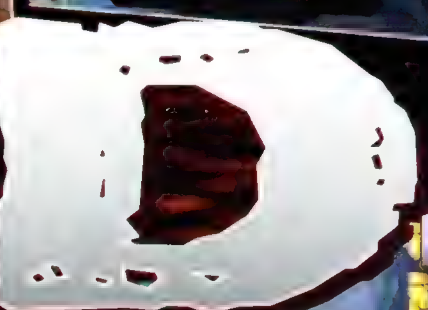
PC CD-ROM
Prijs: ƒ 129,- Bfr. ca. 2290
Systeemeisen: Pentium, Windows 95, 16 Mb RAM, 50 Mb schijfruimte, geluidskaart, joypad. Geoptimaliseerd voor MMX en 3DFX.
Fabrikant: Ubisoft
Distributeur: Ludi Games
Tel: 0032-27352363


Rare geluidswallen hebben ze hier.

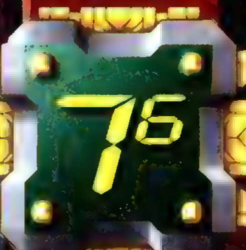

Plat achter de wagen.





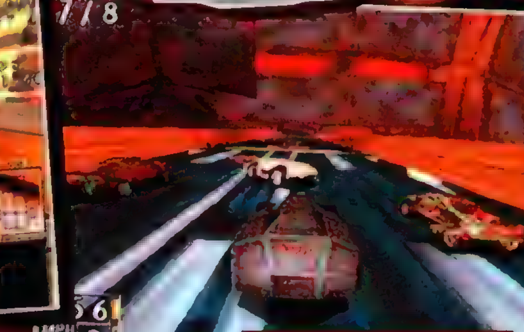


POD



Lang niet gek, deze Mad Max-achtige wedren. Niet superorigineel of te cool, maar zeker goed genoeg om je een poosje te vermaken.
BEN


Alle on-screen opties aan.


Opzij opzij voor mij.


Micro-machines stijl.

Well goddamn Bubba, iemand heeft ons prijsvarken gestoln. Ik wed da ut die pokke aliens waruh, die ook ut heule dorp hebbe gekloond in moorddadige zombies. Maar nou ist uut. Voruut we goan ze eens un lesje leruh. Jihaaw, bereid je voor op een Redneck Rampage.

Ra

DUKE'S ACHTERNEEFJES

De broers Leonard en Bubba zijn een paar volle achterneven van Duke Nukem, en komen uit het diepe Zuiden van Amerika. De boeren die daar wonen worden Rednecks genoemd (vanwege hun altijd verbrande nek door het voorover gebukt werken op het land in de hete zon) en staan niet bepaald bekend om hun hoge I.Q. Bubba en Leonard komen uit een dorpje met ongeveer honderdvijfentwintig bewoners, die allemaal op een of andere manier familie van elkaar zijn. De dagelijkse bezigheden van deze mensen bestaan grotendeels uit het nuttigen van grote hoeveelheden bier, spareribs, chickenwings en nog grotere hoeveelheden zelfgestookte whisky. Ze vermaken zich het liefst met dorpsfeesten, waarbij ze aan spelletjes doen als melkbus koppen, koetrekken en tractortillen. Ook houden zo wedstrijden om te zien wie de mooiste big of de langste komkommer heeft. Ter afwisseling wordt er ook wel eens een koe gemolken of een veld omgeploegd, maar over het algemeen is het een zorgeloos bestaan.



LEONARD LOVES BESSIE

Dit alles verandert als een stel aliens het in hun botte oversizede grijze koppen halen om het dorp Hickston lastig te vallen. Leonard en Bubba hebben daar hun boerderij en komen er vroeg in de ochtend achter dat hun trots en grote liefde; het prijsvarken Bessie, verdwenen is. In de tussentijd blijken de aliens bezig geweest om de dorpsbewoners te klonen in moorddadige zombies. Leonard is hiervan op de hoogte en vindt het tijd om eens een hartig woordje met die spaceboys te gaan wisselen. Hij zal ze echter wel eerst moeten vinden. Bij zijn speurtocht wordt Leonard vooral dwarsgezeten door de gekloonde versies van drie van zijn beste vrienden uit het dorp. De plaatselijke dronkaard (hij drinkt nog meer dan de overige dorpsbewoners) Billy Ray Jeter heeft 't, samen met Skinny Old Coot en Turd Minnions, op het leven van onze held gemunt. Maar niets komt er tussen Leonard en zijn big. Hij gaat dan ook de strijd aan met z'n drie ex-vrienden, daarbij het nodige buitensporige geweld niet schuwend. Leonard's zoektocht voert hem niet alleen door Hickston, maar ook naar plaatsen als een uranium mijn, een kippeboerderij en het plaatselijke strontverwerkingsbedrijf. Overal loert gevaar.

VARKENSKNABBELS EN GOEDKOPE WHISKY

Een beetje Redneck heeft zelfs op het toilet nog een wapen liggen, dus je begrijpt dat Leonard niet met lege handen op pad gaat. In zijn woede is het eerste dat hij grijpt een koevoet, maar onderweg kan hij nog heel wat meer wapens in handen krijgen. Zo vindt hij tijdens zijn tocht een dubbelloops jachtgeweer, dynamiet, ripsaw gun (erg kool), een berevall en zelfs een Alien Arm Gun. Schietend, meppend en explosies veroorzakend loop je onder andere door de buitenwijk Taylor Town en het plaatselijke gekkenhuis.

In het totaal zijn er veertien verschillende levels. Ieder level is erg uitgebreid en er zijn ook geheime plaatsen te vinden met powerups, munitie en wapens. De powerups vind je in de vorm van zakken varkensknabbels of goedkope whisky.

De hele opzet van het spel heeft veel weg van Duke Nukem. Je kunt dus voor verschillende moeilijkheidsgraden kiezen en ook samen met vrienden de tegenstanders het leven zuur maken.

Net als bij Duke hebben ze voor de moeilijkheidsgraden een paar goeie namen verzonnen die de moeite van het vermelden waard zijn. Wuss is voor de mietjes, Meeejum voor de voorzichtige types, Hard Ass voor gasten die denken dat ze heel wat zijn, Killbilly voor de gevorderden en als top is er Psycobilly, maar dat is alleen speelbaar als je een volle neef van Bubba en Leonard bent.

STRONTMACHINES

Op de bèta versie die ik had, was het beeld dichtbij nog wat blokkerig maar ik denk dat dit in de uiteindelijke versie wel verbeterd wordt. Verder zijn de graphics ass kicking. Ook positief is dat er genoeg te doen is in een level. Er is niks vervelenders dan rond te lopen in een leeg level en niets tegen te komen om op te schieten. De RR-levels zitten strontvol actie. Buiten dorpsbewoners die vanuit alle hoeken op je schieten, lopen er ook overal koeien.





Wat dacht je van een Zaagblad in je voorhoofd?



Stick 'em up strontzak.



Niet geluisterd hè!

Redneck
npage

kippen en varkens rond. Deze kun je als tussendoortje stuk voor stuk uit de weg ruimen. En het is bovendien een prachtig gezicht om een staaf dynamiet tussen een stel kippen te gooien. Het meest vermaakte ik mij met het afmaken van een kudde koeien die ik op een grasveldje tegenkwam. Ik heb bijna een half jaar als 'cowboy' op IJsland gewerkt en als je iedere ochtend, zes maanden lang, om zeven uur tussen die smerige beesten staat, krijg je vanzelf een afgrijselijke hekel aan die imbeciele strontmachines. Nu kreeg ik dus de kans om te doen wat ik op IJsland niet mocht; afmaken die handel! Zalig.

GROF

Toen ik even later uit deze killingfrenzy ontwaakte, ging ik weer vrolijk verder op zoek naar Bessie want dat blijft het doel van dit spel al dreig je dat door alle actie en hilariteit nog weleens te vergeten. Redneck Rampage is behoorlijk grof. Er wordt niet alleen erg veel in gescholden, maar ook de ontploffende koeien en kapotgeschoten dorpsbewoners komen erg realistisch over. Het is dus geen spel voor al te zachtzinnige kids, die raad ik dan ook aan om Pocahontas aan te schaffen. Ik heb met Redneck Rampage in ieder geval vette lol gehad en volgens mij gaat dit spel het helemaal maken. Move over Duke, here are Leonard en Bubba!


Ik mag hopen dat je je reet hebt afgeveegd.


Voetjes van de vloer.


Welk varken wil het eerst?

Ken ik er effe loangs, moe me koeije melku.

Moeven eikel, ken ik een pilsie pakke!

POWER TIP
Check Eeuwig leven voor cheats.

POWER TIP
Haal de demo op het Power-Web!

RAPPORT

GRAPHICS	9^5
GELUID	8^8
ORIGINALITEIT	8^2
SPEELBAARHEID	9^7

- Toffe kreten tussendoor
- Uitgebreide levels
- Mooie graphics
- Koeien afslachten!

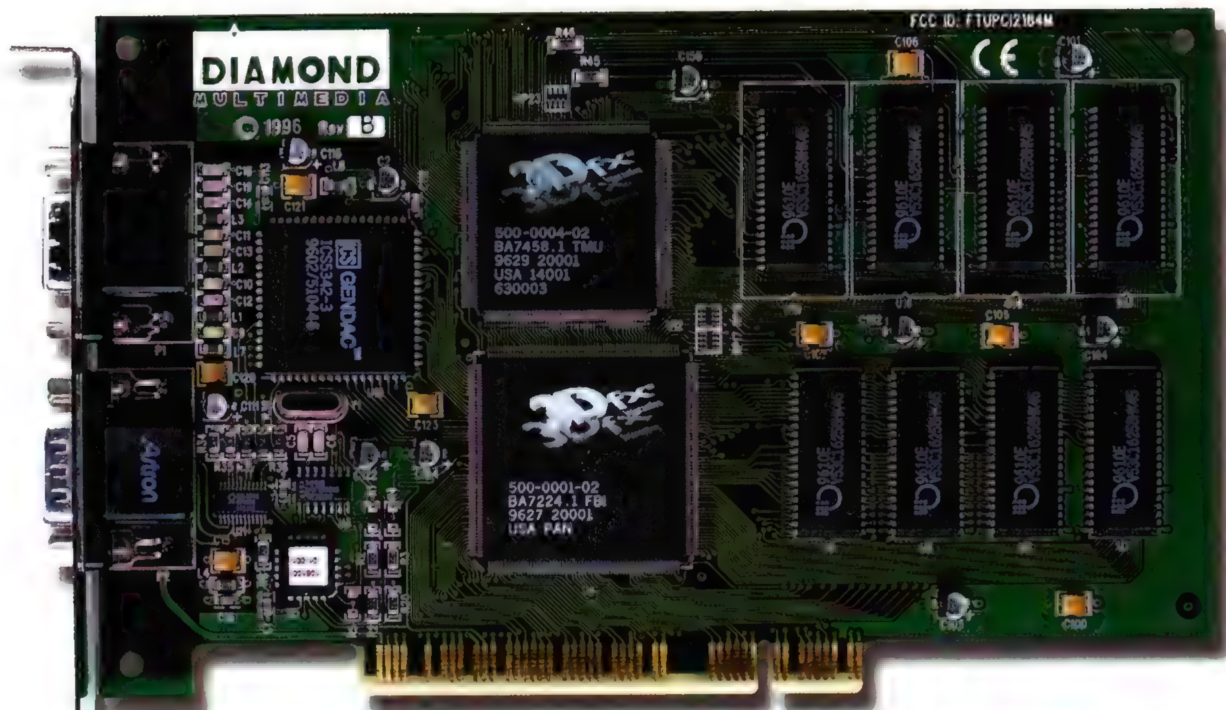
PC CD-ROM
Vermoedelijke prijs: ƒ 119,95 Bfr. 2195
Systeemeisen: P90, 16 Mb, SVGA, 30 Mb vrije schijfruimte, Double speed CD-speler.
Fabrikant: Interplay
Distributeur: Bomico Entertainment
Tel: 06-8406

9^1

Heb je ook zo genoeg van dat serieuze gequake en die toverspreukjes van Diablo? Kent Duke Nukem geen geheime meer voor je? Redneck Rampage is het logische vervolg. Aanschaffen dus.

BAS

DIAMOND
MULTIMEDIA



MONSTER 3D

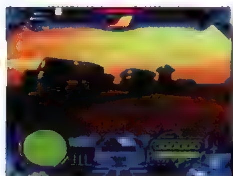
ADD 'KILLER-3D' TO YOUR PC

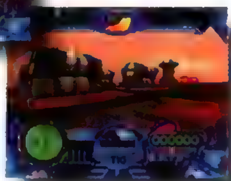
3D Graphics for games and games only

De Monster 3D is speciaal ontworpen om, **in combinatie met uw huidige videokaart**, uw PC te veranderen in een supersnelle Game Machine. Elk voor de Monster 3D aangepast spel onder DOS of Windows 95 krijgt een eigen dimensie.

Arcade kwaliteit op uw eigen PC

Tot nu toe was het eigenlijk maar behelpen met de resolutie en snelheid van de beelden in de computerspelen. Geblokte, lageresolutiebeelden en een matige snelheid. De Monster 3D maakt hier definitief een einde aan. Onderstaande voorbeelden geven het verschil in beeld





aan met en zonder gebruik van de Monster 3D. Het gigantische snelheidsverschil kunt u natuurlijk alleen in het echt zien. Maar als u eenmaal een Monster 3D in actie heeft gezien, zult u nooit meer terug willen naar die trage lageresolutiebeelden die elk computerspel tot 'het is maar een spelletje' maakten.



3Dfx Interactive Voodoo graphics

De grafische processor van 3Dfx gebruikt de allernieuwste grafische technieken om een realistisch beeld te bereiken:

- **Bilinear filtering** – heft het geblokte beeld op
- **Anti-Aliasing** – mooie gladde randen
- **Gouraud Shading** – vloeiende kleurovergangen
- **MIP mapping** – volle kleurvlakken
- **Perspective Texture mapping** – 3D effecten
- **Per-pixel alpha blending** – echt glas en mist
- **Texture morphing** – levensechte lichteffecten

4 Mb EDO Dram

De Monster 3D heeft 4Mb EDO Dram on board waarvan 2 Mb gebruikt worden als frame buffer voor extra resolutie en Z-buffer. De andere 2 Mb dienen als texture geheugen. Door middel van een doorluskabel is de Monster 3D op vrijwel elke grafische kaart aan te sluiten. De Monster 3D is alleen verkrijgbaar in PCI-uitvoering.

Nu al meer dan 100 spelen

Een grafische kaart speciaal gemaakt om uw spelen levensecht te maken is natuurlijk alleen mooi als er voldoende spelen voor worden gemaakt. Kijk maar eens op de Home Page van 3Dfx (www.3dfx.com) voor een overzicht van de tot nu ontwikkelde en speciaal voor de Monster 3D aangepaste spelen. Of ga naar Diamond (www.diamondmm.com).

DIAMOND Monster 3D ACCELERATED

Let in de winkel op de 3Dfx en Monster 3D logo's op spelen en programma's.

Original Import DIAMOND MULTIMEDIA Support by HASTEC

En natuurlijk let u op de gele Hastec sticker op de doos als u de Monster 3D aanschaft. U bent dan verzekerd van een officieel geïmporteerde versie met onze unieke support.

Laat vandaag nog de Monster 3D demonstreren

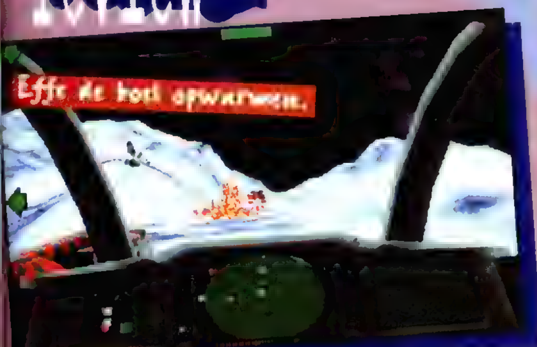
Ga vandaag nog naar uw dealer en laat de Monster 3D demonstreren. Neem voor het dichtsbijzijnde adres eventueel contact met ons op.



Gotenburgweg 23, 9723 TK Groningen
Tel. 050-5416224 / Fax. 050-5425804
BBS (8-lijnen) 050-5418481 / www.hastec.nl

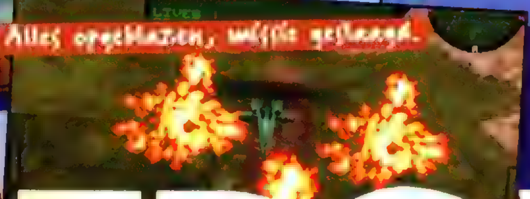
Dealeraanvragen (Ned./België) zijn welkom.

Specificaties en wijzigingen voorbehouden. © Joop Nijhof 9797-1


Effe de boel opwarmen.


Die tank is history.


Zal ik daar eens een onderzeeër van maken.


Alles opgeblazen, missie geslaagd.

STRIKEPOINT
THE HEX MISSIONS


Sitting Ducks.

Ik heb inmiddels al heel wat ervaring opgedaan als testpiloot van PU. Toen mij werd gevraagd om een helicopter uit te kiezen en de Hex organisatie uit te schakelen, twijfelde ik geen moment en ging aan de slag met StrikePoint.

SHOCKWAVE

Mij kun je wakker maken voor een knokpartij. Helemaal als een organisatie genaamd Hex plots besluit om ons vredige wereldje te verstoren door allerlei zogenaamde 'Shockwave' apparaten te plaatsen. Deze zijn bedoeld om ons ecosysteem te vernietigen. Lullig toch.
Als speler heb je de leiding over het nieuwe StrikePoint team. De bedoeling is om een van de negen verschillende helicopters uit te zoeken en in ieder level de shockwave apparaten uit te schakelen.
Natuurlijk zijn de badboys van de Hex organisatie niet van plan om rustig toe te kijken terwijl jij hun plannen om zeep helpt. In ieder level zul je dus ook nog de nodige tegenstanders aan stukken moeten knallen. N.F.P.(No F#%$@!g Problem).

LOSSE LEVELS

Na een mooi helicoptertje uitgezocht te hebben, besloot ik een missie te gaan vliegen. Er is keus uit tien verschillende levels met een totaal van vierentwintig missies. Genoeg te doen dus. Sommige gamesfabrikanten hebben eindelijk door dat het 235% irri is als je alleen van level kunt veranderen als je de vorige goed hebt volbracht. Daardoor doe je meestal de eerste paar levels tig duizend keer, waarna je na een tijd geen zin meer hebt om te proberen verder te komen. De makers van SP zijn echter zo aardig geweest om ieder level apart speelbaar te maken zodat je de verschillende missies in een willekeurige volgorde kunt afwerken.

SAVEN

Het vliegen in de, overigens prachtige, omgeving gaat perfect. Het enige dat je wel even moet doen is de default instelling van het toetsenbord veranderen. Ik weet niet welke aan doorgeflipte LSD verslaafde hippie die standaardinstelling heeft bedacht maar dat speelt dus voor geen meter.
Gelukkig is het ook mogelijk om missies te saven. Wel zo handig als je moeder je roept om de afwas te doen, terwijl jij net de strijd aan bent gegaan met een paar helicopters van die eikelige Hex gasten.
De wapens zijn meer dan afdoende hoewel ik de gewone kogels slecht zichtbaar vond. Je ziet vaak pas dat je de tegenstander raakt als ie ontploft, en dat is soms wat lastig. Een paar lichtkogels ertussen door had handig geweest.

REPARATIES

Verder heb ik eigenlijk niets te klagen over dit spel. Geloof me ik heb echt gezocht naar iets om over te zeiken maar nee hoor, niets. Je kunt zelfs de kleur van je toestel veranderen als die je niet bevalt.
Ik vond de manier waarop de helicopters door de lucht vliegen erg realistisch aandoen en dat is lang niet altijd het geval bij dit soort games.
Sterk punt is eveneens dat je, als je teveel schade oploopt, naar een bevriend helicopter-platform moet zien te komen waar je de nodige reparaties kunt laten uitvoeren. En dan weer vrolijk verder natuurlijk met het uitroeien van de Hex organisatie.

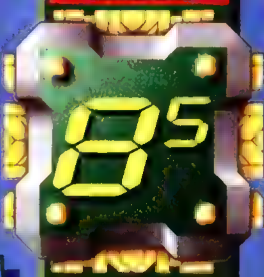

POWER TIP
Vlieg dicht langs de bergen, ze zien je dan vaak niet aankomen.

RAPPORT

GRAPHICS	8,5
GELUID	8,5
ORIGINALITEIT	8,0
SPEELBAARHEID	9,0

▼ Gewone munitie is slecht zichtbaar

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 90x, 8 Mb RAM, Double speed CD-speler, Sound Blaster, VGA.
Fabrikant: Project 2 Interactive
Distributeur: Diamond Soft
Tel: 0591-634333



Een goed doordacht spel. Alle dingen die vaak irri zijn bij dit soort games, hebben ze er grotendeels uitgehaald. Dus, heren en dames gamesfabrikanten, neem een voorbeeld aan Project 2 Interactive. Ik heb gesproken.
BAS


Shit, twee dingen tegelijk, moeilijk hoor.


Het is al laat, we gaan op huis an.


Heel verstandig ukkie!

HEXEN™

CD-CONTACT DATA 077-4773701
VOOR HINTS, TIPS, CHEATS EN VERKOOPADRESSEN
WWW.VIA.NL/CONTACT

MAY CAUSE BRAIN DA...

WIELD LETHAL WEAPONS.
POSSESS SUPERHUMAN POWERS. BE A HERO —
EITHER A WARRIOR, A MAGE OR A CLERIC. SEEK POWERFUL
ARTIFACTS. CAST WICKED SPELLS. PILLAGE YOUR WAY
THROUGH EARTHQUAKES, CRUMBLING BRIDGES AND THICK FOG.
INFLICT SERIOUS PAIN. IN SHORT, USE YOUR HEAD
BEFORE SOMEONE ELSE DOES. HEXEN. BEYOND EVIL.
BEYOND HOPE. BEYOND ANY 3-D GAME EVER CREATED.

SPEEL HEXEN OP:




SEGA SATURN™

MACINTOSH en Windows 95















http://www.gtinteractive.com http://www.idsoftware.com

HEXEN™ ©1995, 1996 Raven Software Corporation. All Rights Reserved. Published by id Software, Inc. Distributed by GT Interactive Software Corp. The Playstation Logo™ is a trademark of Sony Computer Entertainment, Inc. The Sega Saturn Logo™ is a trademark of Sega Enterprises, Ltd. All other trademarks are the property of their respective companies.

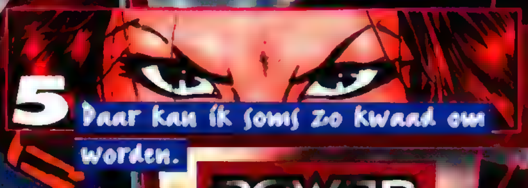
Tomb Raider's Lara Croft heeft er een concurrente bij; een keiharde tante die figureert in een aantrekkelijke interactieve multimedia-strip.











POWER TIP

Powertip: Klik en surf voor meer gewenste intimiteiten naar www.atlantean.com.









RAPPORT

GRAPHICS	9 0
GELUID	8 0
ORIGINALITEIT	6 5
SPEELBAARHEID	8 0

- ▲ Fraaie beelden
- ▲ Fraaie Agents
- ▼ Eenvoudige missies

PC/MAC CD-ROM

Prijs: ƒ 34,95 Bfr. ca. 650
Systeemeisen: (PC) 486-33, 8 Mb RAM, 4 Mb schijfruimte, SVGA, Double speed CD-speler, Win3.1/95, geluidskaart, muis. (Macintosh) 68040-44, 4 Mb schijfruimte, 256 kl., Double speed CD-speler, System 7.x, Quicktime 2.0, Soundmanager 3.0.
Fabrikant: Atlantean
Distributeur: Diamond Soft
Tel: 0591-634333

The Lords of Tantrazz



Ik vind je fantastisch, Agent Callahan. Een beetje gewelddadig, maar wel lekker. Helaas duurde het een beetje kort en was je uiteindelijk makkelijk te doorzien. Maar al met al vond ik het heel fijn om met je te spelen.

BEN







review

HARD CORE 4X4

Na Monster Trucks vorige maand, kreeg ik opnieuw een off road racespel onder de vingers. Een mooie gelegenheid voor een vergelijking.



Roll over, lay down.

RAPPORT

GRAPHICS	72
GELUID	70
ORIGINALITEIT	68
SPEELBAARHEID	80

▲ Uitstekende besturing
▲ Lange circuits
▼ Magere multi-player
▼ Circuits lijken op elkaar

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 79.95 Bfr. ca. 1450
Fabrikant: Gremlin
Distributeur: Homesoft
Tel: 023-5311241

73

Er is weinig mis met Hardcore 4x4 maar een topspel zou ik het niet willen noemen, daarvoor is het allemaal net niet verrassend en spectaculair genoeg. ED

TRADITIONEEL

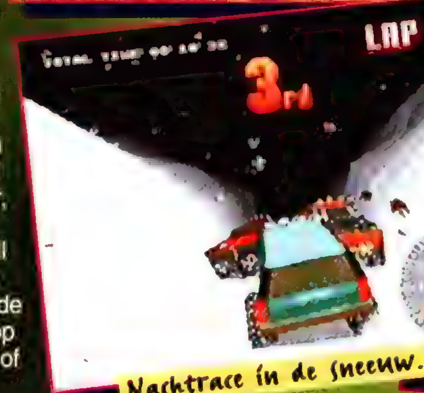
Bij Monster Trucks kon je kiezen uit vier verschillende soorten races, waarbij vooral de 'Endurance' en 'Car Crushing' op z'n minst verrassend te noemen waren.
De race-keuze in Hardcore is traditioneler. Een verdeling in 'Single Race', 'Time Trial' en Championship komen we bij vrijwel alle recespellen tegen en spreken dan ook voor zich.
De Hardcore racer krijgt zes verschillende circuits voor z'n kiezen die eigenlijk niet zo bar veel van elkaar verschillen. Alleen de 'Pack Ice Track' vraagt een andere 'werkwijze' omdat je op dit circuit het bochtenwerk met wat meer beleid moet uitvoeren vanwege de besneeuwde ondergrond.

WAGENS VERSCHILLEN

Zes wagens staan voor je klaar die wat betreft topsnelheid, wegligging en vering van elkaar verschillen en, anders dan in Monster Trucks waar vooral het afwijkende uiterlijk van de verschillende bolides opviel, is er weldegelijk onderscheid in rijgedrag tussen deze off road monsters. Speel je in de Time Trial mode, dan kun je voor ieder circuit een andere auto kiezen en dan merk je dat bijvoorbeeld de 'Ice Breaker' beter presteert op het besneeuwde circuit en de 'Rock Hopper' zich het beste thuisvoelt op de circuits met de steilste hellingen.
Op het rijgedrag van de auto's is net als in Monster Trucks niets aan te merken. Zeer sterk punt bij Hardcore is dat je de besturing per wagen kan aanpassen. Stelt dat bij andere racespellen vaak niet al te veel voor, hier is het een verschil van dag en nacht of je de besturing 'op scherp' zet of niet.



Iets te overmoedig.



Nachtrace in de sneeuw.

PETJE AF

Over dag en nacht gesproken, ook dat is in dit spel in te stellen. Van goed weer overdag tot slecht weer 's nachts en alles daar tussenin. En neem van mij aan dat bij slecht weer 's nachts het een heel stuk moeilijker wordt om de juiste route te blijven volgen. Makkelijk is Hardcore sowieso niet. Je hebt de keuze uit drie moeilijkheidsgraden, Novice, Pro, Extreme, en zeker bij laatstgenoemde vergt 't heel wat kennis van het circuit om de tegenstand (vijf concurrenten) voor te blijven.
Voor de racer die op Extreme niveau, 's nachts in slecht weer met een handgeschakelde versnellingsbak z'n races weet te winnen, neem ik m'n petje af.



Modder happen.



POWER TIP
Typ 'Rainfrog' in als je naam en het gaat kikkers regenen.



Eindelijk een stukkie asfalt.

NO MERCY

De wagens in Hardcore klinken ongeveer hetzelfde als in Monster Trucks alleen heb je nu ook te maken met een hoogst irritante commentator ('Go for it', 'No mercy') maar die kan je gelukkig uitzetten. De fraaie achtergrondgeluiden uit Monster Trucks (sneeuwstormen, borrelend lava) ontbreken helaas.
Net als in Monster Trucks is de multiplayer optie zeer beperkt. Alleen in de Time Trial kun je samen met (acht) anderen de strijd aanbinden maar dat moet dan wel omstebeurt gebeuren. Ook qua graphics is Hardcore goed met Monster Trucks te vergelijken. Alleen had ik het gevoel dat de camera die de races volgt (vier views) zelf ook in een 4x4 bolide gemonteerd was want na een half uurtje spelen moest ik toch even stoppen om na al dat gehots en gebots m'n ogen en hoofd tot rust te laten komen. Laten we het er maar ophouden dat zelfs ik een dagje ouder word.

THE RAVEN PROJECT

The Raven Project zag vorig jaar het daglicht op de PC. Ben gaf de game destijds een acht, natuurlijk de belangrijkste reden voor producenten Cryo/Mindscape om hem ook op een 32-bitter los te laten.

AS THE WORLD TURNS

Het verhaal van The Raven Project is door mijn collega Ben in PU 3-1996 al uitgebreid verteld. Maar voor diegenen die a) nog niet geabonneerd waren op de PU, b) er destijds overheen gelezen hebben, of c) geen PC in huis hebben en daarom de review domweg genegeerd hebben, zal ik het nog eens in een notedop samenvatten.

Het jaar is 2278 en de Aarde wordt lastiggevallen door een volk dat zichzelf Armids noemt. Deze buitenaardse wezens zijn uit op de vele grondstoffen die onze planeet rijk is, waarschijnlijk om een middel te fabriceren dat een einde maakt aan hun lelijke uiterlijk. Niemand wil toch vrijwillig rondlopen met kleine uit de wangen groeiende klauwen, of een zwaar opgeblazen voorhoofd? De Armids krijgen hierbij hulp van The Dark Corporation, een bedrijf waar de heer Gordon Dark de touwtjes in handen heeft. Dit bedrijf levert de Armids in het geheim allerlei hi-tech wapens, met als icing on the cake: de Raven. Dit gigantische gevechtstoestel is multifunctioneel en kan voor allerlei taken worden ingezet.

Als speler zul je ervoor moeten zorgen dat de Raven in handen komt van de good guys, zodat de Aarde veilig kan blijven ronddraaien.

NIET TE DICHTBIJ

Met Ax Man (de strijder waarover je controle hebt) is het de bedoeling dat je de Armids op het aardlandschap, in de ruimte en op vele andere lokaties tot gort knalt. Zo zul je bijvoorbeeld ook op de Maan en op Mars de ogenschijnlijk oneerlijke strijd aan moeten gaan met dit misvormde tuig.

Met verscheidene voertuigen (zoals de mechwarrior en een state of the art ruimteschip) plus vele wapens, moet je je opdrachten zien te vervullen.

Aan gerenderde graphics is overigens geen gebrek, de beelden (met name de videofilmpjes) zijn dan ook een lust voor het oog. De backgrounds zien er goed verzorgd uit, totdat je er te dicht bij komt. Hetzelfde geldt voor de vele vijandelijke vervoermiddelen, die op een kilometer van je vandaan prachtig ogen, maar op een paar meter afstand niet om aan te zien zijn.

JAMMER

Al met al hinkte ik na het spelen van deze game op twee gedachten. Aan de ene kant vond ik het geheel best lekker speelbaar. De acties zijn vrij vloeiend en de intermezzo's geven de game een extra dimensie.

Toch vind ik dat The Raven Project al na enkele levels zijn kruit verschoten heeft. Een echte space-shoot'em up-fanaat zal zich er heus wel mee vermaken maar voor gamers die geen al te grote binding hebben met dit genre, zal het een zware kluif worden geïnteresseerd en geconcentreerd bezig te blijven met name omdat de actie na verloop van tijd een beetje voorspelbaar wordt. En da's jammer, omdat dit spel op zich goed in elkaar steekt en best wel de moeite waard is.

Gelieve niet op de Raven zelf te knallen.

Die krijgt een buikschot.

The Ax Man ready for action.

Twee plasma-raketten en dat gevaarte is pleite.

RAPPORT

GRAPHICS	8^{0}
GELUID	7^{4}
ORIGINALITEIT	6^{0}
SPEELBAARHEID	7^{4}

- ▲ Gevarieerde gameplay
- ▲ Strijden met meerdere voertuigen
- ▲ Mooie gerenderde graphics
- ▼ Snel saai

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Fabrikant: Cryo/Mindscape
Distributeur: Konami
Tel: 020-4223411

7^{2}

The Raven Project ziet er in z'n geheel goed verzorgd uit, maar heeft weinig verrassends te bieden. En dat is toch wel een vereiste in dit genre om de spanning erin te houden.

SKATE

De 3D Adventure Set van Miro doet wat ie belooft en is op zich een prima produkt.
Helaas gaven de handleiding en installatie-software minder reden tot juichen.



Miro 3D Adventure Set

We kregen weer eens een fraai setje hardware toegestuurd met de uitnodiging daarover een en ander te schrijven. Vroeger was zoiets geen probleem; de nieuwe spulletjes waren vrijwel altijd beter dan wat we op dat ogenblik in de machine hadden zitten en konden daardoor vaak op een positieve beoordeling rekenen. Tegenwoordig echter hebben wij PU-redacteuren allemaal prima spul in onze computers, en daarom is er over het algemeen weinig animo om de computerkast te openen en de ene insteekkaart te vervangen door de andere. Daarbij komt dat het meestal niet raadzaam is om een goed werkend systeem ingrijpend te gaan veranderen; de kans is groot dat er alsnog allerlei dingen verkeerd gaan, bovendien moet het systeem na de test weer terugveranderd worden naar de oorspronkelijke staat, wat betekent dat hardware en software opnieuw geïnstalleerd moeten worden – dit met alle risico's van dien.

GOED EN FOUT

Het was dan ook zonder veel enthousiasme dat ik me als vrijwilliger liet aanwijzen om de Miro 3D Adventure Set in mijn machine te steken. Het setje bestaat uit een Miromedia 3D videokaart met 2 Mb EDO RAM, een 16-bits Miromedia Surround Sound geluidskaart en een Media 3D Fanatix VR-bril. Het lullige voor de firma Miro is dat er op de hardware op zich niets aan te merken viel, die bleek prima in orde te zijn en functioneerde naar behoren. Het probleem zat hem vooral in de bijgeleverde installatie-software en in de handleiding.

ZWIJGEN IS TEGENSTEMMEN

Om met de handleiding te beginnen: het is de bedoeling dat de nieuwe videokaart in de plaats komt van de bestaande videokaart. De nieuwe geluidskaart echter moet naast de bestaande geluidskaart geïnstalleerd worden, en kan niet zelfstandig als geluidskaart functioneren. Op zich is dat allemaal geen probleem, ware het niet dat uit de handleiding nauwelijks valt op te maken dat de hardware-installatie op bovengenoemde manier moet geschieden. Ook op de verpakking wordt hier niets over gezegd, wat voor een tegenvaller kan zorgen als je nog geen geluidskaart had en dacht met dit pakket in één keer klaar te zijn. Wat het installeren er ook niet prettiger op maakte, waren de zeer cryptische aanduidingen op de kaarten zelf. De vermeldingen bij de gaatjes op de achterkant waren zo onduidelijk dat je er alleen door uitproberen kon achterkomen welke plug in welk gaatje gestoken moest worden. Nu moet je in het leven wel vaker een gok nemen of zomaar iets proberen in de hoop dat het werkt, maar in het geval van geluids-en videokaarten kan een verkeerd aangesloten plugje de hardware behoorlijk beschadigen. Deze keer had ik echter geluk en bleken de plugjes meteen in de juiste gaatjes te zijn gestoken.

PLUG & PRAY

Toen kwam stap 2: de installatie van de software. Volgens de handleiding een eenvoudige kwestie, en dat is het in theorie ook – totdat er iets misgaat.

Het Fanatix-brilletje is identiek aan de Simuleyes VR shutterglasses.

In dit geval had Windows 95 er problemen mee dat er nog software van de oude videokaart in het systeem stond en werden de nieuwe videodrivers niet helemaal geaccepteerd: telkens bij het herstarten van de PC kwam de melding in beeld dat er nieuwe hardware was ontdekt en startte automatisch een 'wizzard' die de benodigde drivers wilde installeren. Deze handeling annuleren had in zoverre resultaat dat het systeem goed werkte met de nieuwe videokaart en de nieuwe software, totdat de machine opnieuw gestart werd en het probleem zich wederom voordeed.
De oplossing? Simpel, die heb ik niet, behalve dan misschien de hele harde schijf formateren en van voor af aan beginnen, een oplossing die alleen in extreme noodgevallen aan te raden is.
De Surround Sound-kaart installeren ging gelukkig een stuk eenvoudiger. Kaartje erin, met een bijgeleverd kabeltje verbinden met de bestaande geluidskaart en je hebt meteen Surround Sound, wat echt veel beter klinkt dan het geluid dat gewoonlijk uit de speakers komt.

SIMULEYES FANATIX

Tot slot was het Fanatix-brilletje aan de beurt, waarop Miro wel z'n eigen logo heeft geplakt, maar dat identiek is aan de Simuleyes VR shutterglasses, een VR-brilletje dat de illusie van diepte geeft doordat in een razend tempo afwisselend alleen op het linker- of op het rechterglas een beeld te zien is. Het 'openen' en 'sluiten' van de glazen gebeurt zo snel dat een mens dit niet ziet. Wat wel te zien is, als je met de bril op naar het beeldscherm kijkt, is een 3D-afbeelding van het schermbeeld. Hoewel je dit nauwelijks echt VR kunt noemen, is het resultaat, zeker als je de vrij lage prijs van het brilletje in aanmerking neemt, alleszins de moeite waard. Maar de software moet het wel ondersteunen. De bekendste titel die dit doet is de 3D-shooter Descent, die dan ook bij aanschaf van dit pakket wordt meegeleverd.

BEN

Produkt: 3D Adventure Set
Prijs: ƒ 598,99
Fabrikant/Leverancier: Miro Computer Products
Tel: 024-3731073



De bekendste titel die 'werkt' met het VR-brilletje is Descent en wordt dan ook meegeleverd bij de set.

Hoezo «Game Over»?



EXTRA LEVELS, LEVENS, WAPENS EN CHEATS VOOR ALLE POPULAIRE SPELLEN OP CD-ROM!

Nu ook voor Red Alert!

Het einde van je favoriete spel hoeft natuurlijk nog niet het einde van de wereld te betekenen. Want met de SuperDead, SuperFun, SuperSpeed, SuperPower, Red Alert – Take No Prisoners, Flight Sim 2000 en Tactical Operations Expansion Packs blijf je spelen. En het maakt niet uit of je van **Quake, Red Alert, Duke Nukem, The Need for Speed, Warcraft 2, MS Flight Simulator** of **Command & Conquer** houdt, want voor alle populaire spellen van dit moment heb je het juiste Expansion Pack met nieuwe levens, levels, wapens, cheats, editors en missies zó gevonden.



Alle genoemde prijzen zijn verkoopadviesprijzen incl. BTW. Alle Expansion Packs worden voor de Benelux exclusief uitgegeven door Electronic Entertainment Publishing B.V., Naarden, Holland. Merknamen zijn eigendom van hun rechtmatige eigenaren.

INCANTATION

Ja hoor, het is weer zover: we leven in een mystiek koninkrijk dat wordt bedreigd door duivels kwaad. Alleen ik kan de wereld redden. Het verhaal is dus ouwe koek, maar misschien maakt het spel dat wel goed.

NIET VERGETEN

Er komen de laatste tijd maar bar weinig games uit op de SNES. Iedereen lijkt in de ban van de PlayStation, Saturn en de Nintendo64. Leuk allemaal, maar er zijn wel honderdduizenden SNES-bezitters in ons kikkerlandje! Toch zijn de 16-bitters niet helemaal vergeten: naast Prince of Persia 2 ligt ook de nieuwkomer Incantation deze maand in de schappen.

OUDE DOOS

De verhaallijn komt weer eens uit de (hele) oude doos en ondanks het hoge gaapgehalte wordt het plot toch in zes talen (waaronder het Nederlands) uitgebreid besproken in de handleiding.
Details zal ik je besparen, want het komt er op neer dat in een magisch koninkrijk vrede en harmonie heerst tot op het moment dat duivelse krachten - onder leiding van opperslechterik Necroman - de boel komen verzieken: "voortaan stellen groene duivels alles in het werk om u te achtervolgen." Ik word met 'u' aangesproken!! Aaargh!


Blijf nou staan eikel!


Eet stof, trol!

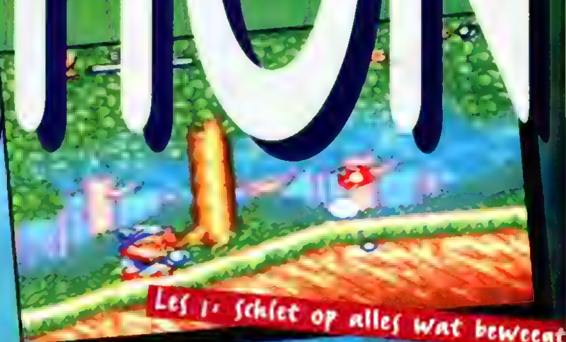
BONUS MUNTEN

Maar goed, het gaat om de actie. Er moeten zeven werelden worden overbrugd. In totaal zijn dat twaalf levels met elk een eindbaas. Zoals bij elk tweederangs platformspel kun je lopen, rennen, springen en schieten. Om een level uit te spelen moet je drie 'sleutels' bemachtigen waarmee je de tolwachter betaalt. Zo krijg je toegang tot de eindbaas.
Powerups zitten in kistjes. Hiermee krijg je (meestal) betere wapens. Verder heb je de gebruikelijke 1-ups voor een extra leven en bonusmunten waarmee je (als je er honderd hebt) ook een extra leven kunt verdienen. Tot nu toe cliché ten top. Die Powerups heb je naar mijn bescheiden mening niet echt nodig want het beperkte scala aan bad guys krijgt al een fatale beroerte zodra je naar ze boert.

Gezellig hier... not!

NO PEANUTS, NO GLORY!

Ondanks het duistere vooruitzicht ben ik toch dapper gaan spelen en na een klein kwartiertje werd mijn vermoeden bevestigd: Incantation is peanuts! Ik had mijn glas Roosvicee nog niet leeg en ik was al bij level zeven!
De reis naar Mr. Eindbaas lijkt bij elk level een georganiseerde vakantietoer en sta je eenmaal oog-in-oog met de opperklier, dan is-ie zo voorspelbaar dat je zin krijgt om de afwas te doen!
Oké, er is variatie in de levels maar ergens krijg ik het gevoel dat ik die variatie 213.413,01 keer eerder heb gezien (lees: boslevel, berglevel, waterlevel, grotlevel, etc.). Welterusten!


Les 1: Schiet op alles wat beweegt


Na de eerste teleport krijg je massa's bonus.


Die heeft voorlopig koppijn.


Je krijgt niet voor niets.

RAPPORT

GRAPHICS	6⁰
GELUID	4⁵
ORIGINALITEIT	0⁵
SPEELBAARHEID	6⁰

▲ Heeft geen handleiding nodig.

▼ Enige optie: mono of stereo.

▼ Dikke, nee DIKKE gaap!

▼ En dan ook nog weinig levels.

SNES
Prijs: ƒ 79,- Bfr. ca. 1450
Fabrikant: Titus
Distributeur: N.N.B.

4³

Incantation mag je niemand aandoen! Het spel is net iets te duur om cadeau te geven aan iemand die je echt niet mag. Wellicht dat alleen de platform-addicts er in de verhuur nog een riks voor over hebben.
BJØRN

POWER TIP
Ga niet meteen de teleports in, soms liggen er extra levens voor het oprapen!

Realm



De afbeelding van het doosje van Realm belooft veel: brede vent, vette gun en felle lasers; dat ruikt naar heftige actie! Laten we het hopen!





PRIMA JONGENS

Er komen bar weinig SNES spellen uit de laatste tijd. Vreemd vind ik, want ook uit onze recent gehouden enquête bleek weer eens dat er nog een behoorlijk aantal van deze consoles in huis- en andere kamers te vinden is.
Is voor de meeste bedrijven de SNES zo'n beetje ancient history, fabrikant Titus vormt al jaren een prettige uitzondering. Hoewel ze weinig toptitels hebben uitgebracht, sturen ze ons in ieder geval regelmatig nieuwe titels. Behalve het feit dat ze een van de weinige zijn die de SNES fans nog niet hebben afgeschreven, leveren ze, via distributeur CD Contact Data, ook nog eens Nederlandse handleidingen bij hun games. Prima jongens dus.

PLASMA DINGES

Realm is een platformer volgens de inmiddels antieke traditie. Je neemt een held, stopt hem in een hachelijke situatie en geeft hem de opdracht om de wereld te redden. Om dat te doen moet hij alles en iedereen tot pulp knallen en lenig gebruik maken van boomtakken, zwevende platformen en andere objecten.
Deze keer is de held een bionische supersoldaat, die het geheime wapen vormt van de Aarde tegen buitenaardse indringers. Hij moet vijf werelden overleven, waaronder de stratosfeer en de betoverde bossen, om via de Plasma-Haven (huh) bij het hoofdkwartier van de vijand te komen. Dat vernietig je natuurlijk definitief (tenzij er nog een tweede deel van dit spel uitkomt natuurlijk).

POWERUPS

Zoals we gewend zijn van een platformgame heb je ook bij Realm de opties om een makkelijk, normaal en moeilijk spel te spelen. Verder heb je de (sinds mijn loopbaan als gamer nog nooit gebruikte) opties om muziek of geluidseffecten uit te zetten en de configuratie van de bediening in te stellen. Wat ik mis is de optie om passwords in te voeren.
In principe schelen de moeilijkheidsgraden niets van elkaar, behalve dan dat je na de keuze 'makkelijk', het spel begint met meer energie dan bij de andere instellingen. Het bijverdienen van verloren energie gebeurt overigens op een aardige manier: her en der liggen kristallen verspreid die munitie en energie uitspugen als je er op schiet. [illegible]

[illegible] die je hebt, [illegible] meer te mikken zodat [illegible] gebruiken. Dit pistool is vrijwel aan het begin van het spel te vinden en als je die eenmaal hebt, is er verder weinig aan. Alle slechteriken, inclusief de aanwezige eindbazen, zijn mietjes en vallen na luttele schoten levenloos neer.







POWER TIP

Kies het wapen met de doelzoekende kogels als je munitie haalt bij kristallen. De munitie die je krijgt is namelijk altijd voor het op dat moment actieve wapen!





RAPPORT

GRAPHICS	7^{5}
GELUID	6^{5}
ORIGINALITEIT	4^{0}
SPEELBAARHEID	5^{7}

- ▲ Voor de SNES prima graphics
- ▼ Way to easy
- ▼ Geen passwords
- ▼ Lijkt te veel op zijn 1000 voorgangers

SNES
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Fabrikant: Flair Software/ Titus
Distributeur: CD Contact Data
Tel: 077-4773701



Ik heb niets tegen het uitgemolken platformgenre, integendeel, maar de makers van dergelijke games moeten beseffen dat we de laatste jaren veel hebben kunnen oefenen. Realm is behalve onorigineel ook nog eens veel te makkelijk.

BJØRN

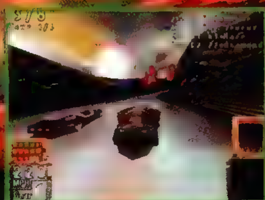
PENTIUM 120 MHz and more
DESIGNED FOR
Intel MMX™



Ubi Soft

The fastest 3D race










ON LINE - MULTIPLAYER

- Adembenemende graphics in real time 3D
- Tot 8 spelers tegelijkertijd (link/modem/netwerk/Internet)
- 8 futuristisch instelbare wagens
- 4 verschillende race-omgevingen
- Kunstmatige intelligentie van concurrenten
- Verschillende race-modus met o.a. Ghost-modus
- UBI ONLINE interactiviteit om nieuwe wagens en circuits te downloaden, en Ghosts te ruilen

KAMPIOENSCHAPPEN

- Doe mee aan de huidige POD race-kampioenschappen door ons je beste Ghosts op te sturen
- Fantastische prijzen te winnen van onze partners Coolcat, "Driving Know-How" en Grand Prix te Francorchamps !
- Meer informatie en shareware beschikbaar op de Primeur, Radio 358 en Nederlandse POD Internet sites





DRIVING KNOW-HOW

Make History with your Ghost

Dit is wel cool.

Ik hoop dat daar wat te doen is.

Slechte space shoot'em ups zijn er genoeg. Goeie space shoot'em ups daarentegen zijn er bijna niet te vinden. Darklight Conflict is helaas een van die slechte.

Een hoop vizieren en niets om op te schieten.

DAAR GAAN WE WEER...

Iedere keer begin ik weer hoopvol aan een van die vele space shoot'em ups die we iedere maand binnenkrijgen. Ik ben gek op space avonturen, ik hou van knallen met heftige wapens, dus je zou zeggen dat ik iedere maand gebakken zit. Triest genoeg blijkt negen van de tien keer dat de meeste van dit soort games eigenlijk te saai of te slecht zijn om te spelen.

Ze nemen gewoon een of ander spacevliegtuigje, zeggen dat je de aliens die jouw wereld bedreigen moet afknallen, en daar ga je. Een beetje rondvliegen in space en op ruimteschepen schieten, die meestal niet dichtbij genoeg komen om er meer dan twee pixels van te zien. Hier en daar een gekleurde cirkel die een planeet moet voorstellen en dat was het dan. Ultra saai dus.

GEBRABBEL

Vaak regelen slechte gamesfabrikanten een spacehead die het verhaaltje mag verzinnen. Veel verder dan wat gebrabbel over aliens die plotseling aanvallen en de wereld willen veroveren, komt zo iemand vaak niet.

Bij DC hebben ze er echt helemaal niets van gebakken. Het verhaal vertelt alleen dat je, om de aliens te overwinnen, zelf als een alien moet gaan denken. Dan ben je opeens genetisch veranderd in zo'n alien en moet je infiltreren om op die manier de geheimen van de vijand te ontrafelen. Je sluiten af met de zin: 'Als je je vrienden niet kunt vermoorden, wie dan wel?' Begrijp jij er ene sodemieter van? Ik niet.

Helemaal niet omdat het spel, zonder al te veel opties, gelijk in space begint. Het enige dat je ziet is de binnenkant van je cockpit en een gedeelte van de ruimte. Het wordt al vrij snel duidelijk dat je maar gewoon moet beginnen met schieten. Op wie en waarom vonden de makers niet belangrijk genoeg om je te vertellen. Je komt er dan ook verder niets over te weten.

IRRI

Nou, en dan het spelen zelf. Het blijkt dus dat je je in space bevindt en constant in beweging bent. Omdat je daar zelf geen invloed op hebt, lijkt het alsof alles naar jou toekomt terwijl je zelf stil hangt. Dit speelt ontzettend irri.

De inrichting van de cockpit is grotendeels opvulling en zelf een on-board-computer kon er blijkbaar niet vanaf. Het is akelig stil daar in de ruimte. Je schiet op alles wat geen ster of planeet is en draait een beetje in het rond om iets te vinden om te doen.

Het ene schip dat op je af komt gezweefd heeft maar een paar schoten nodig, en op een andere moet je een half uur knallen voordat ie ontploft.

Dat heb ik een tijdje volgehouden, tot ik merkte dat ik me af zat te vragen wat ik vanavond eens moest gaan eten. Spel afgesloten en gelijk maar even gedeleted.

Darklight Conflict kun je maar beter zo snel mogelijk vergeten, de verhalen van je opa over toen ie nog jong was en iedere zondag ging vissen op de Loosdrechtse plassen, zijn een stuk interessanter.

RAPPORT

GRAPHICS	7°
GELUID	5°
ORIGINALITEIT	3°
SPEELBAARHEID	4°

- Wat zullen we eten vanavond?
- Rondhangen in space
- Saaie gameplay
- Extreem slecht verhaal

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: P60, 8Mb RAM, 50+Mb schijfruimte, Dos 6.2, Quad speed CD-speler, soundcard.
Fabrikant: Electronic Arts
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 010-2850995

Darklight Conflict

48

Gaaaaaaap, wat een ultra saai spel is dit. Niet te kort.

BAS

Groen rond ding moet ook stuk, denk ik.

Hij is thuis, z'n licht brandt.

Spacemussen schieten.

Ik weet niet wie of wat, maar ik heb iets geraakt.

Ik ga gewoon naar binnen, misschien gebeurt er wat.

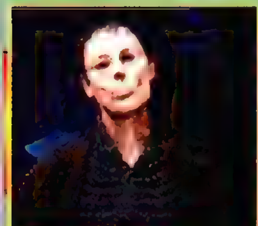
De breinen achter Theme Park hebben de engine, de interface en de graphics van hun kassucces eens flink onder handen genomen en er een zaak van leven of dood van gemaakt. Het resultaat is een spel om je scalpel bij af te likken.



Zo houd je de ziekenhuisbewoners in de gaten.

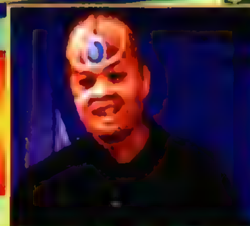


Als ze maar kunnen zitten

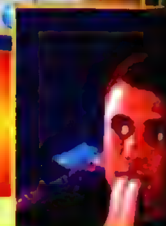












Werknemers van Bullfrog demonstreren de ziektes die je in Theme Hospital zoal kunt tegenkomen.

THEME HOSPITAL

ONDERNEMEN

Een hedendaags ziekenhuis verschilt wat het management betreft nauwelijks van elke andere commerciële onderneming. Of de klanten nu komen voor hun plezier, voor het gemak of vanwege een mysterieuze ziekte, ze willen allemaal op een redelijke manier en snel geholpen worden, want anders gaan ze liever naar de concurrent. Jij bent de algemeen manager in Theme Hospital, een sterk verbeterde versie van Theme Park waarbij het pretpark is vervangen door een ziekenhuis maar het doel hetzelfde is: een bedrijf oprichten, succesvol maken en succesvol houden.

HULP VAN DE COACH

Als je het spel voor de eerste keer start is er slechts een grote kale ruimte, waarvan alleen de buitenmuren overeind staan. Daaromheen is een kale vlakte: de stad. Hulp wordt meteen geboden door een soort coach en hij stelt voor om een receptie neer te zetten. Is dat gedaan, dan komt de suggestie om een receptioniste in te huren, waarna al snel een spreekkamer volgt, een arts, kamers met bedden, een apotheek, zusters, klusjesmannen, enzovoort enzovoort. Voor je het weet zijn met de adviezen van de coach de basics van het ziekenhuis in orde en komen de eerste patiënten binnen. Vanaf dat moment gaat het hard. De dokter ontdekt vreemde nieuwe ziekten zoals Opgezwollen Hoofd, TV-Persoonlijkheid, Onzichtbaarheid en Ongewone Verkoudheid, maar er zijn nog geen geneeswijzen bekend. Je zal research moeten doen of nieuwe apparatuur aanschaffen, wat vaak ook betekent dat er nieuwe kamers moeten komen. Ondertussen gaan de eerste patiënten klagen dat ze nergens kunnen zitten, anderen vinden het te warm of te koud en sommige personeelsleden gaan looneisen stellen. Heb je dat afgehandeld, dan liggen er faxen op je te wachten waarin je soms beloond wordt, maar soms ook zwaar bekritiseerd.

BURP

En de problemen houden natuurlijk niet op. Onderhandelingen moeten worden gevoerd met de bank over een lening, patiënten vinden het ongezellig worden en je moet planten neerzetten. Maar die vragen na verloop van tijd verzorging, dus moeten er klusjesmannen aangenomen worden. Die klusjesmannen zijn ook heel handig als bijvoorbeeld het Vomit Virus uitbreekt, oftewel het kotsvirus. Binnen een paar minuten ligt de hele vloer onder de kots en moet er een legertje klusjesmannen aan te pas komen om de boel op te ruimen.

HERSENVOER

Oké, de kots is opgeruimd maar dan blijkt er opeens behoefte aan een psychiatrische afdeling, die is nodig om de mensen met TV-Persoonlijkheid te genezen. Het bouwen ervan is niet voldoende, er moet ook een psychiater komen maar die komt pas als je een gewone dokter aanneemt en neerzet in een psychiatrische afdeling die is voorzien van een boekenkast met vakliteratuur. Dan moet je er ook nog voor zorgen dat deze dokter niet z'n tijd gaat besteden aan het helpen van z'n collega's, anders duurt het langer voor hij psychiater is en zullen de patiënten met TV-Persoonlijkheid naar een van je concurrenten gaan. Die patiënten worden door de computer gespeeld, tenzij er een of meer andere menselijke spelers mee gaan doen via modem, IPX-netwerk of seriële verbinding.

ALIENS

Terwijl je voortdurend bezig bent met het oplossen van allerlei noodsituaties moet je blijven zorgen voor de verdere ontwikkeling van het ziekenhuis en natuurlijk de inkomsten en uitgaven in de gaten houden. Een zware baan maar de mafheid die je daarbij tegenkomt maakt een hoop goed. Zo dacht ik toen ik eindelijk m'n eerste psychiater had dat ik zelf gek werd: er landde een alien ruimteschip en sommige patiënten werden zo uit het ziekenhuis ontvoerd. Een patiënt kreeg vleugeltjes en steeg op. Commentaar van de coach: "You've just killed your first patient. How does it feel?" De 'engel' bleek te zijn overleden na het toedienen van een verkeerd medicijn - waarvoor ik zelf per fax toestemming had gegeven in het besef dat de kans op succes minder dan 50 procent was... Ik wil maar zeggen: zelfs 'verliezen' is leuk in Theme Hospital.



POWER TIP

Luister naar de dokter, hij heeft er voor doorgeleerd.



Mister Fun en Dokter Bibber.



Doktoren dragen zo te zien altijd een bril.

Iedereen doet z'n best een vaccin tegen het kotsvirus te vinden, tot nu toe zonder succes.

Een spel om je scalpel bij af te likken.

THEME BROTHER

Vind je het allemaal te snel gaan, dan kan de actie enigszins vertraagd worden of andersom juist opgevoerd tot superstress snelheid, maar met de standaardsnelheid valt goed te werken. Lastiger is het om je niet te veel te laten afleiden door wat er allemaal op het scherm gebeurt. Al die mensjes die zo druk heen en weer lopen en hun dingen doen, heerlijk om naar te kijken maar funest voor de noodzakelijke ingrepen.
De camera kan zo ingesteld worden dat deze inzoomt en een individuele patiënt of personeelslid volgt, wat nog veel meer afleidt van de rest van de actie, maar goed van pas komt als je erover denkt iemand te ontslaan.
Ook de manier waarop patiënten behandeld worden is zodoende eenvoudig te volgen, zodat je als algemeen manager niets hoeft te ontgaan.

WEES EXACT

Anders dan in de werkelijkheid is er in het spel vrijwel geen bloed te zien. Daarvoor is bewust door Bullfrog gekozen omdat 'het spel zoveel mogelijk fun moest worden voor iedereen.'
Ik moet bekennen dat ik 'gore' elementen tijdens het spelen absoluut niet miste, maar ik kan me voorstellen dat een versie met expliciete operatietaferelen een fraai schouwspel zou opleveren.
Er is namelijk een verregaande precisering aangebracht in de bewegingen van de sprites. Hier niks geen magische verplaatsingen van voorwerpen of personen (behalve dan in het geval van engeltjes en aliens). Als een dokter bijvoorbeeld een dossier moet hebben, zal hij naar een dossierkast lopen (als je er tenminste een hebt neergezet), een la openen, een dossier pakken, de la sluiten, naar z'n bureau lopen, het dossier neerleggen en gaan zitten en lezen.
Deze precisie geeft een onverwacht levensechte indruk die we wellicht in de nabije toekomst in meer games zullen terugzien.

HEADHUNTING

Net als Theme Park kan Theme Hospital best wel eens een groot succes gaan worden. Het spel verdient 't, want het is aanzienlijk meer geworden dan een 'vervolg op'. De sprites zijn groter, de actie is intensiever en 'slimmer', en zeer grappig op de koop toe.
Af en toe is de procedure onverwacht realistisch. Zo zijn er telkens wanneer je nieuw personeel zoekt andere personen beschikbaar, die allemaal van aard verschillen. De ene dokter is lui en verzamelt oorlogsouveniers. De ander snel en efficiënt en doet aan bungeejumpen.

HIJ/ZIJ

Het zal je misschien zijn opgevallen zijn dat naar alle dokters en klusjesmannen met 'hij' wordt verwezen en naar het verpleegkundig personeel en de receptionisten met 'zij'. Dat komt doordat de emancipatiegolf aan Theme Hospital volstrekt is voorbijgegaan. Wie daar problemen mee heeft moet maar een proces aanspannen, de rest kan zich ondertussen prima vermaken met het spel.

RAPPORT

GRAPHICS	9°
GELUID	9°
ORIGINALITEIT	9°
SPEELBAARHEID	9⁵

- ▲ Zeer fraai schouwspel
- ▲ Geen seconde verveling
- ▲ Grappig
- ▼ Een beetje bloed op de operatietafel?

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: 486-66, 16 Mb RAM, Dos of Win95, 15-50 Mb schijfruimte, SVGA, geluidskaart, muis.
Fabrikant: Bullfrog
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 010-2850995



Ik kan het kort houden: koop dit spel. Je zult er geen spijt van krijgen.
BEN

PITAL

review

Iznogoedh

'Ik wil kalief worden in plaats van de kalief.' Deze uitspraak kan maar van een persoon afkomstig zijn: Iznogoedh, de 'number one' van Kalief Haroun El Poussah.

NEDERLANDS

Iznogoedh is de naam van een stripfiguur die in de jaren zestig werd bedacht door Jean Tabary en René Goscinny. Deze laatste is welbekend van een groot aantal strips waaronder, als meest succesvolle, Asterix en Obelix.
Goscinny overleed in 1977, maar zijn creaties leefden voort en maken nu een voor een de overstap naar de interactieve media. Het spel Iznogoedh is afkomstig uit Frankrijk en is door R&P, zoals alle spellen die dit bedrijf uitbrengt, volledig vertaald in het Nederlands.
In Frankrijk is Iznogoedh overigens nog steeds een bekende verschijning – wekelijks is hij in een tekenfilmversie te zien op de Franse TV, en wellicht zal daar ooit ook een Nederlandse versie van komen.

IZRIELLIEBAD

Iznogoedh is een naar mannetje dat stinkend jaloers is op het baantje van zijn baas: de Kalief. Want Iznogoedh wil zelf Kalief worden, een plan waar hij dag en nacht aan werkt, zonder welk middel dan ook te schuwen maar onveranderlijk met hetzelfde resultaat, namelijk geen. Dit gegeven zou prima als uitgangspunt voor een adventure kunnen dienen, [illegible] strips is het Iznogoedh per slot van rekening ook nooit gelukt om Kalief te worden. Wellicht om deze reden heeft het Franse Microïds van de avonturen van Iznogoedh een platformspel gemaakt waarin het Iznogoedh evenmin lukt om zelf Kalief te worden maar dat is dan ook niet het doel van het spel. Dat doel is namelijk hetzelfde als bij de meeste andere platformspellen: levels doorlopen, vijanden ontlopen of overwinnen en voldoende goedelen verzamelen om te kunnen overleven.

1001 MUNTEN

Het spel bestaat uit veertien levels die allemaal sterk van elkaar verschillen. Een deel speelt zich af in een Arabische stad maar Iznogoedh komt ook terecht in de jungle, onder water, op de [illegible], in een spookkasteel, op een picknick voor muizen, in een speelgoedwereld, in [illegible]

Een paar levels bestaan uit 'tapijtritjes': Iznogoedh zit op een vliegend tapijt dat vanzelf beweegt. De speler moet alleen nog maar allerlei vliegende tegenstanders zien te ontwijken of vernietigen door hen met gouden munten te bekogelen.

3DGOEDH

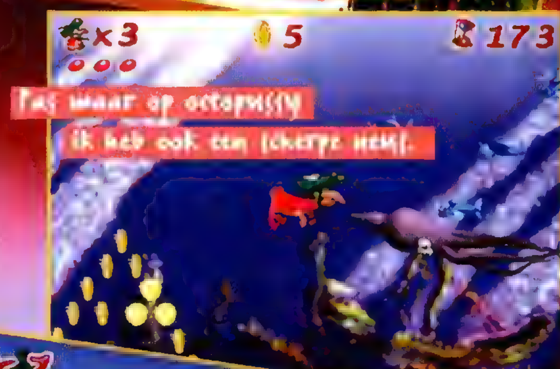
Mede door de resolutie van 640x480 en het gebruik van semi-3D onderdelen ziet Iznogoedh er fraai uit. De levels zijn mooi om naar te kijken en het geheel beweegt snel genoeg om de vergelijking met een console[illegible]nen doorstaan.
Besturing kan met behulp van het toetsenbord of met een gamepad. Het geluid is verder ook in orde, al was ik met de achtergrondmuziek (zoals meestal bij dit soort spellen) zodanig ontevreden dat ik die al snel uitzette – waarmee niets is verloren, want muziek speelt zoals gewoonlijk geen functionele rol in het spel.
Volgens de makers is het hele spel overigens (door een ervaren speler) in zo'n twintig uur tijd uit te spelen.



Kijk eens achter je Izno.



Het glans van de schans.



Pas maar op octopussy
Ik heb ook een scherpe [illegible]



Verrek, een verdwaalde bungee-jumper!



Een echte lefgozer die Iznogoedh.

RAPPORT

GRAPHICS	85
GELUID	75
ORIGINALITEIT	70
SPEELBAARHEID	80

- + Afwisselende levels
- + Humor
- + Fraaie graphics
- − Achtergrondmuziek

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 BFr. ca. 1800
Systeemeisen: 486-66 of beter, 8 Mb RAM, 18 Mb schijfruimte, geluidskaart, gamepad.
Fabrikant: Microids/R & P
Uitgever: R&P Electronic Media
Tel: 020-6458248

78

Een fraai en afwisselend platformspel dat vooral degenen zal aanspreken die Iznogoedh nog kennen van de strips.
BEN

RISING LANDS

De Wederopbouw

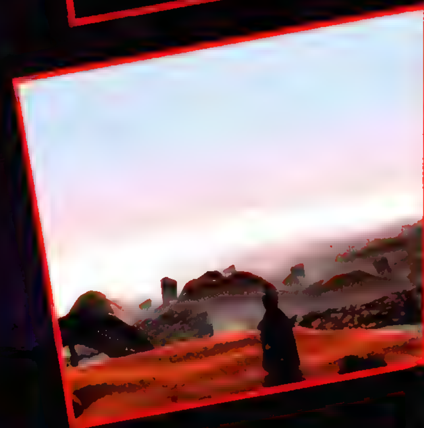
Rampspoed heeft de aarde getroffen... Een hele beschaving is weggevaagd. Jij hebt de taak de succesvolle oprichter van de nieuwe wereld te worden. Maar dat gaat natuurlijk niet zonder slag of stoot. Strategisch inzicht en tactisch handelen lijkt de sleutel tot succes. Maar dat alleen is niet genoeg...





- Meer dan 20 missies
- Vele tientallen verschillende gebouwen en structuren
- Gigantische landkaarten (meer dan 180 schermen!)
- Ontwikkel en maak gevechts-, transport-, defensie- en produktie machines
- Rising Lands gaat door waar anderen stoppen
- Volledig in SVGA 800x600 resolutie
- Multi-player mode
- Categorie: Strategisch / Simulatie (PC-CDROM)
- GEHEEL NEDERLANDSTALIG





Rising Lands is *het* strategische spel van 1997!
Neem geen risico en bestel NU
Rising Lands - De wederopbouw bij je dealer!!

Consumentenprijs Fl. 99,95 (incl. BTW)
Bel voor meer informatie:
Artware International Tel.: 0182-611641







Re-Lo


Joezo onder arrest?!

Liefhebbers van rondspattend bloed kunnen hun lol weer op met de opvolger van de nu al klassieke shoot'em up-game Loaded. Ditmaal geen overtal aan claustrofobie veroorzakende gangetjes, maar wel een aantal gevarieerde landschappen waar ook nu weer naar hartelust geknald kan worden. Let's kill!

TOO DAMN BLOODY

De killergame Loaded was dik een jaar geleden Gremlin's best verkochte spel. Het waren niet zozeer de graphics en het geluid die daarvoor zorgden, het was het concept dat behoorlijk vernieuwend genoemd mocht worden. De combinatie van adventuring en genadeloze slachtpartijen met bizarre hoofdrolspelers zorgde ervoor dat van deze game wereldwijd zo'n 250.000 exemplaren over de toonbank vlogen. En dat terwijl het spel niet uitgebracht mocht worden in Duitsland, simpelweg omdat Loaded too damn bloody was. Gelukkig zijn we in ons kikkerlandje (nog) iets ruimdenkender, en dus heb ook ik met veel plezier naar hartelust kunnen lopen knallen op de PSX. Met een kwart miljoen sales kon je natuurlijk verwachten dat er een vervolg zou komen. Die is er nu, en ik kan je vertellen dat het er echt niet minder bloederig op is geworden. Au contraire, mes amis!

PSYCHO-CAST

Het grootste gedeelte van de psychopatische cast heeft deel 1 weten te overleven, en is ook nu weer van de partij. De beeldschone Vox heeft voor een ander beroep gekozen, in haar plaats is de ultragewelddadige **Sister Magpie** gekomen. Een andere nieuwe character is **The Consumer**, een op het eerste gezicht onschuldig dametje, tot haar ziekelijke collectie van aangevreten lijken in beeld gebracht wordt. Nee, deze twee vrouwen zijn niet bepaald vredelievend te noemen. Oudgedienden **Mamma, Cap 'n Hands, Butch en Bounca** hebben wat kleine transformaties ondergaan (zowel in outfits als wapens), en zijn nu klaar om aartsvijand C.H.E.B. (de Charming Handsome Erudite Bastard, voorheen bekend als de Fat Ugly Bastard) naar een andere wereld te helpen.

F.U.B.= C.H.E.B.

Het lange en uiterst ingewikkelde verhaal omtrent F.U.B.'s naamsverandering zal ik jullie besparen. Wat ik wel over C.H.E.B. kan vertellen, is dat zijn grootheidswaanzin er niet minder op geworden is.
Het strijdtafereel is verplaatst naar een andere planeet, waar zich uitgestrekte woestijnen, ijsvlakten, stadjes vol waardeloze artiesten en hippies, fabrieken en militaire bases bevinden. Deze lokaties zijn ten opzichte van de gebieden uit Loaded drastisch veranderd. Waar je eerst werd omgeven door de vele gangpaden die Loaded rijk was, word je nu geconfronteerd met uitgestrekte vlakten die soepeltjes over je beeldscherm heen scrollen. Een verademing. Dit geeft je de kans om vrij over het terrein te kunnen lopen, zonder op een geforceerde manier bepaalde richtingen te worden opgestuurd. Nog steeds kun je van bovenaf de 3D-graphics volgen, met als grote verschil dat er meer diepte in het spel gemaakt is. Geen gelijkvloerse kamertjes zonder daken meer, maar heuvels en gebouwen met liftjes die nu nadrukkelijker aanwezig zijn.
Zoals ik ook al eerder zei, hebben de personages wat extra's meegekregen. De wapens zijn nu nog freakier dan bij de voorganger, met natuurlijk als topkiller de ultrabom die elke individu met zich meedraagt. Genoeg redenen dus om te beginnen aan de game.

PREHISTORISCHE E.T.'S

In Loaded was mijn favoriete character toch wel Cap 'n Hands. Zijn combinatie van snelheid en kracht spraken me het meest aan, dus mijn eerste keuze voor


De paden op, de lanen in.


Tussen twee vuren.

POWER TIP

Blijf in level 2 op de totemachtige paal schieten. Vroeg of laat valt-ie om, zodat er een brug gecreëerd wordt naar een 'onbereikbaar' gebied.


Typische gang-sters.


Ik sta voor paal.


Daar word ik niet warm of koud van.

oaded

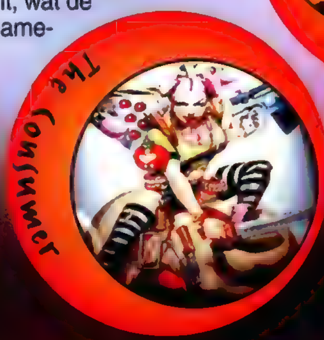
de nieuwe missies was snel gemaakt.
Met het aangeklede skelet start ik in een woestijn, met als doel enkele attributen te verzamelen om in het volgende gebied terecht te kunnen komen. Op mijn pad kom ik de gekste personages tegen, zoals prehistorische E.T.-achtige poppetjes met bijlen en vervelende mannetjes die grote rotsblokken van bergen af laten rollen. Gelukkig is de kapitein een fast mover dus, al sprintend en knallend tegelijk, werk ik mezelf door dit lastige volkje heen.
Her en der liggen natuurlijk de overbekende ammunitiekisten en medikits op me te wachten die ik hard nodig heb, omdat vallende rotsblokken op mijn hersenpan niet bevorderlijk zijn voor de gezondheid.
Overigens is het zo dat de killingpercentages er nu wèl toe doen, in tegenstelling tot het eerste deel. Het is namelijk de bedoeling dat je uiterst secuur te werk gaat, met als resultaat dat je wapenarsenaal aangevuld wordt met allerlei extra gimmicks.

BLOEDSPETTEREND

De levels lopen ook qua tegenstand erg uiteen. In het ene level zul je het moeten opnemen tegen corrupte politieagenten en hun honden, in het volgende word je weer geconfronteerd met een overmacht aan geheel ander ziek gespuis.
Het komt regelmatig voor dat enig denkwerk vereist is om verder te komen, gelukkig bevinden zich her en der informatiepunten waar je hints kunt krijgen.
Bijna elk level kent aan het eind een tussenbaas of machine die je zult moeten destroyen om een nieuw gebied te kunnen binnentreden, maar door een bepaalde strategie aan te houden zijn deze allemaal (zij het met veel pijn en moeite) te verslaan.
De zes verschillende gebieden zijn zeer uitgebreid en zorgen constant voor voldoende spanning om je in de ban van deze game te houden. Toch moet ik tot mijn spijt zeggen dat Re-Loaded in grafisch opzicht niet veel beter is geworden dan zijn voorganger. Het is voor programmeurs blijkbaar nog steeds lastig om characters die in een 3D-perspectief voortbewegen, gedetailleerd op het beeldscherm te laten rondwandelen. Sommige van deze personages zien er zelfs ontzettend amateuristisch en beperkt uit, wat de gameplay natuurlijk niet altijd ten goede komt.
Desondanks vind ik dat er voldoende verbeteringen zijn aangebracht om te kunnen stellen dat Re-Loaded een meer dan waardige opvolger is geworden van Loaded. Ik verwacht dan ook dat deze bloedstollende (of beter gezegd, bloedspetterende) game het wederom zeer goed zal doen onder de fanaten van extreem computergeweld.













RAPPORT

GRAPHICS	7⁰
GELUID	7⁷
ORIGINALITEIT	8⁵
SPEELBAARHEID	8⁰

- ▲ Meer diepte in graphics
- ▲ Bloed is goed, veel bloed is beter
- ▲ Bizar
- ▼ Matige graphics van characters

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 79,95 Bfr. ca. 1450
Fabrikant: Gremlin Interactive
Distributeur: Homesoft
Tel: 023-5311241



Re-Loaded is net als zijn voorganger niet geschikt voor mensen die niet tegen bloed kunnen maar een must voor degenen die genieten van non-stop action games. Re-Loaded is vet, verder commentaar is overbodig.

SKATE



Bounca laat zich niet kisten.

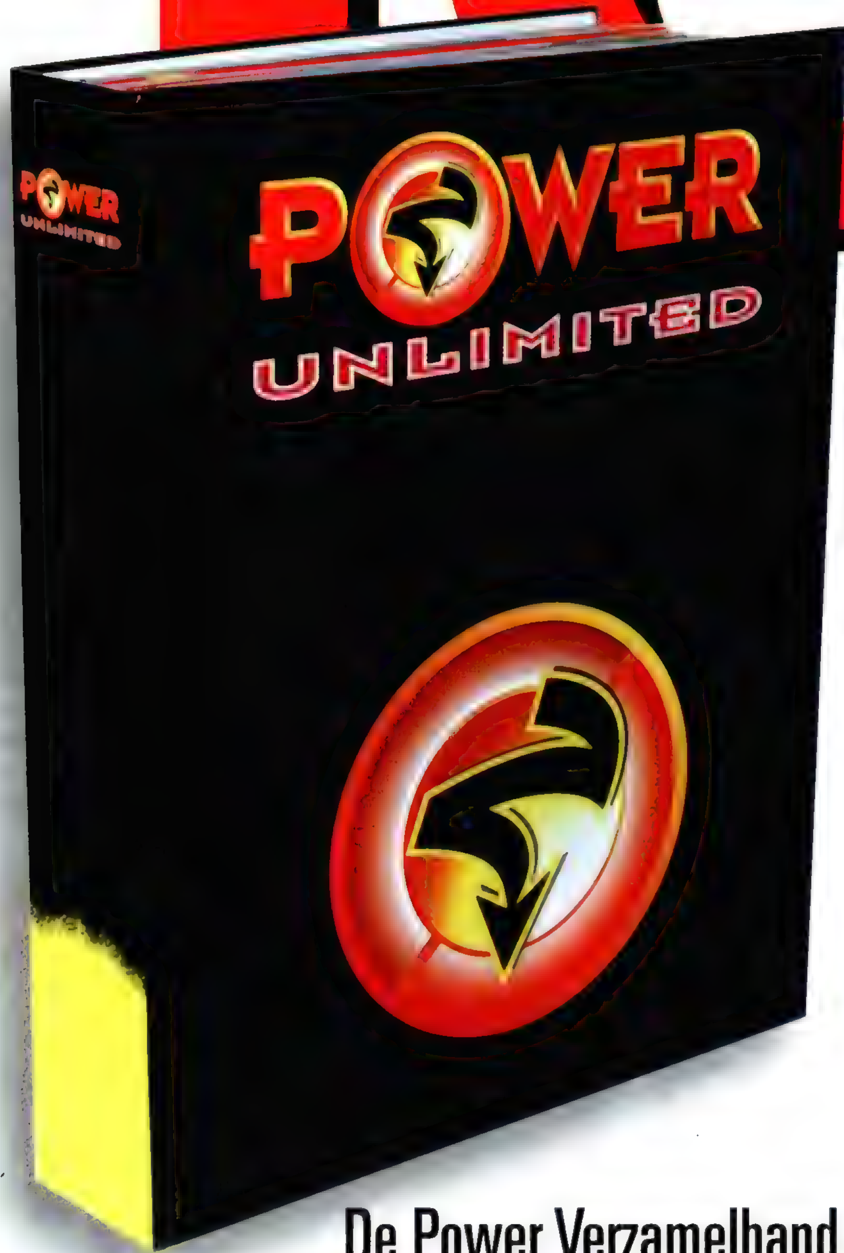


We have ignition.



I hate music!

YO!



Als je toch je kamer aan het opruimen bent, stop dan je Power Unlimiteds in de Power Verzamelband

De Power Verzamelband krijg je helemaal voor noppes bij een jaarabonnement op Power Unlimited (ƒ 65,45).
Bel gratis 0800-0224222
(iedere dag van 9.00 tot 20.30 ook in het weekend)

Je hebt al een abonnement maar je wilt wel de Power Verzamelband dan kun je 'm bestellen via Media Expresse of door ƒ 17,50 over te schrijven op gironummer 9229 of bankrekening 56.15.22.782 t.n.v. Medianet te Haarlem o.v.v. 'Verzamelband POW artikelnummer 41888'.

TERRACIDE



Moorddadige robots, gemuteerde mensen en semi-aliens zijn onderweg naar de Aarde om de mensheid aan zich te onderwerpen. Slechts één Aards ruimteschip maakt kans om achter de vijandelijke linies te komen en van daaruit [illegible] te vernietigen.
De speler mag dit vuile werk opknappen, met gevechtsacties die zich afwisselend in de ruimte en aan boord van zeven soorten ruimteschepen afspelen.
De gameplay heeft nog het meeste weg van Descent, maar dan in een 3D-omgeving waarbij extra veel aandacht is besteed aan het verfraaien van de graphics. Met een maximale resolutie van 1024x786 en 16-bits kleuren levert dit een waardige transfer op van het inmiddels klassieke 3D-shoot'em up genre naar de ruimte.

BEN

Terracide • PC CD-ROM • Prijs: f 99.95 Bfr. ca. 1800 • Fabrikant: Eidos Interactive • Distributeur: BASF Multimedia • Tel: 026-3717710			
GRAPHICS: 8,5	GELUID: 8,0	ORIGINALITEIT: 7,5	SPEELBAARHEID: 9,0

LINGO



Het schijnt dat het spel Lingo nu al zo vaak op de TV is geweest dat er haast geen nieuwe kandidaten meer voor te ronselen zijn. Desondanks brengt Philips het computerspel Lingo uit, terwijl dat voor de CD-i al zo'n kleine twee jaar geleden gebeurde en ik ooit een 'Robbert ten Brink' PC versie heb gespeeld.
Lingo op de computer is, denk ik, met name geschikt voor die paar mensen die nog aspiraties hebben om ooit het spel op de TV te spelen en nog niet aan de beurt zijn geweest. Je kunt er namelijk lekker mee oefenen. Voor wie het verder geschikt is? Voor mensen die hun vijf letter-woordenschat willen opfrissen natuurlijk. Verder is er geen bal aan, het heeft niet eens de verslavende werking van spellen als Winbrick 96 of Freecell.

LAURA



Lingo • PC CD-ROM • [illegible]			
GRAPHICS: 6,0	GELUID: 7,0	ORIGINALITEIT: 3,0	SPEELBAARHEID: 6,0

Whizz • SNES • Prijs: f 119.95 Bfr. ca. 2175 • Fabrikant: Flair Software • Distributeur: CD Contact Data • Tel: 077-4773701			
GRAPHICS: 6,0	GELUID: 5,5	ORIGINALITEIT: 2,0	SPEELBAARHEID: 4,5

Whizz is bij mijn weten het eerste spel dat van 32-bit naar 16-bit wordt gedegradeerd. In oktober vorig jaar kreeg ik Whizz voor de PlayStation op mijn bordje en nu is het dus beschikbaar voor de SNES. Misschien dat Flair Software dacht dat een spel dat niet goed genoeg was voor de PSX, nog wel door de strot zou zijn te duwen van de naar spellen hunkerende SNES-bezitter.
Het spel is op de SNES qua levels exact hetzelfde als op de PSX, dus wil je wat meer weten dan moet je PU 10 1996 uit je verzamelband (die heb je toch wel) lezen. Ook de graphics zijn identiek en die waren op de PSX al om van te huilen. Het moet dus wel een hele regenachtige dag zijn om dit spel een dagje te huren. Kopen lijkt me geen goed plan.

BJØRN



Whizz

Victory Boxing 97 • PlayStation • Prijs: f 149,- Bfr. ca. 2700 • Fabrikant: JVC • [illegible]			
GRAPHICS: 5,0	GELUID: 5,0	ORIGINALITEIT: 4,0	SPEELBAARHEID: 1,5

Victory Boxing 97



Ruim een jaar geleden had ik al de twijfelachtige eer om Victory Boxing voor de Saturn te recenseren. Ondanks het matige cijfer dat ik dit spel destijds toebedeelde, vond de fabrikant het toch noodzakelijk om een vernieuwde versie van dit flut spel op de markt te brengen.
Opnieuw is het [illegible] op. De boksers bewegen zich zo [illegible] om in slaap te [illegible]. Het hele spel verloopt zo traag en sloom dat je het idee krijgt dat je op een kapotte Amiga aan het spelen bent. Zelfs de opnieuw aanwezige vrouwelijke boksers kunnen dit spel niet van de ondergang redden.
Alleen gamers die de geestelijke gesteldheid van Muhammed Ali hebben, zijn dom genoeg om hier geld aan uit te geven.

KEES



International Rugby League

Rugby is één van de hardste sporten die ik ken. Alleen 'Free Fight' is nog iets wat meedogenlozer. Het leek me dan ook leuk om het eens, veilig, op een PC te spelen.
Rugbyvelden zijn dan wel behoorlijk groot, er lopen ook heel veel spelers op rond en daardoor is het nogal druk op zo'n veld. Om alles op je beeldscherm zichtbaar te krijgen, zijn zowel het veld als de spelers tot miniatuurformaat verkleind.
Hoewel dit spel goed te spelen is en er veel aandacht aan details is geschonken, had ik toch steeds het idee dat ik op het toilet met een Game Boy zat te spelen (dat is de enige plek waar ik dat ding nog gebruik) en dat is jammer.

BAS

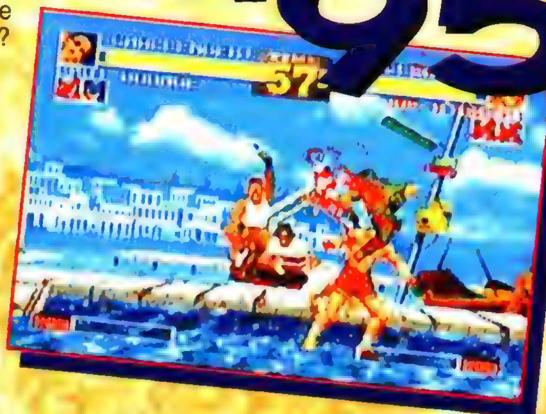


International Rugby League • PC CD-ROM • Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1900 • Fabrikant: Electronic Arts • Distributeur: Electronic Arts • Tel: 010-2060[illegible]

GRAPHICS: 7,0 GELUID: 8,0 ORIGINALITEIT: 8,0 SPEELBAARHEID: 6,5

King of Fighters '95

Houdt het dan nooit op met die verdomde King Of Fighters '95? Dit typische snackbar-spel biedt misschien uitkomst als je zes weken lang wegregent op een camping in Roemenië maar zolang allerhande hightech vechtspellen als Soul Blade en Virtua Fighter voorhanden zijn, is er geen reden om hier tijd aan te verspillen.



Allereerst duurt het laden bijna een kwart eeuw en als je dan eindelijk aan het vechten bent, blijk je zo enorm beperkt te zijn in je moves dat je beter 'Vier op een rij' uit de oude doos kunt halen.
Het is natuurlijk fantastisch dat je hier de keuze hebt uit een kleine dertig karakters die allemaal andere moves en achtergronden hebben maar uiteindelijk kan ook dat het spel niet redden.
King Of Fighters '95 is, zoals de titel al suggereert, gewoon gedateerd. De tijd is rijp om dit soort onzin achter ons te laten.

KEES

King Of Fighters '95 • PlayStation • Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1900 • Fabrikant: Takara • Distributeur: Columbia Tristar • Tel: 035-6250728

GRAPHICS: 7,0 GELUID: 6,0 ORIGINALITEIT: 5,0 SPEELBAARHEID: 6,0

Samurai Shodown • PlayStation • Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1900 • Fabrikant: SNK • Distributeur: Columbia Tristar • Tel: 035-6250728

GRAPHICS: 7,5 GELUID: 8,5 ORIGINALITEIT: 6,0 SPEELBAARHEID: 7,5



Samurai Shodown 3

Samurai Shodown is een soort jeugdliefde van mij. Toen ik de elegant bewegende zwaardvechters voor het eerst in de arcade tegenkwam, was ik op slag verkocht. Urenlang betastte ik de knoppen en joystick van deze kast totdat ik vermoeid maar voldaan weer naar huis keerde.
Toen het spel eindelijk op de Neo Geo uitkwam (die ik zo vaak mogelijk uit het PU testhok ontvreemdde), kon ik me zelfs de arcade guldentjes besparen.
Maar plotseling verdween Samurai Shodown uit mijn leven. Weemoedig dacht ik nog wel eens terug aan die gezellige uurtjes die we samen hadden doorgebracht. Totdat ze ineens weer voor me stond, nu in de gedaante van Samurai Shodown 3. Het was leuk om haar weer te zien maar ze was veranderd, of misschien was ik wel veranderd. Haar moves leken lang niet meer zo elegant en haar schoonheid was een beetje vervaagd. Leuk om haar weer te zien maar ik hoef geen serieuze relatie meer.

KEES

Admiral Sea Battles • PC CD-ROM • Prijs: ƒ 99,- Bfr. ca. 1825 • Fabrikant: Mega Media Corp • Distributeur: Mind Multimedia • Tel: 0317-42222[illegible]

GRAPHICS: 8,0 GELUID: 8,0 ORIGINALITEIT: 7,0 SPEELBAARHEID: 7,0

Admiral Sea battles

Niks geen rustig boottochtje over die niet zo woelige baren: in Admiral Sea Battles monster je aan op een VOC schip en zul je moeten werken voor de kost.
Scheurbuik, ratten, bedorven water, [illegible] scheepsgeschut en dag en nacht werken op een door de storm heen en weer slingerende schip, maandenlang van huis en soms weken achter elkaar geen land zien; in Admiral Sea Battles is het allemaal de normaalste zaak van de wereld.
En [illegible] zijn er ook nog eens piraten en andere vijandelijke landgenoten die allemaal proberen om jouw overzeese gebieden in te nemen. [illegible] schepen moeten beschieten, plunderen en havens en forten moeten innemen. Een grafisch erg mooi spel en zeer uitgebreid!

BAS





Sega Rally toont aan dat niet iedere arcade game geschikt is om op je PC te spelen. Als je niet in een bewegend stoeltje zit, of geen stuur en gaspedaal hebt (een rem vind ik overbodig) dan valt de PC versie van Sega Rally flink tegen. Sommige race games die speciaal voor PC zijn gemaakt, voelen echt aan ook al stuur je via je keyboard. Denk maar aan bijvoorbeeld Rally Championship van RAC. SRC voelt erg onecht aan. De enige aanpassing is dat je nu je banden en dat soort dingen kunt afstellen. Nou big deal. Dat doet het niet voor mij. De wagens glijden over het parcours en het enige dat ze doen is een beetje slippen. Nee, geef mij de Saturn versie maar.

BAS

Sega Rally Championship

Sega Rally Championship • PC CD-ROM • Prijs: ƒ 90,- Bfr. ca. 1800 • Fabrikant: Sega • Distributeur: Atari Soft • Tel: 030-2410011

GRAPHICS: 7,0 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 4,0 SPEELBAARHEID: 5,5

Goose-bumps

Goosebumps is eigenlijk een serie boeken van de schrijver R.L.Stine. De hoofdpersonen uit zijn boeken zijn Luke, Lizzie en Clay. Dit drietal beleeft ieder boek weer de meest spannende avonturen en zijn hiermee in Amerika waanzinnig populair geworden.
Deze CD-ROM geeft de lezer de mogelijkheid om nu eens niet alleen over ze te lezen, maar ook daadwerkelijk met ze op pad te gaan.
Op de een of andere manier zijn ze dit keer weer in Horrorland beland (ze zijn er blijkbaar al eens eerder geweest). Onderweg zul je te maken krijgen met weerwolven, vampieren en meer van dat soort creepy snuiters. Je zult heel wat puzzels op moeten lossen en zorgen dat je de juiste beslissingen neemt.
In deze interactieve film kun je rondlopen zoveel je wilt. Door middel van klikken, loop je ergens heen of open je iets. De graphics zijn heel erg mooi en de filmpjes tussendoor zijn ook van een hoge kwaliteit.

BAS



Stars • PC CD-ROM • Prijs: ƒ 89,95 Bfr. ca. 1200 • Fabrikant: Empire • Distributeur: Homesoft • Tel: 023-5311241

GRAPHICS: 8,0 GELUID: 6,0 ORIGINALITEIT: 7,0 SPEELBAARHEID: 7,5

Goosebumps • PC CD-ROM • Prijs: ƒ 129,95 Bfr. ca. 2340 • Fabrikant: Microsoft/Dreamworks • Distributeur: Microsoft • Tel: 023-5677700

GRAPHICS: 9,0 GELUID: 9,0 ORIGINALITEIT: 8,0 SPEELBAARHEID: 8,5

Ons planeetje begint veel te klein te worden voor alle mensen die er op moeten leven. Een space kolonisatie sim geeft je de mogelijkheid het gevoel te krijgen dat we nog zat ruimte hebben... in de ruimte.
Er zijn genoeg van dit soort games, denk maar aan bijvoorbeeld Outpost of Master of Orion. Het gebeurt echter weinig dat een dergelijk spel mij zo kan boeien als bij Stars het geval is. De overweldigende complexiteit en het waanzinnige aantal mogelijkheden evenals de verzorgde graphics en de gameplay zijn vette pluspunten.
Mijn enige probleem is dat het allemaal veel te serieus is. Het moet wel een spelletje blijven, en geen werken worden. Een hardcore spacesim dus.

BAS



Stars

Full Tilt Battle Pinball, Power Rangers ZEO • PlayStation • Prijs: ƒ 119,- Bfr. ca. 2170 • Fabrikant: Bandai • Distributeur: Konami • Tel: 020-4223411

GRAPHICS: 7,0 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 6,8 SPEELBAARHEID: 7,0

Power Rangers Battle Pinball

Een flipperspel met een verhaaltje? Jawel, de Power Rangers moeten de wereld weer eens redden en je kunt ze daar, al flipperend, bij helpen. Op vijf flipperkasten (USA, Europa, Azië, Afrika en Noordpool) moet je je kunsten vertonen. [illegible] dat je de tijd [illegible] met de [illegible] banen. [illegible] de [illegible] van de ballen [illegible] aantal keer tegen [illegible] een [illegible] dan ga je door [illegible] werelddeel. De kasten zijn vrij een[illegible] uitgevoerd maar flipperen lekker. Op zich is het ook in de 'hard mode' niet al te moeilijk om je [illegible] te volbrengen [illegible] punten spelen ook [illegible] een rol. Voeg daarbij de (korte) filmpjes tussendoor en je hebt een leuk flipperspelletje voor de Rangers fans.

FD





THE NEW DIMENSION OF FUN



N64: The ultimate platform for 3D platform games, 3D role playing games, 3D sports, 3D adventures and other mind-blowing 3D simulations!

over 100 games in progress

Eeuwig leven

kom verder, word beter, leef langer

PLAY-STATION

COMMAND & CONQUER

Van allen die dit instuurden noemen wij: Ruben uit Hoorn, Edwin uit Andijk, Tom uit Nieuwerkerken (België), Patrick uit Schiedam en Mark uit Gouda. Tik op het password scherm COVERTOPS in voor wat **Covert Operations missies**.

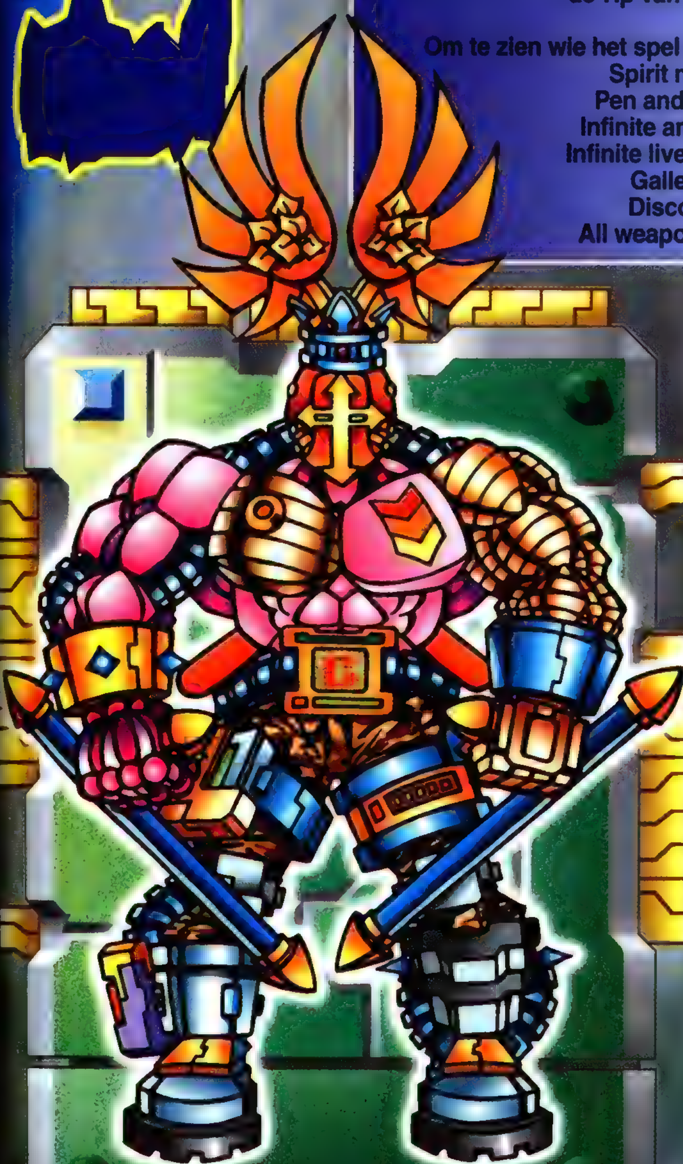
Tip van de maand

N64

TUROK: DINOSAUR HUNTER

Bert Jansen uit Wijchen schafte zich een N64 aan, jaagde op dinosaurussen tot ze uitgestorven waren en hield er de volgende codes aan over. Die hoefde hij vervolgens alleen nog maar naar ons op te sturen om een gratis spel naar keuze te winnen. Zo gaat dat als je de Tip van de Maand instuurt. Veel plezier met Rally Championship, Bert.

Om te zien wie het spel gemaakt hebben, typ in: FDTHMGS
Spirit mode: THSSLKSCL
Pen and Ink mode: DLKTDR
Infinite ammo: BLLTSRRFRND
Infinite lives: FRTHSTHTTRLSCK
Gallery mode: THBST
Disco mode: SNFFRR
All weapons: CMGTSMMGGTS



Een nieuwe lente? Who cares?
Je hebt meer aan een nieuwe verzameling tips, cheats en trucs die je misschien wat telefoonkosten naar prijzige hulplijnen kan besparen, evenals wat zweet op je voorhoofd en in je handen, uren van je leven, hartkloppingen van de spanning, smadelijke afgangen uit onwetendheid en slechte rapportcijfers uit concentratiegebrek - want als winnen niet gaat, dan heb je wel wat anders aan je hoofd dan perfect gerenderde blauwe luchten, real time warme zonnestralen, pasgekloonde lammetjes, boomblaadjes in bèta-fase en een briesje in slow-motion.
Hoewel, dat klinkt toch ook niet slecht.
Maar een spel naar keuze winnen, dat klinkt nog altijd heel wat beter.
En dat kan gebeuren als je een winnende tip instuurt.
Dus laat die natuur nou maar met rust, start een tekstverwerker of pak een pen en papier en openbaar ons je spelgeheimen.
De lentepost brengt onze postbode naar:

POWER UNLIMITED
POSTBUS 9805
1006 AM AMSTERDAM

Voorjaars E-mail bloeit het beste op ons e-mail adres:

POWER@BPA.NL

Je betaalt er liever per minuut voor? Geen probleem. Bel dan naar:

NINTENDO SERVICELIJN
06-90490444
(1 gulden per minuut)

SONY PLAYSTATION LINE
NEDERLAND: 06-300535
1 gulden per minuut)

BELGIË: 0900-00000
(Hoogtarief kost 6,05 franc per 20 seconden.
Laag tarief kost 6,05 frank per 40 seconden).

PLAYSTATION

Erwin uit Delft en Jimmy uit Holoken, België zouden graag de volgende woorden bekend willen maken. Bij deze dan.

Cheats

De onderstaande codes moeten ingevoerd worden in het password scherm.
FDAIFKOE: alle achttien levels en zeven harten
ANALAHOJ: alle achttien levels, drie boss levels, vijf harten en eenendertig mannetjes
TWISTEYE: houd L1 en L2 ingdrukt en beweeg het d-pad naar links en rechts om het scherm te roteren. Druk op OMLAAG om het weer normaal te zetten.
THE THING: houd L2 ingedrukt en druk op ● om te cirkelen door je lichaam, druk op X om weer normaal te worden
HARDBODY: onzichtbaar
BODYSWAP: druk op ▲ om de personages van sexe te laten veranderen in het mid-game
OTTOFIRE: permanent wapen
VITAMINS: eenendertig levens
CORONARY: extra harten
BORNFREE: ga naar iedere wereld
TOMMYBOY: speel een level uit plus het pinball bonusspel
CASHDASH: speel een level uit plus het bonus level

Level codes

Schroom Boss: FDAIDKA
Level 6: AFACBAIK
Level 7: FFAIAKDI
Level 8: PIIAIBCA
Level 9: AHACBAJC
Level 10 :ELIJAKBC
Level 11: AIJCFAJG
Level 12: AIICDAJI
Level 13: FDIIAKDC
Level 14: AKACBAJO

TWISTED METAL 2

PLAYSTATION

Let's twist again, op woorden van Olivier uit Haarlem.

Spelen met Sweet Tooth en Minion

Tik de volgende codes in op het character select scherm:
Sweet Tooth: OMHOOG, L1, ▲ , RECHTS
Minion: L1, OMHOOG, OMLAAG, LINKS

SNES

Een korte tip waarmee je snel klaar bent, dat leek Luc uit Diest, België, wel zo handig.
Voer het volgende password in om meteen naar **'The Chase'** te gaan:
DE VIJAND, KWABBERNOOT, PROFESSOR, SPIP

PHANTASMAGORIA 2

PC

Phantastische phasswords van Pascal uit Spijkenisse.
Curtis: BLOB
Trevor: BELLYBUTTOM
Therese en Jocilyn: X, X, X als je de X, X, X code intikt moet je een Nudity code intoetsen: ADRIENNE
Warner: CARPE DIEM
Venimen documenten: RATBOY



Als je in Curtis's kamer bent dan moet je tegenover de boekenkast gaan staan. Als je dan aan de linkerkant van de boekenkast kijkt dan zie je een radio staan. Klik tien keer op de radio en **je krijgt een jukebox te zien waarop je zelf de muziek kunt kiezen**.

Als je op je werk bent, ga naar de netwerkkamer.
Als je daar bent dan pak je de schroevendraaier en daarmee klik je vijf keer op Curtis. Je ziet dan dat **Curtis door het beeld springt**.

Als je op je werk bent zie je dat je naast de waterton staat. Houd dan de ALT knop ingedrukt terwijl je op Curtis' navel klikt. Je ziet dan **een raar hoofd boven Curtis**.

REDNECK RAMPAGE

PC

Lekker keten met de hulp van Mathijs uit Utrecht.
RDELVIS: maakt je onkwetsbaar.
RDALL: geeft je alle items, munitie, alle wapens en maakt je weer helemaal gezond
RDCLIP: met deze code kan je door sommige muren lopen.



Kevin uit Hombeek, België houdt niet van verliezen. Om teleurstellingen te voorkomen hanteert hij het volgende scenario.

Onoverwinnelijk

Begin een spel, druk dan ongeveer drie seconden tegelijkertijd op START en SELECT om terug te keren naar het titelscherm. Druk dan op: OMHOOG, OMHOOG, OMHOOG, OMLAAG, OMLAAG, OMLAAG, RECHTS, RECHTS, ▲.

Debug mode (levels kiezen en dergelijke)

Druk tijdens het titelscherm op: OMHOOG, OMLAAG, LINKS, RECHTS, OMHOOG, OMHOOG, RECHTS, RECHTS, ■.

PLAYSTATION

PLAY-STATION



STAR GLADIATOR

Van vaste tipgever Albert uit Sexbierum (waarom onthouden wij dat toch altijd in jouw geval?), Sander uit Huizen, Jerry uit Gent (België) en Michel uit Maasmechelen (België).

In het donker spelen
Houd L2 en R2 ingedrukt voordat het gevecht begint. Je kunt dit doen nadat je een personage hebt geselecteerd of tussen de gevechten door.
Er zijn drie verborgen personen die je aan de vechterslijst kunt toevoegen.
Bilstein: Op het titelscherm moet je SELECT ingedrukt houden wanneer je de Arcade mode ingaat. Nu moet je SELECT nog steeds ingedrukt houden en op Gore gaan staan. Dan (SELECT ingedrukt) druk je op de volgende knoppen: X, ●, X, ●, ■, ■, ■, ▲, ▲, ▲, X + ●
Kappah: Voor dit personage herhaal je het bovenstaande, maar ga je op Hayato staan en druk je op de volgende knoppen:
●, ■, ▲, ■, X, ■, ▲, ■, ● ■, X + ▲
Om met Kappah te kunnen spelen moet je eerst Bilstein hebben.
Blood: Herhaal het SELECT gedeelte zoals beschreven bij Bilstein en ga op Bilstein staan. Druk op de volgende knoppen: X, ■, X, ■, X, ■, (plaats nu de cursor op Kappah) RECHTS, ●, ▲, ●, ▲, ●, ▲, L1 + R1

SOVIET STRIKE

Zo zit je midden in een oorlog, en zo ben je klaar. Michel uit Rotterdam weet er alles van.
Passwords voor de missies
Missie 2: GRANDTHEFT
Missie 3: GROZNEY
Missie 4: CHERNOBYL
Missie 5: CIVILWAR

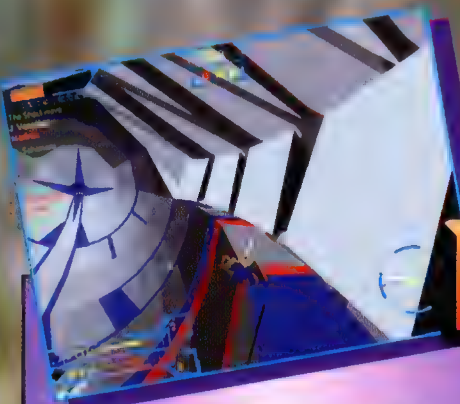
PLAY-STATION



N64

Als je iemand op een dolfijn ziet rondscheuren, dan is dat vast Thijs uit Haarlem of Adri uit Wemeldinge.
Kies voor Start Mode bij het Main Menu en kies dan voor de waterscooter en het Dolphin Park. Tijdens de race moet je door iedere ring gaan en alle stunts uitvoeren. Als dit goed gaat hoor je een dolfijnengeluidje. Kies nu voor de Championship Mode op de normale moeilijkheidsgraad. Neem nu de Warm-up optie. Als je nu voor de Waterscooter kiest houd dan de joystick OMLAAG en houd A ingedrukt tot je de race start.
Je racet nu op een dolfijn. Doe dit niet in het echt na!





PC

Een koel spel met koele tips van Benson uit Cyberspace.
Cheat Codes
MDMKSB: sterkere aanval en verdediging
SHUIN: toegang tot een verboden team
POTATO: kleiner karakter
SPICYBRAINS: flipped karakter
GORILLA: gorilla karakter

MECH WARRIOR 2, MERCENAIRIES

Patrick uit Edam heeft de volgende cheats gevonden. En wij hebben ze geplaatst. Zo simpel is dat. HOUD CTRL+SHIFT+ALT ingedrukt tijdens het typen van de volgende cheats.
wediditagain: scherm van de makers
redjackandtikrules: getargete mech 'booom!'
flashyflashy: auto-grouping aan/uit (niks 'und'!)
Paasei: ga naar de 'mech bay' en dan zie je rechts in beeld lampen, klik op de tweede lamp van rechts en dan...

PC



PC

HARVESTER

Peter 'The Dog' uit Duurstede zit met een probleem. Hij wil zich heel graag aanmelden bij de Lodge, maar kan de postbode niet overtuigen om hem een aanmeldingsformulier te geven.
Het antwoord komt van Sandor uit Zaandam.
De postbode heeft iets te maken met de afgebrande drukkerij. Als je bij de drukkerij gaat rondneuzen vind je een papiertje en een knoop. Geef deze knoop aan de postbode (kies tijdens het gesprek met Boyle voor 'cut the crap'). De jerrycan met benzine moet je overigens uit het kantoor van de sherrif pikken, daarvoor moet je wel een sexblad kopen en die aan de hulpsherrif geven.
Als hij op z'n ronde gaat kun je de sleutel van de kamer waar zij het bewijsmateriaal bewaren uit de la van het bureau halen. In die kamer vind je de bus met benzine voor de postbode. Heb je die afgegeven dan geeft hij je het aanmeldingsformulier.



Laura wilde bloed zien, ging zoeken op Internet en kwam terug met wat zij vond, plus de nodige codes. Wie maakt ze compleet?
Voor de shareware-versie. Druk op T en tik de volgende codes in:
LARA CROFT: alle wapens en goodies
MARIO: levelwarp
ONERING: onzichtbaar
MPKFA: godmode (just like kevin)
IDAHO: ammo
MONTANA: ammo
GRISWOLD: armor
EDMARK: Those were the days
TEQUILA: twee wapens
I WANNA BE LIKE KEVIN: godmode
KEYMASTER: alle (level)sleutels
SPORK: gezondheid op 200

PC





PC

MONSTER TRUCK MADNESS

Wrooaaah, eet ze rauw, Rens uit Haarlem eet met je mee.
Tik tijdens het spel het woord TREX in. Je bestuurt dan **een auto-etende T-Rex**. Druk op CTRL F3 om 'm **vanaf de bovenkant te bekijken**.

MORTAL K[illegible]

N64

Geen mortal moves, maar andere mortal gein, ingezonden door onder meer Rogier uit Annen, Johan uit Amsterdam, Bob uit Beuningen, Marc uit Wanssum en Patrick uit Baarn.
L= links op het gele C 'joypad'
D= beneden op het gele C 'joypad'
U= omhoog op het gele C 'joypad'
R= rechts op het gele C 'joypad'
Al deze codes moeten in de normale controller settings worden gedaan anders werken ze niet.
Druk op je joypad tijdens de 'storyline screen': L-U-R-D-A-B-B-B-A-A (Verklaring zie boven). Deze code geeft je 2 extra opties in het optie-menu, namelijk de BLAUWE en de RODE optie.

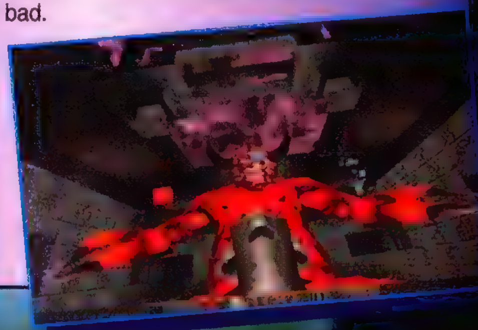


BLAUWE OPTIE:
Level Select - ON/OFF
Throwing - ENABLED/DISABLED
Unlimited Run - EANABLED/DISABLED
Bloody Kombat - ON/OFF
Smoke - ON/OFF
Khameleon - ON/OFF
RODE OPTIE:
Freeplay - ON/OFF
Fatality time - ON/OFF
Collision Boxes - ON/OFF
One Round Matches - ON/OFF

PC

QUAKE

Eh, hoe kwam je ook alweer in de Nightmare hal terecht? Lars uit Emmen, zeg jij het eens.
Ga een van de hallen binnen en loop vervolgens naar de vierde episode. Hier vind je een soort bad.
Loop hier recht in en druk je meteen met je rug tegen de wand. Als je uit het water komt, kom je op balken terecht. Loop vervolgens naar links over de balken. Je komt dan vanzelf een doorgang tegen die naar de Nightmare hal leidt.



AMIGA

DESERT STRIKE

Bo uit Zevenaar was nog niet klaar. Deze passwords moesten er ook nog bij.
Level 2: AQOHMHW
Level 3: ALTJHZH
Level 4: OTWWEZY
Altijd Power en vijf levens: TQQQLOM
Altijd Power en tien levens: BQQQAEZ
Einde: BIIIIRC

FADE TO BLACK

PLAY-STATION

Fade naar elk level dat je wilt, dankzij Julien uit Isemberg (België) en Edwin uit Sexbierum.
Passwords
Niveau 2: ▲, ●, X, ●, ■, X
Niveau 3: X, ●, X, ●, ▲, X
Niveau 4: X ■, ▲, ●, ●, ▲
Niveau 5: ■, ■, ▲, X, X, ▲
Niveau 6: ▲, X, X, X, X, ●
Niveau 7: ●, ●, ▲, X, ▲, X
Niveau 8: ■, ■, X, ▲, ■, ■
Niveau 9: ▲, X, X, ▲, ●, ▲
Niveau 10: X, ▲, ■, ▲, X
Niveau 11: ●, ■, X, X, ●, X
Niveau 12: ■, ▲, X, ■
Niveau 13: X, X, ●, ▲, ●, ▲
Intro's
Voordat je de verschillende intro's kunt bekijken moet je eerst de 'mastercode' intikken: ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲.
De computer zal zeggen dat dit niet geldig is, maar daar moet je je niets van aantrekken. Gewoon de volgende codes intikken.
Logo EA: ■, ●, ●, ●
Logo DSI: ■, ●, ▲, ▲
Fade to Black: ■, ●, ■, X
Koningen van de mijnen: ■, ▲, ■, ■
Intro: ■, ■, ●, X
De cel: ■, ▲, ●, X
De ontsnapping: ■, ■, X, ■
Het geheim van de professor: ■, ■, X, ●
Cheats
Ook als je deze codes intikt, in het password scherm, zal je te horen krijgen dat deze codes niet werken, maar als je begint te spelen dan blijken ze het wel te doen:
Onsterfelijk: ■, X, ●, ▲, ●, X
Sneller schieten: ●, ●, ▲, X, ■, ■
Heel snel schieten: ▲, X, ▲, ▲, ■, ●
Niet meer dood: ▲, X, ▲, ▲, ■, ●

KILLER INSTINCT GOLD (AM. VERSIE)

Kort Amerikaans, dat doen Hendrik uit Harlingen, Ronald uit Spijkenisse, Gerard uit Zuidlaren en Patrick uit Baarn op deze manier.
Spelen als Gargos: druk tijdens het player select scherm op: Z, A, R, Z, A, B
Meer kleur: druk tijdens het player select scherm op: Z, B, A, Z, A, L
Alle opties: druk tijdens het starten van het spel op: Z, B, A, L, SHIFT, A, Z

N64



[illegible]

PC

Vroem, vroem, vroeeeeem.
Uit de weg! Ferdi uit Werkendam zit achter het stuur.
Ga naar de Arcade mode en tik:
TACAR
TBCAR
TCCAR
TDCAR
Druk vervolgens op ENTER en dan op ESCAPE.
Je krijgt nu **alle tracks, ook de verborgen tracks**.
Dit moet je overigens wel bij alle modes herhalen.



HOTEL MARIO

Je was op zoek naar hotel 6 in stage 8?
Stephan uit Deurne wijst je even de weg.
Er is een geheime warp naar hotel 6, stage 8. Die vind je in hotel 3, stage 5. Je moet de kamer op de bovenste verdieping binnengaan.

CD-I

SIMCOPTER

PC

Naar buiten gesmokkeld door Commander Ben uit Amsterdam, voor wie het niet laten kan
Activeer het cheatmenu met CTRL, ALT, X
Shields up: Onkwetsbaar
Gas does not grow on trees: tank altijd vol
I love my computer: naar de helicopter
Superpowermultiply: supersnel als je de SHIFT ingedrukt houdt
I am the CEO of McDonnell Douglas: alle heli's komen beschikbaar



Roken.
Dood-
& dood-
zonde.

ALS JE MEER INFORMATIE WILT, BEL DAN DE STICHTING
VOLKSGEZONDHEID EN ROKEN: 0900-5002025 (20 CT P/M)



PSX

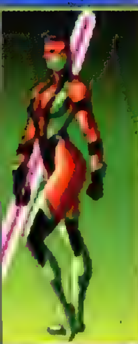


Mortal Deel 2

Mortal Moves, we hadden ze al voor tig verschillende versies op we-zijn-de-tel-kwijt-zoveel systemen, en daar is nu ook de PlayStation versie van de Trilogy bijgekomen. Onze plicht kennende maken we er voor de tweede achtereenvolgende maand de nodige ruimte voor vrij, en danken Michael uit Tilburg, Bjorn en Kurt uit Oostende (België), Remko uit Eindhoven en Thomas uit Haarlem, Peter uit Hoogland en zoals gewoonlijk heel veel anderen voor hun krachtige bijdragen.

Moves

Via de vierpuntstoets:
Achter = het personage achterwaarts bewegen
Voor = het personage voorwaarts bewegen
Omlaag = het personage laten bukken
Omhoog = het personage laten springen



Jade
High Boomerang: ACHTER, VOOR, HIGH PUNCH
Straight Boomerang: ACHTER, VOOR, LOW PUNCH
Low Boomerang: ACHTER, VOOR, LOW KICK
Returning Low Boomerang: ACHTER, ACHTER, VOOR, LOW PUNCH
Invincibility: ACHTER, VOOR, HIGH KICK
Shadow Kick: OMLAAG, VOOR, LOW KICK
Stick Shake Fatality: OMHOOG, OMHOOG, OMHOOG, OMLAAG, VOOR, HIGH PUNCH (dichtbij)
Stick Uppercut Fatality: RUN, RUN, RUN, BLOCK, RUN (dichtbij)
Animality: VOOR, OMLAAG, VOOR, VOOR, LOW KICK (dichtbij)
Pogo Stick Friendship: ACHTER, OMLAAG, ACHTER, ACHTER, HIGH KICK
Babality: OMLAAG, OMLAAG, VOOR, OMLAAG, HIGH KICK
Pit Fatality: ACHTER, VOOR, OMLAAG + RUN
Brutality: HIGH PUNCH, LOW KICK, HIGH PUNCH, LOW PUNCH, HIGH KICK, HIGH KICK, LOW KICK, BLOCK, BLOCK, HIGH PUNCH, HIGH KICK

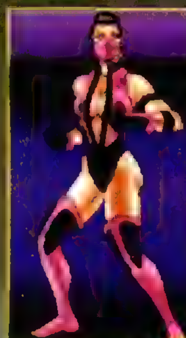
Jax
Missile: ACHTER, VOOR, HIGH PUNCH
Double Missile: VOOR, VOOR, ACHTER, ACHTER, HIGH PUNCH
Gotcha Grab: VOOR, VOOR, LOW PUNCH (low punch meerdere keren snel indrukken)
Backbreaker: BLOCK (in de lucht)
Multi Slam: Doe eerst een Grab en druk daarna verschillende malen op HIGH PUNCH
Earthquake Punch: LOW KICK vasthouden en dan loslaten
Dashing Punch: VOOR, VOOR, HIGH KICK
Giant Stomp Fatality: BLOCK ingedrukt houden, druk dan op: OMHOOG, OMLAAG, VOOR, OMHOOG
Big Foot Fatality: RUN, BLOCK, RUN, RUN, LOW KICK (terwijl je springt)
Animality: LOW PUNCH ingedrukt houden, druk dan op; VOOR, VOOR, OMLAAG, VOOR (dichtbij)
Skipping Friendship: LOW KICK, RUN, RUN, LOW KICK
Babality: OMLAAG, OMLAAG, OMLAAG, LOW KICK
Pit Fatality: OMLAAG, VOOR, OMLAAG, LOW PUNCH
Brutality: HIGH PUNCH, HIGH PUNCH, HIGH PUNCH, BLOCK, LOW PUNCH, HIGH PUNCH, HIGH PUNCH, HIGH PUNCH, BLOCK, LOW PUNCH, HIGH PUNCH

Kano
Crazy Roll: VOOR, OMLAAG, VOOR, LOW KICK
Knife Throw: OMLAAG, ACHTER, HIGH PUNCH
Knife Uppercut: OMLAAG, VOOR, HIGH PUNCH
Straight Roll: LOW KICK vasthouden
Vertical Cannonball: VOOR, OMLAAG, VOOR, HIGH KICK
Grab & Shake: OMLAAG, VOOR, LOW PUNCH
Throw: BLOCK (in de lucht)
Skeleton Fatality: LOW PUNCH vasthouden, druk dan op: VOOR, OMLAAG, OMLAAG, VOOR (dichtbij)
Laser Fatality: LOW PUNCH, BLOCK, BLOCK, HIGH KICK (sweep)
Animality: HIGH PUNCH vasthouden, druk dan op: BLOCK, BLOCK, BLOCK (dichtbij)
Bubblegum Friendship: LOW KICK, RUN, RUN, HIGH KICK
Babality: VOOR, VOOR, OMLAAG, OMLAAG, LOW KICK
Pit Fatality: OMHOOG, OMHOOG, ACHTER, LOW KICK
Brutality: HIGH PUNCH, LOW PUNCH, BLOCK, HIGH PUNCH, BLOCK, HIGH KICK, LOW KICK, BLOCK, HIGH KICK, LOW KICK

Kung Lao
Double Teleport: OMLAAG, OMLAAG, OMHOOG (omhoog vasthouden)
Spin: VOOR, OMLAAG, VOOR, RUN (een paar keer op de run knop drukken)
Spin Fatality: RUN, BLOCK, RUN, BLOCK, OMLAAG
Hat Slice Fatality: VOOR ,VOOR, ACHTER, OMLAAG, HIGH PUNCH (sweep)
Hat Friendship: RUN, LOW PUNCH, RUN, LOW KICK (net buiten sweep)
Babality: OMLAAG, VOOR, VOOR, HIGH PUNCH
Animality: RUN, RUN, RUN, RUN, BLOCK (dichtbij)
Pit Fatality: OMLAAG, OMLAAG, VOOR, VOOR, LOW KICK
Brutality: HIGH PUNCH, LOW PUNCH, LOW KICK, HIGH KICK, BLOCK, HIGH PUNCH, LOW PUNCH, LOW KICK, HIGH KICK, BLOCK, HIGH PUNCH

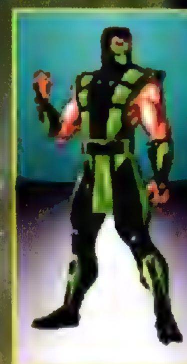
Liu Kang
Red Bicycle Kick: LOW KICK 5 seconden vasthouden + ACHTER, VOOR, dan LOW KICK loslaten
High Fireball: VOOR, VOOR, HIGH PUNCH
Low Fireball: VOOR, VOOR, LOW PUNCH
Flying Kick: VOOR, VOOR, HIGH KICK
Bicycle Kick: LOW KICK (vasthouden)
Flame Fatality: VOOR, OMLAAG, OMLAAG, LOW KICK
Cabinet Fatality: OMHOOG, OMLAAG, OMHOOG, OMHOOG, BLOCK + RUN
Friendship: RUN, RUN, RUN, OMLAAG + RUN
Babality: OMLAAG, OMLAAG, OMLAAG, HIGH KICK
Animality: OMLAAG, OMLAAG, OMHOOG (sweep)
Pit Fatality: RUN, BLOCK, BLOCK, LOW KICK
Brutality: HIGH PUNCH, LOW PUNCH, HIGH PUNCH, BLOCK, LOW KICK, HIGH KICK, HIGH KICK, LOW KICK, HIGH KICK, LOW PUNCH, HIGH PUNCH

Mileena
Sai Fireball: HIGH PUNCH (vasthouden)
Teleport Kick: VOOR, VOOR, LOW KICK
Roll: ACHTER, ACHTER, OMLAAG, HIGH KICK



Nail Spit Fatality: ACHTER, ACHTER, ACHTER, VOOR, LOW KICK (hele scherm)
Eat Fatality: OMLAAG, VOOR, OMLAAG, VOOR, LOW PUNCH (dichtbij)
Mirror Friendship: OMLAAG, OMLAAG, ACHTER, VOOR, HIGH PUNCH
Babality: OMLAAG, OMLAAG, VOOR, VOOR, HIGH PUNCH
Animality: VOOR, OMLAAG, OMLAAG, VOOR, HIGH KICK (dichtbij)
Pit Fatality: OMLAAG, OMLAAG, OMLAAG, LOW PUCNH
Brutality: HIGH PUNCH, LOW PUNCH, LOW PUNCH, HIGH PUNCH, BLOOCK, HIGH KICK, LOW KICK, LOW KICK, HIGH KICK, BLOCK, HIGH PUNCH

Nightwolf
Shoulder Charge: VOOR, VOOR, LOW KICK
Red Shoulder Charge: ACHTER, ACHTER, VOOR, HIGH KICK
Arrow: OMLAAG, ACHTER, LOW PUNCH
Axe Uppercut: OMLAAG, VOOR, HIGH PUNCH
Rebound Shield: ACHTER, ACHTER, ACHTER, HIGH KICK
Light Beam fatality: OMHOOG, OMHOOG, ACHTER, VOOR, BLOCK (dichtbij)
Lighting Ace Fatality: ACHTER, ACHTER, OMLAAG, HIGH PUNCH (ver)
Raiden Friendship: RUN, RUN, RUN, OMLAAG (net buiten sweep)
Babality: VOOR, ACHTER, VOOR, ACHTER, LOW PUNCH
Animality: VOOR, VOOR, OMLAAG, OMLAAG (dichtbij)
Pit Fatality: RUN, RUN, BLOCK



Reptile
Acid Spit: VOOR, VOOR, HIGH PUNCH
Slow Force Ball: ACHTER, ACHTER, HIGH PUNCH + LOW PUNCH
Fast Force Ball: VOOR, VOOR, HIGH PUNCH + LOW PUNCH
Slide: ACHTER + LOW PUNCH + BLOCK + LOW KICK
Invisibility: OMHOOG, OMLAAG, HIGH KICK
Dashing Elbow: ACHTER, VOOR, LOW KICK
Tongue Fatlity: ACHTER, VOOR, OMLAAG, BLOCK (springend)
Snake Box Friendship: OMLAAG, VOOR, VOOR, ACHTER, HIGH KICK (dichtbij)
Babality: VOOR, VOOR, ACHTER, OMLAAG, LOW KICK
Animality: OMLAAG, OMLAAG, OMLAAG, OMHOOG, HIGH KICK (dichtbij)
Pit Fatality: BLOCK, RUN, BLOCK, BLOCK
Brutality: HIGH PUNCH, BLOCK, HIGH KICK, HIGH KICK, BLOCK, HIGH PUNCH, LOW PUNCH, LOW KICK, LOW KICK, BLOCK, LOW PUNCH, HIGH PUNCH

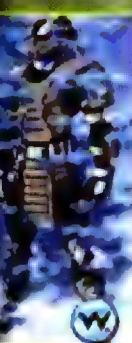
Scorpion
Teleport Punch: OMLAAG, ACHTER, HIGH PUNCH
Forward Teleport Punch: OMLAAG, VOOR, HIGH PUNCH
Harpoon: ACHTER, ACHTER, LOW PUNCH
Throw: BLOCK (in de lucht)
Flame Breath Fatality: OMLAAG, OMLAAG, OMHOOG, HIGH KICK (springend)
Fire Hand Fatality: VOOR, VOOR, VOOR, ACHTER, LOW PUNCH (sweep)
Friendship: ACHTER, VOOR, VOOR, ACHTER, LOW KICK (dichtbij)
Babality: OMLAAG, ACHTER, ACHTER, VOOR, HIGH PUNCH
Pit Fatality: VOOR, OMHOOG, OMHOOG, LOW PUNCH
Brutality: HIGH PUNCH, HIGH PUNCH, BLOCK, HIGH KICK, HIGH KICK, LOW KICK, HIGH KICK, HIGH PUNCH, HIGH PUNCH, LOW PUNCH, HIGH PUNCH

Kombat Trilogy

Leg Grab: OMLAAG + LOW PUNCH + BLOCK
Jumping Punch: VOOR, ACHTER, HIGH PUNCH
Bicycle Kick: ACHTER, ACHTER, OMLAAG, HIGH KICK
Pink Kiss Fatality: BLOCK + RUN vasthouden + OMHOOG, OMHOOG, ACHTER, OMLAAG (springend)
[illegible] Fatality: ACHTER, VOOR, OMLAAG, OMLAAG, RUN
[illegible] Friendship: ACHTER, VOOR, ACHTER, OMLAAG, RUN
Babality: OMLAAG, OMLAAG, VOOR, LOW KICK
Animality: LOW PUNCH vasthouden + drukken op; ACHTER, VOOR, OMLAAG, VOOR (dichtbij)
Pit Fatality: VOOR, VOOR, OMLAAG, HIGH PUNCH
Brutality: HIGH PUNCH, LOW KICK, BLOCK, HIGH PUNCH, LOW KICK, BLOCK, HIGH PUNCH, LOW PUNCH, HIGH KICK, LOW KICK

Sektor
Teleport Upercut: VOOR, VOOR, LOW KICK (kan ook in de lucht)
Straight Missile: VOOR, VOOR, LOW PUNCH
Homing Missile: VOOR, OMLAAG, ACHTER, HIGH PUNCH
Double Missile: ACHTER, ACHTER, VOOR, LOW PUNCH
Platform Crush Fatality: LOW PUNCH, RUN, RUN, BLOCK (sweep)
Flame Fatality: VOOR, VOOR, VOOR, ACHTER, BLOCK (hele scherm)
Bell Fatality: RUN, RUN, RUN, RUN, OMLAAG (halve scherm)
Babality: ACHTER, OMLAAG, OMLAAG, OMLAAG, HIGH KICK
Animality: VOOR, VOOR, OMLAAG, OMHOOG (dichtbij)
Pit Fatality: RUN, RUN, RUN, OMLAAG
Brutality: HIGH PUNCH, HIGH PUNCH, BLOCK, BLOCK, HIGH KICK, HIGH KICK, LOW KICK, LOW KICK, LOW PUNCH, LOW PUNCH, HIGH PUNCH

Sheeva
Teleport Stomp: OMLAAG, OMHOOG
Stomp: ACHTER, OMLAAG, ACHTER, HIGH KICK
Fireball: OMLAAG, VOOR, HIGH PUNCH
[illegible] Pound Fatality: VOOR, OMLAAG, OMLAAG, VOOR, HIGH PUNCH (dichtbij)
[illegible] Fatality: HIGH KICK vasthouden en druk op ACHTER, VOOR, VOOR (dichtbij)
[illegible] Friendship: VOOR, VOOR, OMLAAG, VOOR, PAUZEER, HIGH PUNCH
Babality: OMLAAG, OMLAAG, OMLAAG, ACHTER, HIGH KICK
Animality: RUN, BLOCK, BLOCK, BLOCK, BLOCK (dichtbij)
Pit Fatality: OMLAAG, VOOR, OMLAAG, VOOR, LOW PUNCH
Brutality: HIGH PUNCH, LOW PUNCH, BLOCK, LOW KICK, HIGH KICK, BLOCK, HIGH KICK, LOW KICK, BLOCK, LOW PUNCH, HIGH PUNCH

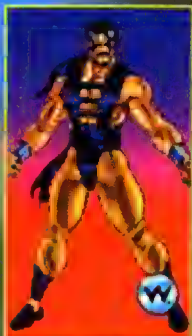


Smoke
Teleport Uppercut: VOOR, VOOR, LOW KICK (kan ook in de lucht)
Invisibility: OMHOOG, OMHOOG, RUN (herhalen om ongedaan te maken)
Earth Explode Fatality: OMHOOG, OMHOOG, VOOR, OMLAAG (hele scherm)
Internal Bomb Fatality: RUN + BLOCK vasthouden + OMLAAG, OMLAAG, VOOR, OMHOOG (sweep)
Friendship: RUN, RUN, RUN, HIGH KICK (heel scherm)
Babality: OMLAAG, OMLAAG, ACHTER, ACHTER, HIGH KICK
Animality: OMLAAG, VOOR, VOOR, BLOCK (net buiten sweep)
Pit Fatality: VOOR, VOOR, OMLAAG, LOW KICK

Sonya
Energy rings: OMLAAG, VOOR, LOW PUNCH

Stryker
Double High Grenade: ACHTER, OMLAAG, VOOR, HIGH PUNCH
Double Low Grenade: ACHTER, OMLAAG, VOOR, LOW PUNCH
Machine Gun: ACHTER, VOOR, HIGH PUNCH
High Grenade: OMLAAG, ACHTER, HIGH PUNCH
Low Grenade: OMLAAG, ACHTER, LOW PUNCH
Baton Trip: VOOR, ACHTER, LOW PUNCH
Baton Toss: VOOR, VOOR, HIGH KICK
Bomb Fatality: OMLAAG, VOOR, OMLAAG, VOOR, BLOCK (dichtbij)
Taser Fatality: VOOR, VOOR, VOOR, LOW KICK (hele scherm)
Traffic Cop Friendship: LOW PUNCH, RUN, RUN, LOW PUNCH
Babality: OMLAAG, VOOR, VOOR, ACHTER, HIGH PUNCH
Animality: RUN, RUN, RUN, BLOCK (sweep)
Pit Fatality: VOOR, OMHOOG, OMHOOG, HIGH KICK
Brutality: HIGH PUNCH, LOW PUNCH, HIGH KICK, LOW KICK, HIGH PUNCH, LOW PUNCH, LOW KICK, HIGH KICK, HIGH PUNCH, LOW KICK, LOW KICK

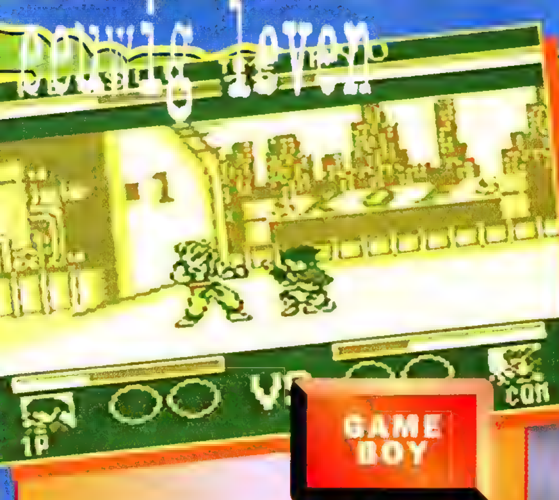
Sub Zero
Ice Shower: OMLAAG, VOOR, HIGH PUNCH
Ice Shower: OMLAAG, VOOR, ACHTER, HIGH PUNCH (voor de tegenstander)
Ice Shower: OMLAAG, ACHTER, VOOR, HIGH PUNCH (achter de tegenstander)
Ice Statue: OMLAAG, ACHTER, LOW PUNCH
Slide: ACHTER + LOW PUNCH + BLOCK + LOW KICK
Freeze Snap Fatality: BLOCK, BLOCK, RUN, BLOCK, RUN (dichtbij)
Ice Blow Fatality: ACHTER, ACHTER, OMLAAG, ACHTER, RUN (springend)
Snowman Fatality: LOW KICK, RUN, RUN, OMHOOG
Babality: OMLAAG, ACHTER, ACHTER, HIGH KICK
Animality: VOOR, OMHOOG, OMHOOG (dichtbij)
Pit Fatality: ACHTER, OMLAAG, VOOR, VOOR, HIGH KICK



Shang Tsung
Fireball: ACHTER, ACHTER, HIGH PUNCH
Double Fireball: ACHTER, ACHTER, VOOR, HIGH PUNCH
Triple Fireball: ACHTER, ACHTER, VOOR, VOOR, HIGH PUNCH
Floor Fireball: VOOR, ACHTER, ACHTER, LOW KICK
Floor Spike Fatality: LOW PUNCH vasthouden + drukken op; OMLAAG, VOOR, VOOR, OMLAAG, LOW PUNCH loslaten (dichtbij)
Soul Splat Fatality: LOW PUNCH vasthouden + drukken op; RUN, BLOCK, RUN, BLOCK (dichtbij) Joust Friendship: LOW KICK, RUN, RUN, OMLAAG
Babality: RUN, RUN, RUN, LOW KICK
Animality: HIGH PUNCH vasthouden + drukken op; RUN, RUN, RUN (sweep)
Pit Fatality: OMHOOG, OMHOOG, ACHTER, LOW PUNCH
Brutality: HIGH PUNCH, BLOCK, BLOCK, BLOCK, LOW KICK, HIGH PUNCH, LOW PUNCH, LOW PUNCH, BLOCK, HIGH KICK, LOW KICK



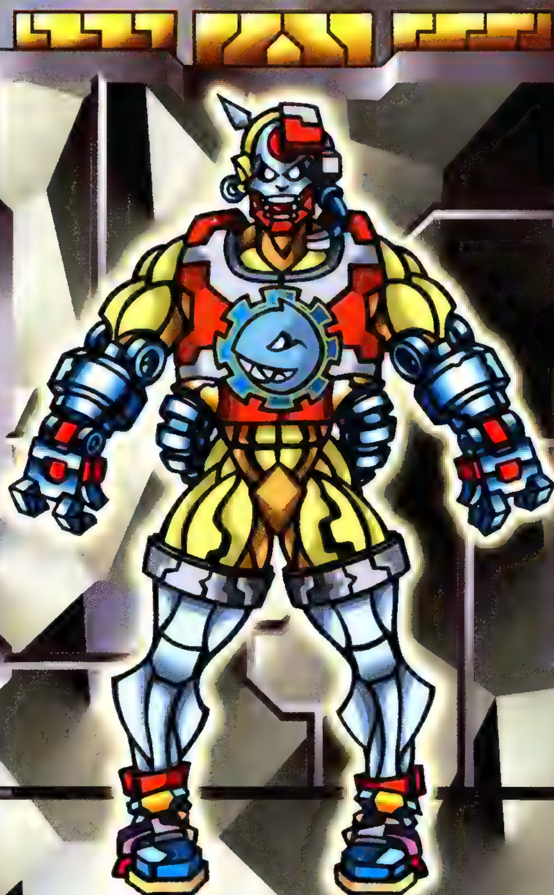
MORPHS
Shao Kahn:
ACHTER, ACHTER, VOOR, HIGH KICK
Noob Saibot:
VOOR, OMLAAG, OMLAAG, ACHTER, HIGH KICK
MK2 Kung Lao:
ACHTER, OMLAAG, ACHTER, HIGH KICK
MK2 Raiden:
OMLAAG, VOOR, ACHTER, LOW KICK
MK1 Kano:
60 º draaien tegen de klok in
Kintaro:
KICK 5 seconden vasthouden dan loslaten
MK1 Raiden:
ACHTER, ACHTER, VOOR + RUN
Johnny Cage:
ACHTR, ACHTER, OMLAAG, LOW PUNCH
Sheeva:
LOW KICK vasthouden + VOOR, OMLAAG, VOOR
Masked Sub Zero:
BLOCK, BLOCK, RUN, RUN
Ermac:
OMLAAG, OMLAAG, OMHOOG
Jade:
VOOR, VOOR, OMLAAG, OMLAAG + BLOCK
Jax:
VOOR, VOOR, OMLAAG, LOW PUNCH
Kabal:
LOW PUNCH, BLOCK, HIGH KICK (snel uitvoeren)
Kano:
ACHTER, VOOR, BLOCK (snel uitvoeren)
Kitana:
VOOR, OMLAAG, VOOR, RUN
Kung Lao:
RUN, RUN, BLOCK, RUN
Liu Kang:
VOOR, OMLAAG, ACHTER, OMHOOG, VOOR
Mileena:
RUN, BLOCK, HIGH KICK
Nightwolf:
OMHOOG, OMHOOG, OMHOOG
Reptile:
RUN, BLOCK, BLOCK, HIGH KICK
Sektor:
OMLAAG, VOOR, ACHTER, RUN
Scorpion:
OMLAAG, OMLAAG, VOOR, LOW PUNCH
Sindel:
ACHTER, OMLAAG, ACHTER, LOW KICK
Sonya:
OMLAAG + RUN + LOW PUNCH + BLOCK
Stryker:
VOOR, VOOR, VOOR, HIGH KICK
Sub Zero:
VOOR, OMLAAG, VOOR, HIGH PUNCH
Motaro:
VOOR, OMLAAG, ACHTER, HIGH PUNCH
Goro:
ACHTER, ACHTER, ACHTER, LOW KICK
Baraka:
OMLAAG, OMLAAG, LOW KICK
MK2 Jax:
OMLAAG, VOOR, ACHTER, HIGH KICK
Smoke:
VOOR, VOOR, LOW PUNCH
Cyrax:
BLOCK, BLOCK, BLOCK
Rain:
RUN, BLOCK, LOW KICK



GAME BOY

KING OF FIGHTERS 95

Zoveel woorden voor zo'n kleine spelcomputer. Maar het moest, van Davy uit Machelen, België.
Druk als je het TAKARA-scherm ziet drie keer op SELECT. Je hoort een geluidje. Als je dan naar het spelerscherm gaat kun je **met Rugal en Saishu spelen**.
Blijf als je het TAKARA-scherm ziet op SELECT drukken totdat je twee keer een geluidje gehoord hebt. Dan kun je niet alleen met Rugal en Saishu spelen, maar ook met **Nakoruru**.
- Druk op het scherm waar je de vecht-mode kan kiezen op START + B en kies daarna een speler. **De computer speelt dan tegen de computer**.
- Druk tijdens het scherm waar je een speler kan kiezen op START + B dan **kiest de computer een speler**, vind je de speler niet oké, druk dan nogmaals op B.
- Pauzeer het spel tijdens het spelen; als je dan achter elkaar op SELECT drukt gaat het spel **heel traag** verder. Maar je kunt dan geen moves uitvoeren omdat je de hele tijd op SELECT zit te drukken.



SNES

DONKEY KONG COUNTRY 3

Voor wie het nog niet wist. Van Willem en Adreus uit Den Haag, Bas uit Apeldoorn, Tim uit St. Willebrord, Ronald uit Haarlem, Danny uit Hoensbroek, Jurgen uit Merelbeke (België), Frerik uit S-H-H-kinderen en vele, vele, vele anderen.
Voor de geheime wereld Krematoa moet je om de vier stenen in het midden van de grote landkaart zwemmen. Je moet bovenaan beginnen en de X, A, B, Y knoppen ingedrukt houden. Zwem een stuk of vier rondjes en als je het goed doet (wat kan er fout gaan?) komt er **een grote vulkaan uit het water**.
Om **de Banana birds** te krijgen doe je het volgende:
1. Koop de schelp bij de bazaar en lever hem in bij Barnacle.
2. In wereld Lake Ortagana zwem je onder de tweede berg door.
3. Verbeter de tijd van van Brash bij de Riverside Race in het level Kremwood Forest en dan ga je over de boomstam de rivier over.
4. Tegenover Funky's Rentals zit een baai, ga daarheen en je komt in de Banana Bird grot. Daar moet je het muziekje goed naspelen.
5. Achter de Bazaar zit ook een baai waar zich een Banana Bird ophoudt.
6. Ga naar het level Cotton Top Cove en zwem rechtdoor en aan de rechterkant zit een Banana Bird grot.
7. Geef een bowlingbal aan brigadier Bazooka in het level Mekanos en hij schiet je naar een Banana Bird grot.
8. Ga in het level K3 naar Blizzard en druk voor dat je bij hem naar binnengaat naar rechts en je komt bij een Banana Bird grot.
9. Ga naar het level Razor Ridge en ga naar Bjorns Ski Lift, geef hem een tang en ga met de lift.
10. Geef een bloem aan Bramble.
11. Ga naar het level Kaos Kore en zwem naar de twee stenen in het midden, houd nu de Y en de A knoppen ingedrukt en maak twee zigzaggende rondjes rond de stenen.
12. Ga helemaal linksonder op de landkaart en ga nu omhoog op de waterval en ga naar de baai.
13. Ga naar het geheime level Krematao en speel elk level uit. Vraag Boomer om het laatste hoopje stenen op te blazen.
Geef de Banana Birds aan Wrinkley in ruil voor een kadootje.



PLAY-STATION

TOMB RAIDER

Wie wil er in hemelsnaam levels skippen in een spel met Lara Croft in de hoofdrol. Ronald uit Delft, hoe zit dat?
Druk tijdens het spelen op SELECT voor de inventory. Druk dan snel op: L2, R2, ▲, L1, L1, ●, R2, L2. Als je het goed doet dan hoor je Lara zuchten... uuuuh.

PLAY-STATION

WIPEOUT 2097

Adri uit Wemeldinge heeft wat met dieren want hij stuurde ook een dierentip in voor WipeOut 2097.
Vliegen met dieren
Begin een spel en houd de L1+R2+START+SELECT knoppen ingedrukt vanaf het moment dat het PlayStation logo verschijnt. Als het Wipeout 2097 scherm te voorschijn komt en er staat 'Press Start', laat je de START- knop los (de andere houd je ingedrukt) en druk je op START. Wacht dan tot het Main Menu komt
en je kun nu dieren als vliegtuig kiezen. Het leukste dier vond Adri de Haai, die je krijgt als je challenge 2 gewonnen hebt.

PRIVATEER 2

Korte krachtige woorden van Eric uit Vlissingen.
Ga tijdens een gevecht naar je nav. scherm (alt n) en druk op de f-toets. Tik dan in plaats van de naam van een planeet een van deze code's in:
REP ME UP: schilden, pantser en systems weer oké
PETY PETY: je afterburner weer vol
CHILL OUT: je laser is weer afgekoeld
NAPALM: geeft je nuke'ems (alt s om te activeren)
NO TALENT: onkwetsbaar!



PC

DUKE NUKEM 3D

Ivan uit Deurne, België beweert dat je **zonder cheaten de eindbaas kan verslaan**, dankzij deze tip: Vanaf het moment dat je in het stadion belandt, moet je de jetpack gebruiken. Normaal zou je dan een luchtballon van Duf-Beer moeten zien.
Maar als je hier een raket op af vuurt, ontploft deze en liggen er een hele zooi wapens, waarmee je de eindbaas kunt verslaan.



PC

powersales

Iets te verkopen? Al lang op zoek naar een bepaald spel? Of wil je spelletjes waar je zo langzamerhand echt op uitgekeken bent ruilen voor verse? Dan kun je met je aanbieding of oproep terecht in de rubriek POWER SALES. Die service is voor onze lezers GRATIS, voor niks dus.

Er zijn eigenlijk maar twee regels, maar daar houden we dan ook strak de hand aan:

1. Commerciële advertenties zijn NIET gratis. Als je een handeltje wil opzetten, moet je ook bereid zijn om te investeren. Neem dan contact op met onze advertentie-afdeling voor de geldende tarieven.

2. Illegale advertenties worden geweigerd. '200 pc-spellen zonder handleiding aangeboden', dat vertrouwen we niet. Bovendien is dat strafbaar.

Voorlopig geven we nog geen maximum-lengte op, maar houd het een beetje kort: ga geen ellenlange titel-lijsten opgeven, onze ruimte is beperkt. De redaktie behoudt zich overigens het recht voor bepaalde advertenties te weigeren uit ruimtegebrek, uit twijfel over de inhoud of om andere reden, zonder opgave van die reden.

STUUR JE POWER SALES ADVERTENTIE NAAR POWER UNLIMITED (powersales) POSTBUS 9805, 1006 AM AMSTERDAM

schrijf duidelijk!

COMMERCIËLE POWER SALES ADVERTENTIES

De gratis rubrieksadvertenties voor lezers van Power Unlimited zullen gespeld worden. Een commerciële advertentie, geplaatst in deze omgeving, mag zich dus ook in bijzondere aandacht verheugen. Interesse? Neem contact op met VNU Business Publications, Rocky Wilson of Karin Ernsting 020 - 4875450; fax 020 - 4875708 voor de speciale voorwaarden, tarieven en formaten.

NINTENDO

Te koop: Game Boy spellen SML 1, 2 en 3, MegaMan 1, 2, 3 en 4, MK 1 en 2, Double Dragon 2 en 3, Ducktales, Tetris, Turtles 2, Track Meet, Castlevania, Fortress of Fear, Zelda en DK-Land. Voor de SNES heb ik ook een paar spellen te koop: F-Zero, Battletoads, SMW 1 en 2, SM Allstars, Street Racer en Super Game Boy. Ik ben te bereiken op elke werkdag, liefst na 16.00 uur op Tel.0172-614871. E-mailen kan ook: mservaas@worldonline.nl. Mike.

Te ruil voor de SNES: Wie wil er zijn MK 1, 2 of 3 ruilen tegen mijn: Syndicate Allstars, Alien 3, First Samurai, Super Adventure Island of Battle Clash. Jouw MK 3 ook tegen 2 spellen van mij. Tel.0317-614653. Willem Lokhorst (geen vervoer) Rhenen.

Te koop: SNES + 2 joypads en 1 super advantage. 5 spellen: DKC 3 net nieuw, MK 3, NBA Jam, Starwing en Super Mario Allstars. Samen voor ƒ500,-. Spellen niet los te koop. Wel los te koop is Yoshi's Safari ƒ40,-, alleen voor gebruik met de scope. Tel.010-5114990.

Te koop: SNES, 2 joysticks, één superpad + superscoop + 15 spellen o.a. KI, MK 2 + 3, Street Racer, Super Mario, Wario Woods, Euro Acrobcot, Doom. Prijs n.o.t.k. Tel.0492-513448. Vragen naar Demi. Helmond.

Te koop: SNES met 23 spellen (o.a. Kuifje in Tibet, Doom, Earthworm Jim 1, Obelix, KI, Secret of Mana, Illusion of Time en nog veel meer) en Super Game Boy, 2 joysticks, 1 normale en 1 speciale. Voor ƒ750,-, vraag naar Dennie. Tel.0180-422216.

Gezocht: Final Fantasy 3 voor de Game Boy, schrijven naar Peter Henderix, Windmolen 62 I, 3500 Hasselt, België.

Te koop: SNES + 2 controlpads + 11 spellen o.a. UMK 3, MK 3, Mario Kart en MK 2 + MK 3 + code boek + action replay. Winkelwaarde ƒ1299,-, mijn prijs ƒ700,-. Tevens te koop: NES + 2 joypads + zapper + o.a. de spellen Battle of Olympic, Mega Man 2 en Double Dragon. Winkelwaarde ƒ200,-, vraagprijs ƒ175,-. Te koop: 2 Game Boys + 15 spellen o.a. Wizard Warriors, Double Dragon en Castlevania. Winkelwaarde ƒ250,-, vraagprijs ƒ199,95. Of alles samen voor ƒ1000,-. Voor meer info Tel.010-4529228.

Te koop: SNES + 2 controllers met de spellen: MK, Bubsy, Mario Allstars, F-Zero, Super Wrestlemania, Double Dragon 5, Tazmania, Nintendo Scope 16 + 6 spellen, converter en SNES gaming. Voor maar ƒ600,-. Interesse? Bel dan even! Tel.040-2854218. E-mailen kan ook op D.corben@nl.cis.philips.com.

Te koop: SNES, 4 spellen: Mario Kart, Star Wing, KI en F-Zero. KI met codes voor elke vechter. Super Nintendo met 2 joysticks en gebruiksaanwijzing. Tel.0346-266103. Prijs ƒ240,-. Vraag naar Philip.

Te koop: SNES + 2 controllers + Super Mario World + Lion King. Prijs ƒ150,-. Tel.040-2425505, Maarten.

Te koop: Game Boy + 8 spellen (Super Mario Land, Tetris, Double Dragon 1 + 3, Tennis, Tail Gator, Turtles, Gargoyles Quest) + vergrootglas. Prijs ƒ300,-. Tel.040-2425505, Maarten.

Te koop: SNES met 3 controllers, 5-player adapter, Super Game Boy met twee spellen, en de SNES spellen: MK 1, MK 3, Fifa '97, Mickey Mania, Street Racer en European Kick Off 3. Alles in perfecte staat en met doos en handleiding. Prijs ƒ450,-. Tel.010-5910587 te Maassluis, Z-H. Vraag naar Serge. Ik verkoop niet over de post.

Te koop: Omgebouwde SNES, licht beschadigd, de stofklep is weg. Verder zitten er nog 3 spellen bij MK3, en een Super Game Boy met Zelda en Marioland 2, 2 controlpads, een scartkabel en een powerkabel. Prijs ƒ300,-. De prijs is bespreekbaar, spellen niet los te koop. Tel.013-4638307, ik heb geen vervoer, vragen naar Danny.

Te koop: SNES met een controller, een super advantage joystick en 6 spellen (Super Mario World, Doom, Super Turrican, Donkey Kong Country, F-Zero, The Secret of Mana). Zo goed als nieuw. Spotprijzen: SNES met drie spellen voor ƒ200,-, met vier spellen ƒ250,-, met vijf spellen ƒ300,-, met zes spellen ƒ350,-. Tel.046-4334231, na 6 uur.

Te koop: Game Boy met 9 spellen (o.a. MK 2, SML 1 +2, NBA Jam, Fifa Soccer) + verlichting + alle originele boekjes en doosjes. Koen Buzz Nr.06-60070253.

Te koop: SNES + 2 controllers + converter + de spellen: Super Mario World ƒ35,-, MK 2 ƒ65,-, Internat. Superstar Soccer ƒ65,- (JAP), R-Type ƒ50,-, MK 3 ƒ75,- (JAP), F-Zero ƒ35,-, Fatal Fury Special ƒ85,-, Power Rangers The Movie ƒ85,- (JAP). Samen voor ƒ450,-. Spellen zijn niet te ruil. Tel.0597-613986, niet tussen 5 en 7 bellen. Kungi.

Te koop: SNES (± 8 maanden oud) met 2 controllers en deze 6 top spellen: Int. Superstar Soccer Deluxe (nieuw), Super Mario Kart (nieuw), Doom (nieuw), KI (nieuw) + codes, SimCity en Super Tennis (nieuw) voor ƒ350,-. Tevens te koop: NES met 2 controllers + pistool en deze 4 spellen: Mario Bros 1 /Duck Hunt, World Cup (voetbal), Gremlins 2 en Little Nemo Dream Master. Winkelwaarde van NES ± ƒ350,-. Bij mij voor ƒ100,-. Tel.013-5053545. Kevin (omg. Tilburg).

Te koop: Complete SNES met 2 joypads, opbergdoos en 9 leuke spellen zoals Zelda, Mario Kart, Mario All Stars. Tel.0165-320375. Vraagprijs ƒ225,-.

Te koop/te ruil: SNES met 8 spellen, 3 joysticks + een Action Replay en een Super Game Boy. Of ruilen tegen een Super Nintendo 64 met één joystick. Tel.0313-427949.

Te koop: SNES met 2 controllers en een topfighter en 7 spellen o.a. Secret of Mana en Bomberman 1 enz. Tel.0318-637008. Na 18.00 uur. Wim Onstein.

Te koop: SNES + 11 spellen + 2 joypads + 1 joystick + Action Replay 2 + Super Game Boy voor ƒ300,-. Zelf geen vervoer. Tel.0475-572003, Heel (Limburg).

Te koop: SNES met 2 controllers en 10 gevarieerde games. Prijs ƒ400,-. Ook te koop een Super Game Boy ƒ50,- en 4 SNES toptitels: Fifa Soccer ƒ35,-, Jurassic Park II ƒ40,-, K.I. ƒ45,- en NBA Jam T.E. ƒ55,-. Bij aankoop van al deze spellen Fifa Soccer gratis. Alles in goede staat en incl. handleidingen. Tel.010-4280437 (Daniël).

Te koop: Game Boy met 13 spellen (o.a. Donkey Kong Land 1, Wario Blast, Super Mario Land 2, Wario Land, Smurfen, enz.) met accu, vergrootglas, handy tray, ultra sound, game genie, tasje, rubberen hoesje. Handy sport en Handy sound voor ƒ200,- . Tel.0180-422216. Vraag naar Dennie.

Te koop: SNES + 2 controllers + programpad + pro action replay 2 + 6 spellen: KI, Super Street Fighter 2 (USA), Clay Fighters 2, Stunt Race FX (USA), Starwing, Street Fighter 2 Turbo (USA). Prijs ƒ499,-. Tel.075-6211270.

Te koop: SNES + 1 controller + 10 spellen o.a. Zelda, Illusion of Time, Secret of Mana, Mystic Quest, Indiana Jones. Alles in prima staat. Spellen met doosje en handleiding. Vraagprijs ƒ400,-. Tel.0543-516402.

Te ruil: De SNES spellen Micromachines en James Bond Jr. Samen te ruil tegen: Young Merlin, Secret of Mana of Mystic Quest. Tel.0228-519352. Vraag naar Bart.

Te koop voor de Game Boy: Donkey Kong, MK, Looney Tunes, Donkey Kong Land, Monster Max, Zelda, Samurai Shodown en andere spelletjes. Voor ƒ25,- per stuk. Tel.013-5219388, Jimmy.

Te koop aangeboden: SNES met 2 joysticks, Super Game Boy en 18 spelletjes o.a. Donkey Kong 2, 3, Super Mario 2, KI, Batman Forever, MK 3 en vele andere spelletjes. Totaal ƒ800,-, losse spelletjes vanaf ƒ50,-. Bel Melvin, Tel.010-4221020, Rotterdam.

Te koop: SNES + 11 spellen en 2 joypads met o.a. DKC 1 + DKC 2 + DKC 3, Yoshi's Island, KI, SMK, Tetris Attack voor ƒ400,-. Tel.0342-420034.

Te koop: SNES met 2 joysticks + 10 spellen o.a. Super Mario World, All Stars, Kart en Paint en Earthworm Jim 2, KI, Super Star Soccer DeLuxe, MK 3, Scoop 6 (schietspel) en Toy Story + gratis (4) multi player adapter voor een lage prijs nl. ƒ475,-. Tel.020-6244973 en vraag naar Dwight. Kan je me niet bereiken, piep dan 06-60242993 (kosten worden vergoed).

Te koop: SNES spellen: Terranigma ƒ85,-, Illusion of Time ƒ45,-, Zelda ƒ50,-, Super Star Wars ƒ35,-, Starwing ƒ35,-, Mystic Quest Legend ƒ30,-, The Chessmaster ƒ25,- of ruilen tegen: DKC 2, 3, Super Mario RPG of Lufia. Alle spellen niet ouder dan één jaar en met boekje en doosje (behalve Mystic Quest en Super Star Wars). Tel.0541-353162 of kom naar v/d Heydenstraat 13 in Denekamp.

Te koop voor de SNES: Mario Allstars ƒ50,-, MK 2 ƒ40,-, Turtles Tournament Fighters ƒ40,-, Aero the Acrobaat 1 ƒ25,-, Aero the Acrobaat 2 ƒ45,-, Bubsy ƒ25,-, Mega Man X 1 ƒ25,-, Pro Tennis Jimmy Conners ƒ25,-, Illusion of Time ƒ35,-, Mega Man X 2 ƒ70,-, Fatal Fury Special ƒ35,-. Ik ruil ook twee spellen tegen Secret of Mana 2. Tel.070-3106734, na 16.00 uur, vraag naar Viktor.

Dit telefoonnummer kost circa 1 gulden per minuut

100.000 GAMES

ALLE nieuwste en beste PC-Games ONBEPERKT downloaden naar jouw eigen computer. Modeminstelling : ANSI 8/N/1.

Bel met je modem :
06-320.230.22
1 gpm

... FUTURE ZONE ...

UW VIDEO EN MANGA SPECIALIST
Alle titels en labels als eerste in huis

NINTENDO 64	PLAYSTATION	SATURN
Blast Dozer	Bushido Blade	Evangelion
Doreamon	Final Fantasy 7/4	Victory Goal 97
Fifa J League	Dracula X	Gundam Z
Human Grand Prix	Megaman Kart	Metal Slug
Star Fox	Macorss FX	Cyberbots
Wild Choppers	Ace Combat	Quovadis
Rev Limit	Time Crisis	Manx TT
Fifa 97	Xevious 3D	Advance World War 3
Intn Superst Soccer	Namco Museum	Fairy Land Story

GRATIS LIDMAATSCHAP BIJ RESERVERING/AANSCHAF VAN EEN NINTENDO 64 waarmee gedurende een jaar zeer aantrekkelijke kortingen zijn te verkrijgen op produkten uit het gehele assortiment, BEL NU VOOR INFO!!!

MAILORDER DE VOLGENDE DAG IN HUIS • BEL VOOR PRIJS EN PRODUKT INFO

West Kruiskade 48, 3014 AT Rotterdam Tel.: 010-4369350 / Fax: 010- 4361421
Hoogstraat 1025 (Beurstraverse), 3011 PM Rotterdam Tel.: 010 - 4049908

NEXT LEVEL

De spelcomputer speciaalzaak

SPELLEN

- Game Boy vanaf Fl. 20,00
- Sony Playstation vanaf Fl. 29,95
- Sega Saturn vanaf Fl. 29,95
- Super Nintendo vanaf Fl. 29,95
- Sega Megadrive vanaf Fl. 20,00
- PC CD-ROM vanaf Fl. 10,00

Nu op Laserdisc 10% korting

Van Woustraat 226 Amsterdam Tel. 020 - 6758323
Marienburgstraat 8 Arnhem 026 - 4459400
Zuidsingel 59 Amersfoort 033 - 4700427



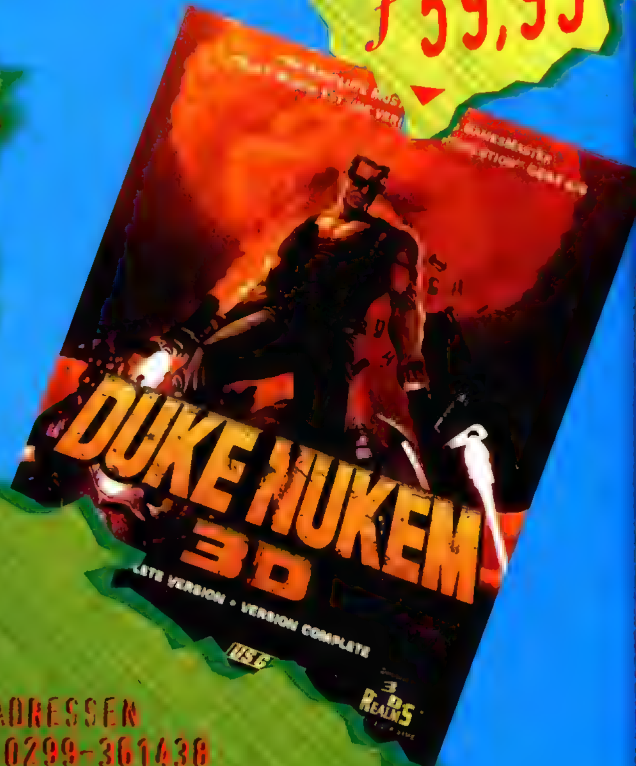
5 CD-ROMS VOOR KNALLENDE PRIJZEN!







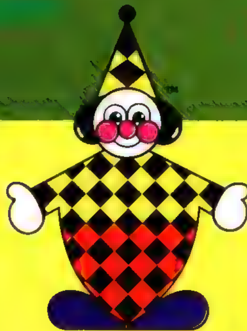




VAN ~~f 99~~ VOOR f 59,95

VAN ~~99,f~~ VOOR 29,95 f

BEL VOOR FILIAALADRESSEN
BART SMIT'S INFO-LIJN: 0299-361438
(TIJDENS KANTOORUREN).



BEST IN GAMES

bart smit®

videoshop
Haniel
Sega
Nintendo
3-DO
Playstation
CD-Rom
ook import
verhuur - verkoop - inruil
Keuze uit meer dan 1500 games
GASTHUISSTRAAT 9
7201 MN ZUTPHEN
TEL. 0575 - 511860
GEEN POSTORDER

PC

Te koop voor CD-ROM: Warwind, helemaal compleet met doos, weinig gebruikt voor ƒ70,-, Alien Odyssey, helemaal compleet met doos voor ƒ25,-, Myst, niet compleet met doos en zonder handleiding voor ƒ15,-. Alles samen voor ƒ95,-. Tel.015-2619107, Bart van Wijk.

Te koop: Normality ƒ50,-, Tekwar ƒ40,-, Crusader; No Remorse ƒ40,-, Megapak 4 (CD-ROM pakket met 10 spellen o.a. Dragon Lore, Space Ace en Panzer General) ƒ40,-, Wetlands ƒ30,-, Dark Forces ƒ20,- en Police Quest 4 (Niet SWAT!) ƒ30,-. Alles in één koop ƒ250,- (incl. verzendkosten). Alle spellen zijn op CD-ROM, prijzen zonder verzendkosten. Ik ben bereid om de helft van de verzendkosten te betalen. Tel.0594-515003, Douwe.

Gezocht: Voor de PC, Silent Service 2 van Microprose in CD- of diskette-versie. Tel.010-4334589, na 18.00 uur, b.g.g. Tel.010-4790841.

Te koop: C&C Red Alert, Fifa '97, Tomb Raider, Screamer 2, Destruction Derby 2, Creatures, Daytona USA, Pinball Construction Kit, Syndicate Wars, Virtua Cop, Toy Story, Shivers. Helemaal compleet! 2 spellen voor ƒ125,- of 3 spellen voor ƒ175,-. Bel Ho-Yin, Tel.0224-298215.

Te koop: CD-ROM spellen: Rally Championship, Fatal Racing, GP 2 + uitbreiding, Alien Odyssey, Kick Off '96, Kyrandia 3, Reunion, Dark Legions, Golden 7 (o.a. Larry 5), Ultimate Domain, Moto Extreme, Nascar Racing. Over de prijs worden we het wel eens. Bellen na 17.00 uur, vraag naar Patrick. Tel.030-6379409.

Te koop (op CD-ROM): Duke Nukem 3D (originele versie) + hintboek + 300 extra levels voor ƒ75,-, Bad Mojo (origineel) + handleiding + originele doos voor ƒ60,-. Tel.0486-471600 (na 19.00 uur), vraag naar Florian.

Te koop: Gabriel Knight 2 (6CD) ƒ75,-, The 11th Hour (4CD) ƒ70,-, The 7th Guest (2CD) ƒ40,-, SWAT (4CD) ƒ50,-, Ripley's (1CD) ƒ40,-, Star Wars 2 (2CD) ƒ40,-, ook te koop TM GP 1 Racing Wheel ƒ150,-, alles inclusief doosjes en handleiding als nieuw. Alles in één koop ƒ425,-, thuis bezorgd! Tel.0343-431678 (Martijn).

Te koop: 486 DX2, 66 met 24 Mb RAM, 1x 850 HD + 1x 540 HD. 2x speed CD-ROM, 2x 1.44 disk drive, 16 bit geluidskaart met wavetable, 16.7 mjn. Kl. SVGA kaart + monitor, muis en toetsenbord, 80 watt boxen, IBM printer en zeer veel games en software. Prijs ƒ2000,-, alles zo goed als nieuw. Tel.0345-599303.

Gevraagd voor de PC: Een VGA monitor, niet te duur. Tel.050-5265389, Jeroen of mail naar: Henk.hka@net.HCC.nl.

Te koop/te ruil voor de CD-ROM: Fifa Soccer '96 compleet met doos en boekje voor ƒ40,-, of ruilen tegen: Z, Destruction Derby 2 of Grand Prix 2. Tel.023-5391180, Alex de Custer, Santpoort-Noord. Antwoordapparaat? Gewoon naam en telefoonnummer inspreken, dan bel ik later terug. Geen vervoer.

Te koop: Gabriel Knight 2; The Beast Within. Originele verpakking en doos z.g.a.n. ƒ65,-. Tel.072-5111344, Alkmaar, Dick.

Te koop: PC, merk Dell, 486, 66 Mhz, 8 Mb intern geheugen, CD-ROM 4-speed, kleurenscherm + handleiding. Prijs ƒ1150,-, bellen ma t/m vrij na 18.00 uur. Tel.075-6842631, Oostzaan.

Te koop: CD-ROM spellen o.a. Thunderscape, USS Ticonderoga en Cyclemania, alledrie met doos van ƒ45,- voor ƒ25,- nog aardig nieuw. Ook nog demo CD's ƒ10,- per stuk met o.a. de spellen Duke Nukem 3D, Kart Race, Descent 2, HardBall 5 en nog vele andere. Nu alles in één koop voor ƒ35,-, alles nog in goede staat. Tel.023-5382003, vraag naar Khalid.

Te koop: PC spellen: Delta V ƒ60,-, Inferno ƒ30,-, Space Quest 4 ƒ35,-, Duke 3D ƒ35,-, MK 3 ƒ35,-, MK 1 ƒ30,-, Jackjazz Rabbit ƒ30,-, Fatal Racing ƒ35,-, Doom ƒ20,-, Wacky Wheels ƒ20,-. Alle spellen per post. Tel.0341-261606 (vragen naar Cees).

Te koop/te ruil: De spellen Phantasmagoria, Duke Nukem 3D, GK 2 (The Beast Within), Shivers, 11th Hour, 7th Guest, Creature Shock, Dreamweb en Outpost. Het liefst ruilen tegen de spellen: M.A.X., M.D.K., Tomb Raider, C&C Red Alert, KKND, Phantasmagoria 2 en/of andere toffe spellen. Tel.0315-632181 (vraag naar Sjoerd).

Te koop: Hexen ƒ50,-, Outpost ƒ30,-, beide in doos incl. handleiding en Dune 1 ƒ20,- of te ruil tegen andere mooie spellen zoals MK 2, MK 3 en Warcraft 2 (eventueel 2/3 van mij tegen 1 van jou) alles in goede staat. Tel.0548-611307, Mischa.

Gezocht: Het spel Galaxy. Marc Tel.024-3563632 (na 17.00 uur).

Te koop: 486 DX 40, 8 Mb RAM, 170 Mb HD, 2-speed CD-ROM, 16-bits soundblaster, Oak SVGA kaart, SVGA monitor, toetsenbord, muis. Prijs ƒ999,-. Tel.040-2425505, Maarten.

Te koop op PC CD-ROM: Settlers 2, F22 Lightning 2, Red Alert, EF 2000, Flying Corps en Fury 3, alles inclusief doos en handleiding. Eventueel ruilen tegen Area 51 en Screamer 2 of ander tof nieuw spel. Tel.078-6771233, vraag naar Niall. Na 16.00 uur.

Te koop: Wie wil Detroit op CD-ROM met handleiding kopen, voor ƒ19,95. Floris. Tel.077-4632533 (geen vervoer).

Te koop: SoundBlaster 32 PNP, 16 bits geluidskaart met Wave-Table. Prijs ± ƒ150,-. Tel.0162-522267. Na 16.00 uur.

Te koop voor CD-ROM: AH-64 D Longbow incl. doos en boekje. Z.g.a.n. (± 4 maanden), vraagprijs ƒ65,-. Tel.074-2770612.

Te koop gevraagd: MK 3, UMK, MK Trilogy. Liefst alles in doos met handleiding. Prijs valt te bespreken. Tel.0032-089867092. Vragen naar Kristof.

Te koop/te ruil voor de PC CD-ROM: Het spel Rise of the Robots op CD-ROM voor ƒ40,- of ruilen tegen een ander chill spel. Tel.070-3259921 (Sven).

Te koop: Compaq Presario 7210, Pentium 75, 4-speed CD-ROM, 16 Mb EDO ram, 850 Mb Harddisk, Soundblaster Pro 16 + boxen, nog 2,5 jaar fabrieksgarantie en heel veel software (o.a. Win '95). Prijs ƒ2149,-. Tel.073-6563068 (omg. Den Bosch).

Te koop/te ruil voor PC CD-ROM: Nascar Racing ƒ40,-, The Ultimate Doom ƒ65,-, Drie demodisks ƒ5,-. Op diskette: Hugo's Who Done It ƒ10,-. Alle originele versies. Met doosjes en handleidingen. Of ruilen tegen C&C, C&C Red Alert, Settlers 1 of 2. Geen vervoer. Tel.035-5254034 (alleen na vieren) vraag naar Steven. E-mail. vdl.xs4all.nl.

Te koop voor PC CD-ROM (dus niet te ruil): Duke Nukem 3D ƒ70,-, Crusader: No Regret ƒ80,-, WipeOut ƒ60,-, Mechwarrior 2 ƒ70,-, Wing Commander 3 ƒ70,-, Little Big Adventure ƒ50,-, Syndicate Wars ƒ80,-, Syndicate + Syndicate plus ƒ50,-, Myst + speelgids ƒ70,-. Alles in 1 koop voor ƒ525,-. Tillon, Tel.040-2523829, Eindhoven.

Te koop: Compaq prolinea, pentium 75 Mhz, 680 Mb Harddisk, 8 Mb intern geheugen, soudblasterkaart, CD-ROM 8x-speed, Diskdrive 3.5', VGA-kleurenmonitor, Extern modem 14K4, muis. Documentatie, Windows '95, Microsoft-office, Smartsuite etc. 5 maanden oud. Vraagprijs ƒ1975,-. Tel.070-3630697.

Te koop gevraagd (alleen op CD-ROM): Tomb Raider, Red Alert, Duke Nukem 3D, G.P.2, Quake. Alleen voor een redelijke prijs! Tel.077-3516645. Robert (na 19.00 uur).

Te koop op CD-ROM: USS Ticonderoga, Cyclemania en Thunderscape. Per stuk ƒ25,- of alles voor ƒ65,-. Als je alles neemt dan kan je kiezen uit de volgende share-ware CD's: MDK of CD-Gameplay (feb '97) met o.a. Destruction Derby, Alien Trilogy, Blast Chamber en nog veel meer! Zwolle, Tel.038-4539459, Rick.

Te ruil op CD-ROM: Cyclemania, USS Ticonderoga, Thunderscape, Red Baron. Alles met handleiding. Al mijn spelletjes ruilen tegen jouw: Red Alert of Lords of the Realm 2. Tel.070-3913964 (Mark).

Te koop: 2 80 Watt Trust boxen voor de soundblaster, met kabels voor ƒ60,-. Vraag naar Erik. Tel.040-2536221, Veldhoven.

Te koop: Zeer mooie PC Pentium 166, 16 Mb RAM, 1,8 Gb HDD, 8-speed CD-ROM. Geluidskaart, muis, toetsenbord, 2 Mb video kaart en een heel mooi 17'inch beeldscherm. Geheel compleet, met veel spellen en software. Prijs ƒ3350,-. Tel.0487-562527, Alphen, Jefta.

Te koop voor de PC: Het spel Duke Nukem 3D compleet met doos en handleiding evt. met codes. Nieuwprijs ƒ80,-, vraagprijs ƒ50,-. Tel.0513-413321.

Te koop voor de MacIntosh: 3 CD-ROM's: Hell a Cyberpunk Thriller, Star Wars Dark Forces, Wing Commander 4. Alles nog netjes in doos en compleet met handleiding. Prijs ƒ50,- per stuk, alles in één koop voor ƒ140,-. Tel.010-4205088, vraag naar Paul.

Te koop op CD-ROM: Rott ƒ25,-, 7th Guest ƒ20,-, 11th Hour ƒ35,-, Settlers 2 ƒ55,-, Maddog ƒ25,-, The Ultimate Doom ƒ35,-. Dit alles met originele doos en handleiding. De games hieronder hebben helaas geen boekjes meer: EWJ 1 ƒ20,-, Warcraft 2 ƒ25,-, Strife ƒ30,-, Conquest of the New World ƒ40,-, Duke (full CD) ƒ45,-, Offensive ƒ35,-, Mayhem ƒ40,-, Lemming Paintbal ƒ25,-, Witchaven 2 ƒ25,-, Micro Machines 2tt ƒ30,- en heel veel andere. Tel. 033-4943200, Ivo in Leusden.

Te Koop/te ruil: De CD-ROM spellen: Mijn Frankenstein ƒ15,-, C.I.T.Y. 2000 ƒ20,-, Cyberwar ƒ20,-, Wetlands ƒ20,- of Full Throttle ƒ20,- ruilen tegen jouw: Need for Speed, Duke Nukem 3D, Settlers 1 of 2, Ultimate Soccer Manager 1 of 2, Civil War of een ander leuk spel. Tel.030-2888272, Wouter (Utrecht).

Te koop/te ruil: Op CD-ROM: Nascar + handleiding ƒ35,-, Virtual Pool ƒ15,-, Dark Passages 2 + handleiding en doos ƒ15,-, Civnet + Civilization 2 Demo ƒ15,-, Red Alert Conqueror's Editions + doos ƒ25,-, Comix Zone ƒ25,-, Ecco the Dolphin ƒ20,-. Microfoon van Creative Labs. Gezocht: Screamer 2, Need for Speed S.E., Destruction Derby 2, Crusader No Remorse, Comanche en andere gave spellen. Over de prijzen kan gesproken worden! Tel.013-5284877, Maarten.

Te koop: Op CD-ROM: Rise of the Robots, nog nieuw voor ƒ90,-, Simtower ƒ75,-, Caesar 2 ƒ75,-, Football Limited ƒ50,-, Sport Games Copedium ƒ25,-. Op schijfjes: Fifa Soccer, Outpost, Prem. Manager 2, Prem. Manager 3 en nog veel meer. Over de prijs worden we het wel eens. Voor meer informatie: bellen tussen 17.30 en 18.00 uur, Tel.0528-373088, vragen naar Jos.

Te koop: De CD-ROM spellen C&C + C&C Red Alert voor maar ƒ100,- samen. Tel.0342-420034.

Te koop/te ruil voor PC CD-ROM: Tomb Raider, Grand Prix 2, Fade to the Black, Pirates Gold, Ecstatica, Dust: A Tale Of The Wired West en nog enkele andere. Bij alle adventures zit een volledige walktrough. Alle CD's zijn onbeschadigd en in originele verpakking. Tel.(32)015206625, na 19.00 uur, Thomas, Mechelen.

Te koop voor CD-ROM: Sensible Soccer ƒ10,-, Streetfighter ƒ15,-, Hakkûh en Mixen (net uit, zelf hardcore maken, spel uit Amerika) ƒ20,-, Grand Prix 2 ƒ25,-, Duke Nukem 3D ƒ25,-. Harold, Tel.0316-268923, Duiven.

Te ruil voor CD-ROM: Mijn Destruction Derby tegen 1 van deze spellen: Creatures, Power F1, Destruction Derby 2, SWOS, Afterlife, Settlers 2 of C&C. Tel.030-6563462 (Ernst).

Te koop: Destruction Derby 2 voor de PC in perfecte staat en weinig gebruikt, in originele doos met handleiding voor ƒ70,- of ruilen tegen MDK of Tomb Raider in doos met handleiding. Tel.071-3415608 en vraag naar Dirkjan, na 17.00 uur bellen a.u.b. Geen post of vervoer.

Te koop voor de CD-ROM: Dark Forces ƒ15,-, Rebel Assault ƒ15,- + Star Wars 5: The Empire Strikes Back video. Tel.046-4851371 (Bjorn).

Te koop/te ruil: Mijn Ripper (6 CD's) tegen jouw Destruction Derby (CD-ROM), Mijn C&C: Red Alert tegen jouw Harvester of Gabriel Knight 2. Tel.0513-633184 (Heereveen) vragen naar Foppe.

Te koop: PC 486-SX33 Midi-tower, 8 Mb RAM, 245 Mb harde schijf, 14' kleurenmonitor, 6-speed CD-ROM, geluidskaart mad 16 pro, soundblaster pro, toetsenbord, muis, veel software geïnstalleerd op harde schijf o.a. win 95, Dos 7.0, Day of the Tentacle, Indycar Racing I, Wolf 3D enz. Vraagprijs ƒ1200,-. Tel.072-5612458.

Te koop op CD-ROM: Survival ƒ25,- & Z ƒ50,-. Beide met doos en handleiding. Tel.024-6777211.

FAME MUSIC **GAMESTORE**
IT'S FUN AT FAME !
OFFICIAL DEALER:
PLAYSTATION
3-DO
SATURN
PC CD-ROM
CD-i
NINTENDO
SEGA
NEO GEO CD
Kalverstraat 2-4
1012 PC AMSTERDAM
7 DAGEN PER WEEK GEOPEND

NED GAME
POSTBUS 1379
9701 BJ
GRONINGEN
INRUIL, INKOOP EN VERKOOP PER POST!

PLAYSTATION	1	2	3
Actua soccer	80	55	40
Adidas power s	80	55	40
Air combat	70	55	40
Alien trilogy	80	55	40
Blazing Dragon	80	55	40
Crash bandix	99	75	50
Criticom	80	55	40
"D"	70	45	35
Dark Stallers	90	65	45
Destruction D	50	30	25
Discworld	70	45	35
Doom	70	45	35
Extreme Games	70	45	35
Formula 1	90	65	45
Fade to black	80	55	40
Fifa 96	50	30	25
Gex	70	45	35
Johnny baz	60	35	30
Jumping flash	50	30	25
Loaded	70	45	35
Lone soldier	50	30	25
Mk 3	60	35	30
NBA jam te	60	35	30
Need for speed	80	55	40
Off world	60	35	30
Power serve	70	35	45
Psychic det	60	35	30
Rayman	70	45	35
Resident evil	99	75	50
Ridge racer	60	35	30
Ridge racer r	80	55	40
Road rash	70	45	35
Space hulk	70	45	35
Street f alpha	80	55	40
Street f alp. 2	99	75	50

PLAYSTATION	1	2	3
Tekken	60	35	30
Tekken 2	99	75	50
Theme park	80	55	40
Tomb raider	99	75	50
Toshinden	50	30	25
Toshinden 2	80	55	40
Twisted metal	70	45	35
Wipeout	50	30	25
Wipeout 2097	99	75	50
WWF	70	45	35

SATURN	1	2	3
Bug	70	45	35
Clockwork kn	60	35	30
Clockwork kn2	80	55	40
Daytona usa	50	30	25
Digital pinball	60	35	30
Euro '96	80	55	40
Formula 1	80	55	40
Guardian her.	80	55	40
Victory goal	50	30	25
Johnny bazz	70	45	35
Loaded	70	45	35
Magic carpet	80	55	40
Ultimate mk 3	80	55	40
Panzer drag.	60	35	30
Panzer drag. 2	90	65	45
Sega rally	90	65	45
street f alpha	80	55	40
Toshinden	80	55	40
Virtua fighter	40	25	20
Virtua fight 2	90	65	45
Wipeout	90	65	45

PLAYSTATION NIEUW	
Broken sword	125
Command & con	115
Coolborders	115
Crash band	125
Desr. derby 2	125
Die hard	125
Earthworm jim	115
Fifa '97	125
Final doom	125
Hardcore 4x4	125
Mk trilogy	125
Jet rider	125
NHL '97	125
Rage racer	125
Sim city 2000	125
Star gladiator	125
Tobal no 1	125
Tomb raider	125
Tunnel b1	125
Twisted metal2	125
Wipeout 2097	125

SATURN NIEUW	
Command & con	129
Daytona 2	139
Die hard	139
Doom	129
NBA jam extr	129
Sega rally	129
Tomb raider	139
Tunnel B1	125
Virtua cop 2	139
Virtua fight. 2	129
W.W. soccer	139

BEL NU VOOR ONZE GRATIS CATALOGUS !
KOLOM 1 Dit is de verkoopprijs van het spel
KOLOM 2 Dit bedrag krijg je als je inruilt op een gebruikt spel
KOLOM 3 Dit bedrag krijg je als je dit spel aan ons verkoopt of inruilt tegen een nieuw spel
Tevens super nintendo en megadrive, GEEN USA / JAP spellen!
GAME X CHANGE
050-3112632
16-21 UUR 7 DAGEN

powersales

Te koop: 486 DX-2, 80 Mhz, 12 Mb RAM, 250 Mb HHD, FDD 3,5'. Prijs ƒ550,-. 2-speed CD-ROM. Prijs ƒ55,-. Alles in één koop voor ƒ600,-. Tel.026-3342715.

Te koop: PC 486DX4 133 Mhz, 1 Mb video geh., 15' VGA, 8 Mb int., 835 Mb HD, 8X CD-ROM, 16 bits stereo soundblaster + 120 Watt speakers (en 1 40 Watt), modem (supra plus 9600 bps), Windows '95 plus (event. Microsoft Office), Keyboard & muis, 10 CD-ROM's, Norton Utilities, Antivirus, Navigator & Commander. Prijs ƒ1750,-. Na 6 uur Tel.0591-311549 (Zwartemeer, Drenthe). E-mail: Mkai@freemail.nl.

Te ruil voor de CD-ROM: Mijn Actua Soccer tegen jouw Tomb Raider of Screamer 2 of Virtua Cop of een ander tof spel. Tel.0516-513244. Vraag naar Meint. PS: Heeft iemand ook de passwords van Kings Quest 6?

Te koop: Larry 1 (VGA), Larry 2, 3, 5 en 6 + Larry Casino Games en Larry Pinball (met doos en boek) ƒ35,-, FX Fighter ƒ25,-, Nascar Racing (met boek) ƒ20,-, Bloodnet (met boek) ƒ20,-, Syndicate (met boek) ƒ20,-, US Navy Fighters (met boek en doos) ƒ25,-, Bioforge (met boek en doos) ƒ25,-, MK 3 (met boek en doos) ƒ35,-. Al deze spellen zijn in perfecte staat (alles CD-ROM). Deze spellen zijn tevens te ruil, eventueel 2 tegen 1 tegen de volgende spellen: Command & Conquer Red Alert (meest gewild), Crusader No Regret, Time Commando, MK Trilogy of een ander fantastisch spel, ze moeten wel in goede staat zijn. Tel.020-6799619. Vraag naar Amad.

SEGA

Te koop: MegaDrive + 2 3 buttons joypads + 2 6 buttons joypads + 7 spellen (MK 2, 3, Mickey Mania, Lion King, Sonic 2, Sonic and Knuckles en Eternal Champions). Alles compleet met hoesjes + handleiding voor ƒ215,-. Tel.024-3772470, Loc (omg. Nijmegen).

Te ruil: Sega 8 bit + 1 console, 1 joystick, geweer en 19 spelletjes (o.a. Spiderman, Moonwalker, Altered Beast, Strider,....), tegen jouw MegaDrive + 1 console en het spel UMK 3 of MK 3 of 2 andere leuke spelletjes. Tel.014/312746 na 16.30 uur en vraag naar Bert Roofthooft (België).

Te koop: MegaDrive II + Sega CD II + 11 spellen ƒ499,- (alles net nieuw). Tel.030-2290642.

Te koop/te ruil: Game Gear met 7 spellen (Sonic 2, MK 2, Sonic Spinball) + netadapter en accu voor 2,5 uur. Alles in één koop voor 2500 Bfr. of ƒ130,-. Spellen ook apart te koop voor 500 Bfr. of ƒ25,-. Of alles ruilen tegen MegaDrive II met 1 of 2 controllers en min. 1 spel. Tel.011-541929 (België). Vraag naar Dirk. (Vervoer in de omgeving van Lommel) Niet tijdens de schooluren bellen a.u.b!

Te ruil voor Saturn: BUG! (USA) ruilen tegen jouw: Wing Arms, Mysteria, SimCity 2000 of Off World Interceptor Extreme. (Spellen liever Europees, maar Amerikaans kan ook). Tel.0594-515944, Rinke, Leek, nabij Groningen. Ruilen kan ook per post.

Te koop: Game Gear + adapter + tas + 5 spellen: Sonic 2, Chakan, Wonderboy, Columns, MK 2. Nu voor ƒ100,-. Tel.073-5218331, Rosmalen. Na 18.00 uur.

Te koop: MegaDrive met 19 spellen, o.a. (MK 2, Comix Zone Lemmings 2) + 2 joypads, en een super stick + alle codes voor MK 2, + Game Genie en boek. Prijs ƒ425,-. Tel.024-3785795. Vraag naar Jeroen.

Te koop: Game Gear met 1 spel: Sonic Chaos met vergrootglas en tasje voor ƒ50,-. Tel.0180-422216.

Te koop: MegaDrive, Game Gear, Master System II met ruim 25 spellen o.a. Virtua Racing, Sonic, Triple Trouble, MK 2, Sonic Chaos, Urban Strike, Ecco 2, Ristar, Zool. Alles compleet met doos en boekjes. Interesse? Tel.0255-522386, Matthijs (IJmuiden). Eventueel ook los te koop voor spotprijzen.

NIEUW deze maand:
Total NBA 97 - Soul Blade - NHL Face Off 97 - Riot - Tenka - Samurai Showdown - Epidemic - Porsche Challenge - 2Extreme - Namco Arcade Joystick



Get your POWERGAMES at the POWERSHOP

dealer van: SEGA • NINTENDO • PLAYSTATION

NIEUW & GEBRUIKT • OOK PER POST
VRAAG DE GRATIS REPLAYPRIJSLIJST AAN!!!

DEN BOSCH Vughterstraat 186 073-6120130
EINDHOVEN Hoogstraat 151a 040-2552627
BREDA Haagdijk176 076-5200800
ANTWERPEN (B) Offerandestraat 2 03-2270878
E-mail: Replay@iaehv.nl • www.imstore.com/Replay

Te koop: MegaDrive + 2 joypads + 13 MegaDrive spellen (o.a. Fifa Soccer '96 en '97, Streets of Rage 3, Desert Strike, Theme Park) + master system converter met 2 master systeem spellen (Klax, James Pond) + Game Genie + MegaDrive spelletjesboek voor ƒ400,-. Tevens te koop voor Game Gear: opbergkoffer, adapter, 17 spelletjes. Prijs in overleg. Tel.0544-373583, vraag naar Pascal of Michel.

Te koop: MegaDrive + Gamepad en joystick + 10 spellen o.a. Comix Zone Kick Off 3, Gauntlet 4 + voetpedaal en boek met cheats. Tel.030-2961412, na 4.00 uur. Prijs ƒ300,-.

Te koop: MegaDrive + 6-pad + spellen MK 3, Mega Games 2, Double Dragon 3, Sonic 1, F22, Ghostbusters, Sunset Riders. Prijs overeen te komen. Tel.03/5426017, België.

Te koop: MegaDrive II + 2 controllers + handleiding + power tips boek + 11 spellen o.a. Aladdin, James Bond, The Hulk, Speedy Gonzales, Mickey Mouse, Basketball enz. Spellen met hoes en boekje. Alles in zeer goede staat. Prijs ƒ600,-. Tel.0318-529791, Ameet (prov. Utrecht).

Te koop: MegaDrive met 3 controlpads (1 zes knops) met 5 spellen: Theme Park, MK 3, Fifa Soccer '96, Populous, Mega Game 2 (3 in 1). Voor ƒ275,-. Tel.023-5632922, Hoofddorp.

Te koop: MegaDrive II, 2 controlpads + 5 spellen en gratis codeboek. Prijs ƒ200,-. Tel.010-4950143. Raaj.

Te koop: MegaDrive met 6 spelletjes o.a. Sonic and Knuckles, Bloodshot, Earthworm Jim, Spiderman enz. Twee joypads en een joystick. Prijs ƒ280,-. Tel.0299-422590 (Purmerend).

Te koop: MegaDrive II met 1 (6 button) joypad (in goede staat), 12 spellen o.a. Streetfighter (S.C.E.), Maximum Carnage, Fifa '96, Sunset Riders, Two Crudes Dudes, Comix Zone, Space Harrier 2, Kick Off 3, UMK 3 en nog veel meer mooie spellen, sommige met boek, andere niet. Game Genie met codeboek (in goede staat) alles in 1 voor ƒ400,-, spellen ook los te koop voor ƒ50,- per stuk. Hieu Phan, bel tussen 20.00 en 21.00 uur, naar Tel.0517-413856. (Geen vervoer).

Te koop voor Saturn: UMK 3 en Battle Arena Toshinden Remix. In goede staat. Allebei te ruil voor Virtua Cop 2 + Gun of een Game Gear met Shinobi 1 + 2. Bel na 18.00 uur naar Michiel Hoogerwoord. Tel.0313-651966.

Te koop: MegaDrive II met als extra een Honey Bee Joystick. Met 8 spellen Clayfighter, Mr. Nutz, Zool, Quackshot, Sonic 3, Sonic & Knuckles, Toejam & Earl 1, Toejam & Earl 2. Alles in één koop ƒ350,-. Tel.010-4519025, bellen na 5 uur.

Gevraagd: Help! Ik ben al maanden op zoek naar het spelletje True Lies op de Sega. Ik ben bereid ƒ60,- te betalen of om het te ruilen tegen: Ecco 2, Maui Mallard. Tel.0180-410180. Vraag naar Youri.

Te koop voor MegaDrive: MegaDrive ƒ70,-, 32X ƒ80,-, Sonic 3D en Wrestle Mania ƒ60,-, Toughman Contest 32X, Virtua Racing Deluxe 32X, Doom 32X, Vectorman, Comix Zone en Psycho Pinball allemaal ƒ35,-. Eartworm Jim, Clayfighter, Streetfighter S.C.E. allemaal ƒ25,-. Rolling Thunder II ƒ15,-, Fire Streetfighter Joypad en Teqniche Turbo Joystick ƒ20,-. Tel.050-3012604 (Zuidwolde, Groningen).

Te koop: MegaDrive 2 met 3 joysticks en een Game Genie met codeboek en 7 spellen: MK 3, Fifa '97, Asterix, Fifa '95, Streets of Rage 3, Crash Dummies, Daffy Duck goes Hollywood. Tel.040-2571214, na 8 uur.

Te koop: Saturn + 2 controllers + 6 spellen (o.a. Virtua Fighter 2 en UMK 3). Alles is compleet met boekjes en snoeren + scartkabel voor scherper beeld + antenne aansluiting. Prijs ƒ900,-. Tel.0118-612546.

Te koop voor MegaDrive: Sonic 2 ƒ40,-, World of Illusion ƒ45,-, Tale Spin ƒ40,-, Golden Axe 2 ƒ40,-, Taz-Mania ƒ40,-, Ecco the Dolphin ƒ50,-, Crash Dummies ƒ45,-, Menacer met 6 spellen ƒ50,- en Mega Games 2 met de spellen Golden Axe, Street of Rage, The Revenge of Shinobi voor ƒ50,-. Tel.0183-443752. Giessen, zelf ophalen, Rinco.

Te koop: MegaDrive met één normale controller en één met zes knoppen en vier spellen: Taz Mania in Escape from Mars, MK 2, Sonic, Empire of Steel. Ik heb ook een Game Genie. Tel.075-6171606, Zaandam.

Te koop: Splinternieuwe MegaDrive met 1 6-knops joystick en 3 topspellen erbij: Maximum Carnage, Flashback en Street Racer. Alles is i.z.g.st. compleet met doosjes en boekjes. Vraagprijs ƒ225,-. Voor degene die het wil, is er ook nog een spel zonder doosje. Tel.0294-285184, Abcoude (vlakbij Amsterdam).

Te koop: MegaDrive incl. 29 spellen o.a. Sonic en Knuckles, Fifa '96, I.S.S. Deluxe, Batman Forever + converter + Game Genie + Menacer (+ 6 spellen) voor ƒ450,-, + gratis 7 PU's + het blad Sega Pro. Tel.020-6114581 (Amsterdam), na 17.00 uur, vraag naar Niels.

Te koop: MegaDrive, alle aansluitingen, extra scartkabel, 1 controlpad, 1 joystick, Mastersystem-converter, Menacer (=geweer voor de MegaDrive) + 16 spellen o.a. MK 2, Jungle Strike, Tazmanian Devil, Sonic 2. Voor maar ƒ299,-. Tel.0515-521550, Maarten, Goënga (Friesland).

Te koop: MegaDrive met de spellen: Maximum Carnage ƒ30,-, MK 2 ƒ40,-, MK 3 ƒ50,-, Sonic 2 ƒ20,-. Alles compleet met boekjes en doosjes. Alles in één koop voor ƒ140,-. Alkmaar, vraag naar Nico. Tel.072-5612968.

Dimension Plus
KvK 54455 te Groningen

Prijzen Inc. BTW ex verzendkosten
Prijzen en leverbaarheid onder voorbehoud

DIMENSIONplus

De grootste gameshop in Groningen
winkel & postorder

Spellen en benodigdheden voor;
PC, PLAYSTATION, SATURN, GAMEBOY,
SUPER NINTENDO, NINTENDO 64

Bezoek onze winkel voor een compleet overzicht of vraag onze catalogus aan door een briefje met naam- en adresgegevens te sturen naar:

STEENTILSTRAAT 12-14
9711 GM GRONINGEN (nabij het casino) 050-3129818
Fax 050-3139146

email; dimplus@worldaccess.nl

NINTENDO 64 DEMONSTRATIES IN ONZE WINKEL

Te koop voor Saturn: Virtua Cop met Virtua Gun ƒ100,- i.z.g.st. Marc Tel.024-3563632 (na 17.00 uur).

Te koop: MegaDrive + 4 spellen (alle met doosje en boekje) + 4 wayplay (aansl. Voor 4 joypads) + 4 joypads (waarvan 2 x 6 button) + Sega hintboek voor ƒ195,-. Tel.076-5610159, Loek.

Te koop: 8 Mega-CD spellen (o.a. Batman Returns, Double Switch en Wonderdog), Amerikaanse en Europese + demo-cd in één koop voor ƒ125,-. Eventueel ook converter voor Mega-CD te koop voor maar ƒ20,-. Tel.076-5610159, Loek.

Te koop: Saturn, 2 controllers en 4 games: Nights, Daytona USA, Victory Goal en Virtua Fighter Remix, alles in perfecte staat en met dozen en boekjes. Vraagprijs ƒ600,- of anders in overleg . Tel.0499-372738 of e-mail: 106406.3125@compuserve.com. Best, Jorge.

Te ruil: Van de Game Gear, mijn Streets of Rage met boekje en verpakking tegen jouw Sonic van de Game Gear (graag met boekje). Tel.0223-622295, vraag naar Marten Visser.

Te koop: Metal Head 32X voor ƒ50,-. Tel.013-5286890, vraag naar John.

PLAYSTATION

Te koop: Resident Evil, Pandemonium en Tomb Raider. Per stuk ƒ90,- vaste prijs. Alledrie tegelijk voor ƒ250,-. Tel.030-2931602 (liefst omg. Utrecht).

Te koop: Crash Bandicoot, Wing Commander 3 en WipeOut. Origineel met handleiding. T.e.a.b. Tel.030-2970603.

Te koop: PlayStation + 2 joypads + memorycard + demo cd + Fifa '97 + DD 2. Slechts 2 mnd. Oud. Met originele verpakking. Prijs ƒ750,-. Tel.0117-372195.

Te koop: PlayStation met 8 spellen: DD 2, SFA 2, Tekken 2, Toshinden 2, Samurai Shodown 3, Gunners Heaven, Die Hard Trilogy en MKT met Groot Tipboek, 2 controllers, Mem. Card, Extra Scartkabel. Vraagprijs ƒ1000,- (dus zeker geen vaste prijs). Tel.040-2525316, Marc, Eindhoven.

Te koop: Cobra Gun voor PlayStation/Saturn (is beschreven in de PU van December 1996) + 2 'gun'-spellen Horned Owl (anime-spel met graphics van Masamune Shirow) en Area 51 voor ƒ150,-. Verder nog te koop: Philosoma (JAP) ƒ30,-, Space Griffon VF-9 (USA) ƒ40,-, The Need for Speed (USA) ƒ40,-, Dragon Ball Z (anime-spel, JAP) ƒ30,-, Ninku (anime-spel, JAP) ƒ30,- en Rage Racer (= Ridge Racer 3, JAP) ƒ50,-. 2 Sony Memorycards voor ƒ60,-. Ook heb ik nog PlayStation Magazines met demo cd liggen die ik voor ƒ12,50 verkoop. De nummers zijn: 4 t/m 14 (m.u.v. 7). Tel.0165-567609, Randy Reith (Roosendaal). Na 17.00 uur. (Ik heb zelf geen vervoer.)

Te koop aangeboden: NBA in the zone 2, Adidas Power Soccer, Toshinden 2 + 3, Crash Bandicoot, Tekken 2, Fifa '97, Soviet Strike, Lomax, Resident Evil, Soul Edge en andere. Prijs vanaf ƒ35,-. Tel.06-59600653.

Te koop: PlayStation + 2 joypads + memory card + 2 demo cd's + spel: Lone Soldier ƒ400,-. De losse spellen: Lone Soldier ƒ45,-, Battle Arena Toshinden ƒ65,-, Tekken 2 ƒ85,-, MK Trilogy ƒ100,- (alles net 2 maanden oud). Alles bij elkaar ƒ650,-. Tel.0546-814196, Carlo Karssen (Almelo). Bellen na 15.00 uur. Ik heb geen vervoer.

Te koop/te ruil: Destruction Derby ƒ65,- of ruilen tegen Resident Evil of ander leuk spel. Tel.072-5111344, Alkmaar, Dick.

Te koop: Ridge Racer Revolution ƒ75,-, Destruction Derby 1 ƒ65,-, Shellshock ƒ55,-, Aquanaut's Holiday ƒ75,-, Tekken 1 ƒ65,-. Tel.071-5323393, vraag naar Rolf. Na 16.00 uur, behalve in het weekend.

Te koop: PlayStation + 3 spellen + demodisc + memorycard + 2 joypads + garantie. Prijs ƒ450,-. Tel.072-5613471, vraag naar Niels.

Te ruil gevraagd: Destruction Derby, Motortoon GP 2, Jumping Flash 2 tegen jouw Tomb Raider of een ander leuk spel. Tel.0229-213954 (vraag naar Danny).

Te ruil voor PlayStation: Assault Rigs, Novastorm en Streetfighter The Movie. Tel.0320-248357. Lelystad.

Te koop: PlayStation + spel naar Te koop: PlayStation (gekocht nov '96) + 2 controllers + memory card + 8 spellen: Tekken 1 + 2, WipeOut 1 + 2, Star Gladiator, Crash Bandicoot, Tomb Raider, Ridge Racer Revolution. Incl. Demo Disk, A/V en R.F.U. kabel, alle boekjes voor spellen. Z.g.a.n., spellen worden niet apart verkocht. Originele prijs: ƒ1713,60. Vraagprijs ƒ950,- (of lager). Dennis van Mierlo, Kievitmeen 132, 3844 XK Harderwijk.

Te koop: PlayStation met 2 controllers + memorycard + 11 spellen o.a. Command & Conquer, Resident Evil, Formula One, Crash Bandicoot enz...... + 9 demo cd's. Prijs ƒ900,-. Tel.0187-492377, vraag naar Christian.

Te koop: PlayStation met 11 spellen + 2 controllers + memorycard + 9 demo's voor ƒ900,-. Tel.0187-492377.

Te koop: PlayStation + kleurenmonitor + 5 spellen (o.a. Die Hard Trilogy en Adidas Power Soccer) + 14 speelbare demospellen met o.a. 3 speelbare levels van Alien Trilogy. Alles in één koop voor ƒ800,-. Tel.0341-425437. Herman, na 18.00 uur.

Te koop/te ruil: Toshinden 2, The Need for Speed voor ƒ70,-, Tekken, Raven Project voor ƒ40,-, Zero Divide, Krazy Ivan voor ƒ45,-, Parodius voor ƒ55,-. Tel.077-4631484, Paul.

Te koop: Omgebouwde PlayStation + 2 joypads + memory card + 7 spellen (Tekken 2, Tomb Raider, Formule 1. Vraagprijs ƒ650,-. Bellen tussen 18.00 en 19.00 uur. Tel.035-6836263.

Te koop/te ruil: Total NBA '96, 1 week oud voor ƒ100,-. Of ruilen tegen: Tomb Raider, Resident Evil of een ander mooi spel. Tel.0313-427949.

Te koop: PlayStation + Rayman en demo cd + Scartkabel + Joypad, nieuw in doos voor ƒ400,-. Tel.0518-462126.

Te koop: PlayStation met 6 spellen (Shockwave Assault, WipeOut, Fade to Black, Loaded, MK 3, Tekken) + 2 joypads + memorycard + scartkabel + 2 demodisks (Demo 1, Alien Trilogy). Alles in perfecte staat en met boekjes voor ƒ950,-. Vraag naar Erik. Tel.040-2536221 in Veldhoven.

Te koop: NBA Live '96 ƒ55,-, Intern. Track & Field ƒ55,-, 11 demo cd's (PlayStation Magazine) ƒ2,50 per stuk. Alles met doos en handleiding. Samen voor ƒ100,-, moet ik gewoon kwijt. Tel.0182-615618, Waddinxveen. Bellen na 15.00 uur, vraag naar Danny.

Te koop: Shellshock, Europese versie. Top tank/adventure spel met gave muziek. Prijs ƒ50,- incl. doosje + handleiding. Vraag naar Ricardo. Tel.0181-216517, Rozenburg (ZH).

Te koop: Fifa '96 + Ridge Racer (beide met doosje en boekje). Prijs ƒ40,- per stuk. Voor snelle bellers een gratis demo-cd van Crash Bandicoot er bij. Tel.076-5610159, Loek.

Te koop: Ridge Racer ƒ85,-, Magic Carpet ƒ90,-, WipeOut 2097 (net nieuw) ƒ90,- of 2 spellen voor maar ƒ170,-, of alle spellen voor ƒ245,-. Tel.0343-454535.

Te koop: PlayStation + 1 memorycard + 2 joypads + Tekken 2 + MK Trilogy + Extreme Games + Crash Bandicoot + 5 demo's voor ƒ650. Jeltje Peetsma, Amsterdam. Tel.020-6720714.

Te koop: PlayStation + Destruction Derby + 1 controller + 1 memory card voor ƒ400,-. Alles in perfecte staat. De spellen: Die Hard Trilogy ƒ75,-, Adidas Power Soccer ƒ75,-. Of alles samen voor ƒ530,-. Tel.035-5418675 (Baam).

Te koop: PlayStation + 2 controllers + 1 memorycard + 3 spellen: Resident Evil, Destruction Derby, Destruction Derby 2 + 2 demo cd's. ± 5 maanden oud, prijs ƒ550,-. Tel.0512-517195. Drachten (vraag naar Stefan).

Te koop: PlayStation + 2 controllers + 3 spellen (Tekken, Adidas Power Soccer en Horned Owl) + memory card + scart kabel + enkele demo discs. Prijs ƒ700,-. Tel.023-5385496.

Te koop: PlayStation, 4 controllers, 1 multimap, 1 memorycard, Adidas Power Soccer, NBA Jam T.E., Formula 1, Tekken 2. Prijs ƒ700,-. Tel.013-4565383, Giovanni (Tilburg).

Te koop: PlayStation met 6 mooie spellen o.a. Resident Evil, Tomb Raider, MK Trilogy, Time Commando...... + controller + memory card en 1 demo disc. 3 maanden oud voor ƒ995,-. Tel.020-6860433, Amsterdam.

Te koop: Tekken 2 ƒ80,-, Total NBA '96 ƒ75,-. Tel.0475-503441 (Savé). Omg. Swalmen, Roermond.

Te ruil: Mijn Tekken 1, Toshinden 2, Johnny Bazookatone of Crash Bandicoot tegen jouw Tekken 2, Twisted Metal, Destruction Derby 2 of MK Trilogy. Tel.071-5177324, vraag naar Sebastiaan.

Te koop/te ruil: Fifa '96, Road Rash en Destruction Derby per stuk ƒ35,-. Of 2 van deze 3 ruilen tegen Broken Sword, Twisted Metal 1 of 2 of Resident Evil. Omg. Alkmaar. Tel.072-5335448. Jurr Radema.

Gevraagd: Heeft er iemand een speelbare demo van Tomb Raider, Duke Nukem 3D, Starblade Alpha of een andere leuke demo. Ik heb er een mooi prijsje voor over. Tel.0343-454535.

Te koop: Playstation + spel naar keuze + 2 controllers + HORI Fighting Stick + memorycard + SCART-kabel voor ƒ450,-. Tekken 2, Toshinden, Destruction Derby, Tobal, Adidas Power Soccer e. a. voor ƒ70,- per stuk. Tel.0598-396261 (Hoogezand).

Te koop: PlayStation + RFU kabel + memory card + 2 controllers + NBA Jam T.E., Destruction Derby en Demo 1 + 2 PlayStation bladen. Prijs ± ƒ740,-. Tel.055-5219396, vraag naar Rob.

DIVERSEN

Te koop: Turok Dinosaur Hunter voor N64 (Europees). 3 weken oud en slechts ƒ150,-. Bel na 18.00 uur: 020-6257457. Joost

Te koop: Atari Jaguar compleet + 12 spellen o.a. Aliens vs Predator. Prijs n.o.t.k. Tel.0599-322217.

Dit telefoonnummer kost circa 1 gulden per minuut

GamesNET



YES !!!

Download ONBEPERKT alle NIEUWSTE en BESTE PC-GAMES naar jouw PC. Keuze uit meer dan 12.000 GAMES !!!!

Bel met modeminstelling: ANSI 8/N/1

1 g/m

06-320.230.16

Te koop/te ruil: De PlayStation spellen: Discworld ƒ45,-, Fade to Black ƒ45,-, Ridge Racer ƒ40,-. Of ruilen tegen de spellen: Destruction Derby 2, Need for Speed, Rage Racer of Crash Bandicoot. Geen ander spel. Tevens te koop: Het Game Boy spel Turtles 3 ƒ15,-, of ruilen tegen een ander Game Boy spel. Tel.030-2888272, Wouter (Utrecht).

Te koop: Een Jaguar 64 bit spelcomputer. Met spellen Cybermorph, Themepark en Kasumininja. Alles compleet in doos en met handleiding. Vraagprijs ƒ150,-. Tel.0596-626733, Appingedam. Provincie Groningen (vragen naar Albert).

Te koop gevraagd: De Atari Lynx spellen California Games, Blue Lighting & Warbird, Ninja Gaiden. Prijs is bespreekbaar. Tel.0346-569310.

Te koop/te ruil aangeboden: Saturn met 3 spellen (Daytona USA, Sega Rally en FIFA '96) en 2 controllers. Alles in zeer goede staat met dozen en boekjes. Ruilen tegen een PlayStation met twee controllers en minimaal een spel of een N64 (kale uitvoering). Ook te koop voor ƒ500,-. Verder heb ik nog te koop een SNES met 9 topspellen (o.a. BKC, KI en Stunt Race FX). Totale prijs ƒ399,-, incl. handleiding en dozen. Ook natuurlijk te ruil tegen een PlayStation. Voor de PC heb ik de spellen King's Quest 7 ƒ25,-, Inca ƒ10,-, F 1 GP 1 ƒ15,- en Indycar Racing ƒ15,-. De prijzen van de spelcomputers zijn bespreekbaar. Tel.030-2623021 (na 18.00 uur. Brian Balgobind).

Te koop: Mastersystem + controlpad en 7 spellen voor 2000 Bfr. Tel.03/5426017, België.

Te koop voor SNES: Pitfall ƒ75,-, The Incredible Crash Dummies ƒ40,-. Voor de Game Boy: Tetris, Q-Bert en Burai Fighter Deluxe voor ƒ35,- per stuk. En voor de PC CD-ROM: 3 ft. 6 pak ƒ40,- en een 5 ft. 10 pak ƒ50,-, als je voor 10 mei bestelt, krijg je ƒ10,- korting per spel!! Alles in één koop voor maar ƒ250,- + gratis zefalo voor de PC. Alles excl. verzendkosten. Tel.073-5494214. Vraag naar Serge. E-mail kan ook: p.muller@inter.nl.net. Schijndel.

Te ruil: Mijn Game Boy met 9 top spellen + lapje + bijbetaling tegen jouw Sony PlayStation met kabels enz. Koen Buzz Nr.0660070253.

Te koop: Game Gear + 10 spellen (alles met handleiding) o.a. MK 2, Road Rash, 4 in 1 + adapter en opbergkoffer ƒ400,- (winkelw. ± ƒ1000,-) tevens te koop SNES + DKC + 2 controllers voor ƒ200,- (winkelwaarde ƒ400,-). Tel.0512-525704.

Te koop: Sega 8-bit met 5 spellen en 1 controlpad, spellen o.a. Wimbledon, Donald Duck en meer voor ƒ100,-. Verder te koop Sonic CD voor PC CD-ROM voor ƒ50,-. Mart Apon, Zwijndrecht, Tel.078-6193505.

Te koop gevraagd: SNES + Mega-Drive spellen. Rutger, Rotterdam. Bellen na ± 18.00 uur, Tel.010-4622013.

Te koop: CD-i 220 met DVC en Controller + 10 spellen o.a.: Burn Cycle, Chaos Control, Little Devil, The Apprentice en Interactive Encyclopedie voor ƒ850,-. Tel.0511-476507 (na 18.00 uur). Hardegarijp (omg. Leeuwarden).

Te ruil: SNES + 2 controllers + 12 spellen + scope + game genie enz. tegen een PlayStation met min. 3 spellen en 2 controllers. Nick Wagelmans. Tel.0492-463807.

GAMES 'R' FUN

DE GROOTSTE IN NEDERLAND !!

* Altijd de nieuwste spellen
* Import spellen
* In- verkoop 2ehands spellen
* 24 uur ruilgarantie
* Spellen uitproberen
* Voldoende parkeerruimte
* Postorder
* Altijd goed en goedkoop

Super Nintendo - Nintendo - Sega Megadrive - Nintendo 64 - Gameboy - Game-Gear - PC spellen - Sony Playstation - Sega Saturn

GAMES 'R' FUN AMSTERDAM
NIEUWENDIJK 109
AMSTERDAM CENTRUM
020 - 6230031

GAMES 'R' FUN UTRECHT
GILDENKWARTIER 201
NAAST MC DONALDS IN HOOG CATHERIJNEN
030 - 2369232

POWER UNLIMITED

POWER UNLIMITED
is een uitgave van VNU Business Publications.

Postadres redaktie
POWER UNLIMITED
Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam
E-mail: power@euronet.nl

Powerweb
HTTP://WWW.BPA.NL/POWERWEB

Redaktie
Edwin Ammerlaan (hoofdredacteur),
Ed Wiggemans (eindredacteur),
Mark Bencivengo,
Bjørn Bruinsma, Bas le Clercq, Ben de Dood,
Thomas Glas, Nancy Kamperveen,
Kees de Koning,
Michael Schaeffer, Laura ten Seldam,
Richard Simon, Andreas Urhahn.

Redaktie-secretariaat/Power sales (niet commercieel).
Hennie Fikke, 020-4875346.
Ma. t/m do. 9.00-14.00 uur

Vormgeving
EP&PP :Arend Bloemink (art-director),
Erik van den Heuvel, Nella de Koster,
Marie-José Reuwer, Casper Voortman,
Anne Kik.

Illustraties
Angel© & Ice© TBH-Q©, Aryton.

Aan dit nummer werkten mee
Ed Buiskool, Nanda Wijnands, Rob Mekken,
Harry de Waard, Jan Hakkert en Dick Pater,
Jacoline van der Klip Marga Kanters.

Uitgever
Aart van der Want.

Marketing
Petra Entius, 020-4875471.

Advertentie-acquisitie en advertentie administratie
VNU Business Publications B.V.
Dave Duijn, 020-4875547 Gjalt Dijkstra 020-4875258
Rinus van Arnhem, 020-4875436

International Advertising Sales Representation
VNU International Sales Groupe, + 44 171 316 9193
USA: Global Media, 1 415 306 0880

Abonnementsopgave
Voor abonnementsopgaven kunt u zich wenden tot:
Power Unlimited Antwoordnummer 50300, 2000 VK
Haarlem of bel: 023-5173524 (maandag t/m vrijdag van 9.00 tot 17.00 uur).
Bezorging: via Media Expresse of Media Post.

Abonnementsvoorwaarden
Het abonnementsgeld dient bij vooruitbetaling te worden voldaan. Voor de betaling daarvan ontvangt u een acceptgirokaart. Betaling door middel van automatische incasso is ook mogelijk. Abonnementen gelden tot wederopzegging en worden zonder tegenbericht automatisch verlengd. Het opzeggen van uw abonnement dient bij voorkeur schriftelijk te geschieden 6 weken voor afloop van het abonnement bij Media Expresse.
Adreswijzigingen: Geef uw nieuwe adres drie weken voor verhuizing op aan Media Expresse of Media Post.

Abonnementsprijs
f 65,45 per 11 nummers (= f 5,95 per nummer).
België: 1430 BF. Prijswijzingen voorbehouden.

Woont u in België?
Wilt u zich in België abonneren op Power Unlimited, dan kunt u contact opnemen met Tijdschriften Uitgevers Maatschappij, Jan Blockxstraat 7, 2018 Antwerpen, telefoon 03/247.45.11
TUM klantenservice: 03 / 247.45.93

Wet op persoonsregistratie
Wij maken u erop attent dat wij enkele door u verstrekte gegevens, zoals naam, adres en telefoonnummer hebben opgenomen in ons gegevensbestand. Dit is aangemeld bij de registratiekamer te Rijswijk onder nummer P 0001113.

Losse nummers
Losse nummers zijn verkrijgbaar bij de kiosk, boek- of tijdschriftenhandel, supermarkten en warenhuizen.

Reeds verschenen nummers
Reeds verschenen nummers kunnen tot maximaal 6 maanden na de verschijningsdatum worden nabesteld door f 9,45 per nummer over te maken op giro 670500 t.n.v. Medianet, Haarlem onder vermelding van het gewenste nummer. Ook verkrijgbaar via Media Expresse.

Prepress Rijnders en van Driest, Nieuwegein

Druk Boekhoven-Bosch, Utrecht

NOTU VAK **Aangesloten bij Notu**

ATTENTIE: Zonder schriftelijke toestemming van de uitgever is het verboden dit blad op te nemen in of ter beschikking te stellen van een leesportefeuille.

© 1997 VNU BPA
Niets uit deze uitgave mag worden overgenomen zonder uitdrukkelijke toestemming van de uitgever.

ARTTON PRESENTS
de QWIFZ

EN? EMC
... IS DIE VAMPIER* AL WEG?
EH.. BIJNA.
* LEES DE VORIGE PU'S

EH
BIJNA! IK WORD GEK VAN DIE KNOFLOOKDAMPEN
*
GEK
GLUK
MISSCHIEN WERKT DE eNVALOPE®... EEN SOORT e-MAIL OP SOORTELIJK GEWICHT.
M.. MAAR ONZE VAMPIER IS ERG SLIM, DUS
GEDOEMD
WE ZIJN VERLOREN
HIPS
HIPS
HIJ Z.. SAL ONS LEEG ZUIGEN..
SLOK?

NAF..
GA SLAPEN ZATLAP!
SCHOP

SLAPNH
M.. MET EEN VAMPIER IN...
HIPS ...IN DE BUURT
HIPS

...
GNAP

WOW
80% ALKOHOL
SLURP
HIPS

BURP
HIPS

NI.. SLECHT
?
NIET SLECHT

G..GEEF ME PLEEGZUSTER BLOEDWIJNN
KLIK

KLIK?
BZZZZZZ
BI

?
FLITS
BIEP

WAT.. IS HIJ ERIN GETRAPT?
JA!!! HA HA PER e-MAIL NAAR HOLLYWOOD
HÈ HÈ HÈ
BIEP BIEP

KRAB
M...MAAR HOE?!
DAT ZULLEN WE WAARSCHIJNLIJK NOOIT WETEN
HIPS



PORSCHE



PORSCHE

Challenge











DO NOT UNDERESTIMATE THE POWER OF PLAYSTATION



"[PS logo]" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

All rights in the Porsche name and Boxster are licensed by and reserved to Porsche Aktiengesellschaft. Porsche, the Porsche crest and Boxster are registered trademarks of Porsche AG.

Nr.1 Software levert meer dan 30.000 Software Pakketten!



SIMcopter
Help met een helicopter de politie met levensgevaarlijke missies in een metropool.

109,95



Timelapse
Reis door tijd en ruimte op zoek naar een archeoloog.

99,95



Asterix & Obelix
Treedt in de sporen van de helden dwars door het romeinse rijk.

79,95



M.A.X.
3D ruimtespel waarbij u planeten moet 'koloniseren'. Ook te spelen mbv modem.

99,95



Duke Nukem 3D Plutoniumpack
3D avonturen met Duke welke gebaseerd zijn op Mission Impossible.

59,95

Alle prijzen zijn incl. BTW en onder voorbehoud.

11th Hour (7th Guest 2)	29.95
7th Guest	29.95
Action Ware: Command & Conquer	19.95
Alien Legacy	19.95
Alien Virus	19.95
Alone in the Dark	29.95
Assault Rigs	19.95
Battle Arena Toshinden	19.95
Battledrome	14.95
Beneath a Steel Sky	29.95
Bermuda Syndrome	14.95
Bio Fire	39.95
Casino Games 1	9.95
Championship Manager 2	34.95
Chaos Continuum	14.95
Civil War	19.95
Command & Conquer + Warcraft II toolkit	29.95
Command & Conquer 2 Red Alert add-on	29.95
Command & Conquer Red Alert -Code Red- 250 nieuwe levels	24.95
Command & Conquer, Covert Operations	39.95
Conquest of the New World Nederlands	19.95
Counterstrike - officiële uitbereiding op Red Alert (M)	49.95

Olympic Gold	14.95
Oscar	29.95
Pamela Anderson	45.00
PC Rally	29.95
Perfect Flight Italia	29.95
PGA Sawgrass Datadisc	39.95
Rally Championsship	29.95
Red Alert - Take no prisoners	19.95
Santa FE Mysteries-Sacred Ground	59.95
Science Fiction enc. Nl	19.95
Screamer	29.95
Shadow o/t Comet	29.95
Sim isle	29.95
Simcity	29.95
Simpsons (screensaver)	49.95
Slipstream 5000	25.00
Soccer	29.95
Soccer Pro	29.95
Space Quest 4	29.95
Space Quest 6	14.95
Speed Haste	29.95
Spycraft	49.95
Star Trek Klingon Warrior	29.95
Star Trek TNG	49.95

MEER DAN 2.500 GAMES!

Dancemachine	59.95
Death Match	19.95
Delta v	14.95
Delvion star	29.95
Desert strike	14.95
Down Under Hardcore 3d	14.95
Earth siege 1	29.95
Eye of the Beholder	29.95
Fire wind	29.95
Frankenstein	39.95
Gabriel knight 1	29.95
Grolier'96 & XXth art	19.95
Hands of fate	14.50
Lands of lore	29.95
Lawnmower man	9.95
Legend of Kyrandia 3	14.95
M1 Tank Platoon	29.95
Mad Dog McCree I + II	44.95
Megamorph	29.95
Museumgids	14.95
Navy Strike 2 Empire	29.95
Navy Strike	19.95
Normality Inc.	19.95
Nuke It	49.95
Offensive	14.95

Star Trek: Judgement Rites	29.95
Star Trek-25th Ann.	29.95
Swiv 3D	29.95
Tactical Operations	29.95
Tactical Operations ii	29.95
Theorie CBR Examen	29.95
Tilt	29.95
Top Gun-Fire at Will	29.95
Totally Twisted	49.95
Trail-the Spirit of Adventure	59.95
Triazzle	14.95
Trolls	29.95
Tros Nationale Spellingswedstreid	59.95
Turrican 2	19.95
Virtual Pool	39.95
Virtual Tennis	29.95
Whales Voyage	29.95
Winter Superports	29.95
Wipeout	19.95
Xs	29.95

VERNIEUWDE INTERNET-SITE
met on-line database voor 30.000 producten

BESTELBON

Bestel nu met deze bon en betaal geen verzendkosten!

.........ex .... f ....

.........ex .... f ....

.........ex .... f ....

totaal (excl. BTW).. f ....

☐ **Stuur mij GRATIS uw Nr.1 Software Magazine**

Betaalwijze:
☐ Ik sluit een Eurocheque of Giro betaalkaart in.
☐ Ik verleen hierbij een éénmalige machtiging aan Nr.1 Software B.V. om het verschuldigde bedrag van mijn bank- of girorekening af te schrijven.

Postbankrekening

Bankrekening

Handtekening:..

☐ Ik betaal onder rembours (Hfl 7,50 extra)

Bedrijf:..

Naam:..

Functie:..

Adres (geen postbus):..

Postcode/Plaats:..

Telefoon:.................................... Fax:....................................

Email:.................................... @ ....

Stuur deze coupon naar:
Nr.1 Software BV, Postbus 795, 1180 AT Amstelveen PU

Nr.1 SOFTWARE

Kuiperij 1, 1185 XS Amstelveen
Tel. 020-6475134, Fax: 020-6454651
E-Mail verkoop@nr1.nl, Internet http://www.nr1.nl

Nr.1 Software Shops: Winkelcentrum Schalkwijk, Haarlem; Winkelcentrum Boven 't Y, Amsterdam-Noord